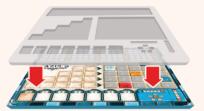


SPIELVORBEREITUNG

1. Tauscht alle Spielerablagen des Originalspieles (A) gegen die beiliegenden Spielerablagen (B) aus. Jeder Spieler erhält eine Spielerablage. Einigt euch auf eine Seite und legt die Spielerablagen so vor euch ab, dass bei allen diese Seite nach oben zeigt.



2. Jeder Spieler erhält eine Auflage (C) und legt sie passgenau auf die Spielerablage (D).



D

Alle weiteren Vorbereitungen sind identisch mit dem Originalspiel.

ZIEL DES SPIELES

Sei am Spielende der Spieler mit den meisten Punkten. Das Spiel endet nach der Runde, in der mindestens ein Spieler eine horizontale Reihe seiner Wand mit 5 Fliesen vervollständigt hat.

SPIELABLAUF

Die Regeln sind identisch mit denen der Variante des Originalspiels: Wenn du eine Fliese von einer Musterreihe an die Wand versetzt, darfst du sie auf einem beliebigen freien Feld der zugehörigen horizontalen Reihe platzieren. Achte darauf, dass jede Fliesenfarbe in jeder der 5 horizontalen und auch in jeder der 5 vertikalen Reihen jeweils nur ein Mal vorkommen darf.

WAS IST NEU?

Geändert haben sich die Werte der Bodenreihe. Zudem hat jede Seite ihre Besonderheiten:

SEITE 1

An der Wand sind bereits einige Felder mit einer Fliesenfarbe und der Info "x2"vorgegeben; hier darfst du nur farblich passende Fliesen platzieren.

In dem Moment, in dem du eine Fliese auf ein solches Feld setzt, verdoppeln sich die Wertungspunkte, die diese Fliese einbringt.

Zur Wertung ermittelst du zuerst die Punkte wie im Originalspiel und verdoppelst sie anschließend.

In diesem Beispiel bringt das Setzen der gelben Fliese 10 Punkte:

- 3 Punkte, da sie dadurch Teil einer horizontalen Gruppe wird, die aus insgesamt 3 Fliesen besteht,
- und dann noch zusätzlich 2 Punkte, da sie dadurch Teil einer vertikalen Gruppe wird, die aus insgesamt 2 Fliesen besteht,
- anschließend werden die 5 Punkte verdoppelt.





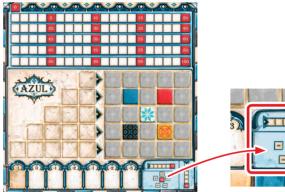


Seite 2

Auch auf dieser Seite sind einige Felder vorgegeben, auf denen du nur farblich passende Fliesen platzieren darfst.

Die Zusatzpunkte, die du am Spielende erhalten kannst, ändern sich folgendermaßen:

- Pro vollständiger horizontaler Reihe (bestehend aus 5 Fliesen) erhältst du 3 Punkte.
- Pro vollständiger vertikaler Reihe (bestehend aus 5 Fliesen) erhältst du 10 Punkte.
- Pro Farbe, von der du alle 5 Fliesen an deiner Wand untergebracht hast, erhältst du 12 Punkte.





SPIELENDE

Sobald ein Spieler mindestens eine **horizontale** Reihe vervollständigt hat, endet das Spiel entsprechend der Regeln des Originalspieles. Der Spieler, der nach der Wertung die meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt der daran beteiligte Spieler, der mehr vollständige horizontale Reihen an seiner Wand vorweisen kann. Bei erneutem Gleichstand gibt es mehrere Sieger.



Autor: Michael Kiesling

Realisation: Sophie Gravel

Entwicklung: Peter Eggert, Katja Volk,

André Bierth, Moritz Thiele

Art Direction: Sophie Gravel

Illustration: Chris Quilliams

Grafikdesign: Stéphane Vachon

Maryse Hébert-Lemire

Redaktion: Katja Volk





© 2021 Plan B Games Inc.

Alle Rechte vorbehalten.

Anleitung bitte aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält.

Dieses Produkt darf ohne ausdrückliche Erlaubnis des Verlages weder im Ganzen noch in Teilen vervielfältigt werden.

> 19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC, JOP 1P0, Canada.

info@planbgames.com www.planbgames.com

Made in China.

