

7 WONDERS™ EDIFICE

SYMBOLÜBERSICHT

Weltwunder: Carthage (Karthago)

Bestimmte Bauabschnitte von Carthage haben zwei voneinander getrennte Effekte, zwischen denen du wählen darfst.

Wenn du einen solchen Bauabschnitt vollendest, entscheidest du dich für einen der beiden Effekte und schiebst deine Karte darunter. Den anderen Effekt kannst du in dieser Partie nicht mehr erhalten.



Gewählter
Effekt

Weltwunder: Ur



Nimm sofort die entsprechende Beteiligungsfigur **aus der Schachtel** und stelle sie auf dein Weltwunder-Tableau.

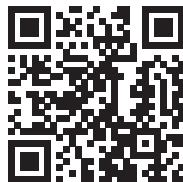


Nimm sofort eine Beteiligungsfigur **deiner Wahl aus der Schachtel** und stelle sie auf dein Weltwunder-Tableau.

Hinweis: Mit Ur ist es möglich, zwei Beteiligungsfiguren desselben Zeitalters zu bekommen. Dadurch erhältst du die Belohnung eines Bauvorhabens zwei Mal, falls es vollendet wird.

*Ihr habt Fragen zu den Effekten
der Bauvorhaben?*

Ihr findet unsere FAQ unter
www.7wonders.net/faq
oder scannt diesen Code:



Belohnungen



Sobald das Bauvorhaben vollendet wurde, erhältst du den abgebildeten Siegmarker (aus dem Vorrat).



Sobald das Bauvorhaben vollendet wurde, erhältst du den abgebildeten Siegmarker (aus dem Vorrat).
Lege dann alle deine Niederlagemarker ab.



Bei Spielende erhältst du 1 Siegpunkt für jeden Weltwunder-Abschnitt, den du vollendet hast.



Bei Spielende darfst du den Effekt einer **Violetten** Karte in deiner Stadt ein zweites Mal anwenden.



Bei Spielende erhältst du 1 Siegpunkt für jede **Blaue** Karte in deiner Stadt.



Bei Spielende erhältst du 1 Siegpunkt für jede unterschiedliche Kartenfarbe, die die Zeitalter-Karten in deiner Stadt haben.



Bei Spielende erhältst du 2 Siegpunkte für jedes Kartenpaar aus einer **Braunen** und einer **Grauen** Karte in deiner Stadt.

Strafen



Entferne eine beliebige Karte der abgebildeten Farbe aus deiner Stadt.
Lege die Karte auf den Ablagestapel.



Du verlierst die abgebildete Anzahl Münzen.
Die Münzen kommen zurück in den Münzvorrat.



Du verlierst 2 beliebige Siegmarker.
Die Siegmarker kommen zurück in den Vorrat.