

Wenn dein Bärenfass nicht aufrecht landet, drehe es sofort wieder in die Ausgangsposition (Kopf nach unten) und versuche es noch einmal.



HINWEIS: Die Fläche, auf der ihr spielt, hat Einfluss darauf, wie sich die Fässer bewegen.

ERFOLG: Wenn dein Fass richtig herum gelandet ist, gib es an den Spieler links von dir weiter. Er dreht es sofort wieder mit dem Kopf nach unten und versucht ebenfalls, es in die richtige Position zu schnippen. Wenn du dein Fass einem Spieler gibst, der schon ein Fass hat, dann hast du ihn **INGEHOLT!** (siehe unten).

EINMAL-SCHNIPPEN-BONUS: Wenn du dein Bärenfass gleich beim ersten Schnippen richtig umdrehst, darfst du es jedem beliebigen Spieler am Tisch geben, außer dem Spieler, der gerade das andere Fass hat.

INGEHOLT! Wenn du gerade versuchst, dein Bärenfass zu schnippen, und der Spieler direkt hinter dir dreht sein Fass schneller um, hat er dich **INGEHOLT!**

Die Runde ist zu Ende und du musst eine Honigmarke abgeben. Wenn du noch Honigmarken hast, beginnst du einfach die nächste Runde mit einem der Bärenfässer vor dir. Das andere gibst du

dem Spieler, der dir am Tisch direkt gegenüber sitzt.

Wenn du keine Honigmarken mehr hast, scheidest du aus dem Spiel aus. Gib die Bärenfässer dann dem Spieler links von dir. Er beginnt die nächste Runde mit einem Fass und gibt das andere dem Spieler, der ihm direkt gegenüber sitzt.

ENDE DES SPIELS

Das Spiel endet, wenn nur noch zwei Spieler mit Honigmarken übrig sind. Sie treten jetzt im Schnipp-Finale gegeneinander an, um den Sieger zu bestimmen.

DAS SCHNIPP-FINALE: Ihr zählt bis 3, dann schnippen die beiden letzten Spieler ihre Fässer um die Wette. Wer sein Fass zuerst richtig herumdreht, gewinnt die Runde. Der Verlierer muss eine Honigmarke abgeben. Wenn die Spieler ihre Fässer gleichzeitig richtig schnippen, muss niemand eine Honigmarke abgeben. Wenn beide Spieler noch Honigmarken haben, wird das Finale wiederholt, bis ein Spieler keine Marken mehr hat.



Der letzte Spieler mit Honigmarken gewinnt das Spiel!



Bears in BARRELS™

REGELN



Jeremy Posner



Zwei Bären raufen und toben gern miteinander und rennen in ihren Honigfässern um die Wette! Aber dabei sind sie kopfüber stehen geblieben und können sich nicht mehr umdrehen. Dreh sie schnell wieder um, damit sie sich weiter verfolgen können. Wenn ein Bär den anderen erwischt, läuft Honig aus! Drehe deinen Bären schneller als die anderen um, damit dein Honig im Fass bleibt und du gewinnst!

INHALT

- 2 Fässer mit Bär
- 24 Honigmarken

ZIEL DES SPIELS

Bei Bären im Fass musst du schnell sein und den Bären mit dem Fass an deinen Nachbarn weitergeben, bevor dich der andere Bär einholt. So kannst du deinen Honig behalten, denn wer am Ende des Spiels als Letzter noch Honig hat, gewinnt.

VORBEREITUNG

Die Spieler sitzen um einen Tisch und nehmen sich jeweils 3 Honigmarken. Wählt zwei Spieler aus, die sich direkt gegenüber sitzen. Sie bekommen jeweils einen Bären im Fass und beginnen die erste Runde.

SO WIRD GESPIELT

Das Spiel läuft über mehrere Runden, bis nur noch ein Spieler Honigmarken übrig hat.

1/ BEGINN DER RUNDE: Wenn die beiden Spieler mit den Bärenfässern bereit sind, beginnt die Runde. Die Spieler beeilen sich, die Fässer umzudrehen.

2/ FÄSSER UMDREHEN: Die Bärenfässer stehen am Start so, dass der Kopf der Bären unten ist. Um sie an den nächsten Spieler weitergeben zu können, müssen sie in einer fließenden Bewegung geschnippt werden, sodass sie auf der schweren Seite landen und der Bär aufrecht sitzt.



PROFI-TIPP:
Schnippe mit dem Zeigefinger gegen das obere Ende des Fasses; das funktioniert am besten