ARKHAM HORROR® DAS KARTENSPIEL

DAS VERMÄCHTNIS VON DUNWICH Ermittler-Erweiterung

Die Natur und das Jenseits

"Es war – nun, es bestand zum größten Teil aus einer Kraft, die nicht in unseren Teil des Alls gehört; eine Art Kraft, deren Wirkung, Wachstum und Form anderen als unseren Naturgesetzen unterworfen ist. Wir dürfen niemals diese Dinge von draußen zu uns rufen, und nur sehr gottlose Menschen und sehr verruchte Kulte haben es je versucht.""

-H. P. Lovecraft, Das Grauen von Dunwich

Die Ermittler-Erweiterung Das Vermächtnis von Dunwich enthält neue Ermittler- und Spielerkarten, mit denen ihr neue Ermittlerdecks erstellen oder bereits bestehende neu gestalten könnt und mit ihnen nach Belieben Szenarien oder Kampagnen von Arkham Horror: Das Kartenspiel bestreiten könnt.

Erweiterungssymbol

Die Karten aus der Ermittler-Erweiterung *Das Vermächtnis von Dunwich* können an diesem Symbol vor jeder Setnummer erkannt werden:

Zusätzliche Regeln und Klarstellungen

"Exil"

Einige der Spielerkarten der Ermittler-Erweiterung Das Vermächtnis von Dunwich müssen ins Exil geschickt werden, sobald sie verwendet werden. Sobald eine Karte ins Exil geschickt wird, wird sie aus dem Spiel entfernt und zurück in die Sammlung gelegt. Während des Kampagnenspiels muss eine Karte, die ins Exil geschickt worden ist, erneut (zwischen Szenarien) mit Erfahrungspunkten erworben werden, falls man sie wieder in sein Deck aufnehmen will. Falls 1 oder mehrere Karten ins Exil geschickt werden und dadurch die Deckgröße unter die für den Ermittler vorgegebene Größe sinkt, müssen, sobald man zwischen Szenarien Karten erwirbt, so viele Karten erworben werden, dass die Deckgröße wieder den Regeln entspricht. (Sobald auf diese Weise Karten erworben werden, dürfen Karten der Stufe 0 für 0 Erfahrungspunkte erworben werden, bis die vorgegebene Deckgröße wieder erreicht ist.)



Erforscht

Erforscht ist eine Schlüsselwortfähigkeit, die auf manchen höherstufigen Karten (zumeist auf Sucherkarten) zu finden ist.

Bevor eine Karte mit dem Schlüsselwort Erforscht einem Ermittlerdeck hinzugefügt werden kann, muss sie zuerst "identifiziert" oder "übersetzt" werden. Dies geschieht, indem eine auf einer niederstufigen Version der Karte beschriebene Aufgabe durchgeführt wird und diese im Kampagnenlogbuch notiert wird.

- © Eine Karte mit dem Schlüsselwort Erforscht darf einem Deck nur hinzugefügt werden, indem eine niederstufige Version von ihr verbessert wird.
- (② Eine Karte mit dem Schlüsselwort Erforscht darf einem Deck nur hinzugefügt werden, falls im Kampagnenlogbuch steht, dass die auf der niederstufigeren Version der Karte beschriebene Aufgabe erfüllt wurde.
- (Nachdem ein Ermittler eine dieser Aufgaben erfüllt hat und dies im Kampagnenlogbuch notiert hat, darf ein beliebiger Ermittler in der Kampagne die entsprechende Karte verbessern, bei dem die normalen Regeln zum Verbessern von Spielerkarten angewandt werden.

Beispiel: Seltsame Lösung (Gebräu zur Wiederherstellung) hat das Schlüsselwort Erforscht. Deshalb darf ein Ermittler diese Karte nicht direkt erwerben. Er muss stattdessen Seltsame Lösung (Nicht identifiziert) verbessern. Dies kann er nur tun, falls zuvor "die Lösung identifiziert" wurde.





Credits

Expansion Design and Development: MJ Newman

Producer: Molly Glover Editing: Kevin Tomczyk Proofreading: Jeremiah Shaw

Card Game Manager: Jim Cartwright

Expansion Graphic Design: Joe Olson

Graphic Design Manager: Marcadas Opho

Graphic Design Manager: Mercedes Opheim

Cover Art: Mauro Dal Bo Art Direction: Jeff Lee Johnson Managing Art Director: Tony Bradt

Arkham Horror Story Review: Kara Centell-Dunk und

Philip D. Henry

Creative Director of Story and Setting: Katrina Ostrander

Quality Assurance Specialist: Zach Tewalthomas

Production Management: Justin Anger Visual Creative Director: Brian Schomburg Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

Testspieler: Mark Anderson, Brad Andres, Alan Bahr, Erin Bahr, Craig Bergman, Brian L. Casey, Matt Charboneau, Marcia Colby, Tom Capor, Amber Cowles, Isaac Cowles, Andrea Dell'Agnese, Luke "Click for a Credit" Eddy, Richard A. Edwards, Justin Engelking, Julia Faeta, Tony Fanchi, Jeremy Fredin, Jed Humphries, Gwendolyn Kornblum, Samuel Langenegger, Ian Martin, "Stray" Cat Miller, Kathleen Miller, Patrice Mundinar, Amy Pirkl, Zap Riecken, Brian Schwebach, Michael Strunk, Sean Switajewski, Alex Tomita, Zach "I'm a survivor" Varberg, Matt Watson, Jeremy "Beyond what veil?" Zwirn

Asmodee Germany

Redaktion und Übersetzung: Steffen Trzensky und Benjamin Fischer Layout & Grafische Bearbeitung: Max Breidenbach

© 2022 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, das FFG-Logo, Living Card Game, LCG und das LCG-Logo sind ® Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & ® von Gamegenic GmbH, Deutschland. Hergestellt von: Fantasy Flight Games, 1995 West County Road B2, ROSEVILLE, MN 55113, USA. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

Import und Vertrieb durch:

Asmodee Germany Friedrichstr. 47 • 45128 ESSEN



