

## VARIANTE FÜR 2 UND 3 SPIELER: RECHTECKIGE STADT

Wenn ihr zu zweit oder zu dritt spielt, könnt ihr 11 statt nur 8 Runden spielen. Dazu baut ihr jeweils eine rechteckige Stadt aus 3x4 Wolkenplättchen. Alle anderen Regeln bleiben unverändert.

## VARIANTE: PROFESSIONELLE MODELLE

Tüftelt an euren Städten wie zuvor. Aber dieses Mal bittet euch der Stadtrat auf bestimmte Aufträge der Bewohner Rücksicht zu nehmen.

Wenn ihr diese Sonderaufträge erfüllt, gewinnt ihr am Ende der Partie mehr Stimmen vom Stadtrat. Aber Achtung, ihr könnt auch mit Stimmabzug bestraft werden, wenn ihr etwas baut, was die Bewohner nicht mögen!

## AUFBAU DER VARIANTE „PROFESSIONELLE MODELLE“

Mischt die Sonderauftragskarten und legt eine aufgedeckt neben den Wolkenplättchen-Nachziehstapel. Legt die übrigen Karten zurück in die Spielschachtel. Ihr braucht sie in dieser Partie nicht mehr.

Für ein noch herausfordernderes Erlebnis könnt ihr mit 2 Spezialaufträgen spielen.

### Spezialauftragskarten

Durch 7 der 10 Spezialauftragskarten könnt ihr zusätzliche Stimmen vom Stadtrat gewinnen, aber durch 3 könnt ihr Stimmen verlieren.



#### Längster Weg: 6 Stadtrat-Stimmen

Finde in deiner Stadt den längsten Weg, der entweder aus Wald- oder Flussbrücken besteht.

Ein Weg ist eine durchgehende Verbindung aus Brücken zwischen mehreren Gebäuden. Zähle die Brücken, aus denen dein längster Weg besteht.

Vergleiche die Brückenanzahl eurer jeweils längsten Wege miteinander. Wer die größte Anzahl hat, gewinnt die 6 Stadtrat-Stimmen. Bei Gleichstand bekommt jeder mit dem längsten Weg 3 Stadtrat-Stimmen.



#### Die meisten Wege: 6 Stadtrat-Stimmen

Zähle die Anzahl der Wege (durchgehende Verbindung aus mehreren Brücken) in deiner Stadt. Derjenige mit den meisten Wegen gewinnt 6 Stadtrat-Stimmen. Bei Gleichstand bekommt jeder mit den meisten Wegen 3 Stadtrat-Stimmen.



#### Abwechslungsreiche Wege: 6 oder 8 Stadtrat-Stimmen

Du bekommst 6 Stadtrat-Stimmen, wenn du in deiner Stadt einen Weg mit 4 unterschiedlichen Brückenlängen (1, 2, 3, 5, 8) bauen konntest ODER 8 Stadtrat-Stimmen, wenn du in einem Weg mit allen 5 unterschiedliche Brückenlängen bauen konntest. Gleiche Brückenlängen dürfen mehrmals in einem Weg vorkommen, aber jede Brückenlänge wird nur einmal für diese Bedingung gewertet. Diesen Bonus kann jeder nur einmal pro Partie bekommen.



#### Rundweg: 3 Stadtrat-Stimmen pro Rundweg

Du bekommst 3 Stadtrat-Stimmen für jeden Rundweg in deiner Stadt. Ein Rundweg endet da, wo er anfängt. Er muss an Gebäude A beginnen, über 3 oder mehr Gebäude führen und wieder an Gebäude A enden.



#### Die meisten blauen Gebäude: 6 Stadtrat-Stimmen

Du bekommst 6 Stadtrat-Stimmen, wenn du die meisten blauen Gebäude gebaut hast. Bei Gleichstand bekommt jeder mit den meisten blauen Gebäuden 3 Stadtrat-Stimmen.

#### Die meisten grünen Gebäude: 6 Stadtrat-Stimmen

Du bekommst 6 Stadtrat-Stimmen, wenn du die meisten grünen Gebäude gebaut hast. Bei Gleichstand bekommt jeder mit den meisten grünen Gebäuden 3 Stadtrat-Stimmen.

#### Minimalistisch bebaut: 2 Stadtrat-Stimmen

Du bekommst 2 Stadtrat-Stimmen pro Gebäude, von dem nur eine Brücke wegführt.

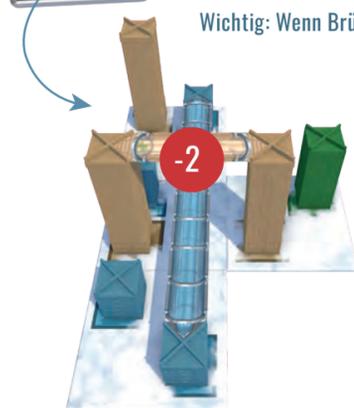


#### Brückenkreuzung: -2 Stadtrat-Stimmen

Du verlierst 2 Stadtrat-Stimmen für jede Brückenkreuzung.

Eine Brücke kreuzt eine andere, wenn sie über oder unter einer anderen Brücke einer anderen Höhe verläuft.

Wichtig: Wenn Brücken über kleinere Gebäude verlaufen, zählt das nicht als Kreuzen, auch wenn von dort Brücken wegführen.



#### Einzelgebäude: -2 Stadtrat-Stimmen

Du verlierst 2 Stadtrat-Stimmen pro Gebäude ohne Brücken.

#### Ausgewogener Brückenbau: -4 Stadtrat-Stimmen

Du verlierst 4 Stadtrat-Stimmen, wenn du nicht mindestens Folgendes hast:

- ★ 5 Brücken mit 3 Stimmen
- ★ 1 Brücke mit 5 Stimmen
- ★ 1 Brücke mit 8 Stimmen

## SPIELENDEN DER VARIANTE „PROFESSIONELLE MODELLE“

Am Ende der Partie zählt jeder wie üblich die Stimmen für die Brücken in seiner Stadt zusammen. Fügt dann die Stadtrat-Stimmen von den Spezialaufträgen hinzu bzw. zieht sie ab. Wer dann die meisten Stimmen hat, gewinnt.

Ein Spiel von Blue Orange, Frankreich  
Deutsche Ausgabe – Asmodee Germany  
Redaktion & Lektorat: Sophia Keßler, Sebastian Klinge, Christian Kox  
Layout: Max Breidenbruch

© 2020 Blue Orange Edition, Frankreich. Alle Rechte vorbehalten.  
Cloud City und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange Edition,  
Frankreich. Veröffentlicht und vertrieben unter Lizenz von Blue Orange,  
97 Impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich.  
www.blueorangegames.eu



# CLOUD CITY

## DIE WOLKENSTADT



Phil Walker-Harding  
Fabrice Ros

## Anleitung

## SPIELIDEE

In einem neuen aufregendem Projekt plant die Stadt Häuser zu errichten, die so hoch sind, dass sie nicht nur an den Wolken kratzen, sondern sie sogar überragen.

Als konkurrierende Architekten arbeitet ihr gleichzeitig daran, dieses ehrgeizige Projekt zu verwirklichen. Schnappt euch eure Modelle und schaut euch an, wie euer Projekt über den Wolken erstrahlt. Am Ende wird der Stadtrat nur das beste Modell zum Sieger küren.

## AUFBAU

Legt die Spielschachtel so auf den Tisch, dass alle bequem das Spielmaterial in den Fächern der Schachtel erreichen können. Damit baut ihr eure Stadtmodelle.

Sucht aus den Wolkenplättchen die 4 Startplättchen heraus (mit 1, 2, 3 und 4 Vögeln in der Mitte) und legt sie vorerst beiseite. Mischt dann die übrigen Wolkenplättchen verdeckt.

- 1 Legt die gemischten Wolkenplättchen als Nachziehstapel in die Mitte.
- 2 Deckt 3 Wolkenplättchen auf und legt sie neben den Stapel. Der beste Wolkengucker wird zum Startspieler und beginnt die Partie.
- 3 Legt das Startplättchen mit 1 Vogel darauf aufgedeckt vor den Startspieler. Legt dann im Uhrzeigersinn vor alle weiteren Spieler je ein Startplättchen mit aufsteigender Vogelanzahl (erst 2, dann 3, dann 4). Übrige Startplättchen legt ihr zurück in die Spielschachtel.
- 4 Dann nimmt sich jeder die 2 Gebäude aus der Spielschachtel, die auf seinem Startplättchen abgebildet sind, und stellt sie auf die passenden Felder.
- 5 Zuletzt zieht jeder 3 Wolkenplättchen vom Stapel und legt sie verdeckt vor sich. Das ist euer Startvorrat. Haltet euren Vorrat immer vor den anderen Spielern geheim. Lasst die Spezialauftragskarten in der Spielschachtel. Diese werden nur für die Variante „Professionelle Modelle“ benötigt.

## SPIELMATERIAL

- 96 Gebäude (32 pro Farbe)
- 93 Fußgängerbrücken (31 Flussbrücken, 31 Waldbrücken, 31 Sandbrücken)
- 48 Wolkenplättchen (inklusive 4 Startplättchen mit 1 bis 4 Vögeln)
- 10 Spezialauftragskarten (für die Variante „Professionelle Modelle“)
- diese Anleitung

## ZIEL DES SPIELS

Baue ein Stadtmodell und positioniere die Gebäude so, dass du die meisten und längsten Fußgängerbrücken zwischen ihnen bauen kannst. Jede Brücke bringt dir Stimmen vom Stadtrat ein. Wer am Ende die meisten Stimmen vom Stadtrat hat, gewinnt!



## SPIELABLAUF

Eine Partie verläuft immer über 8 Runden. In jeder Runde sind alle von euch nacheinander im Uhrzeigersinn am Zug. Es fängt immer derjenige an, der 1 Vogel auf seinem Startplättchen hat. In jedem Spielzug führst du die folgenden Aktionen der Reihenfolge nach aus:

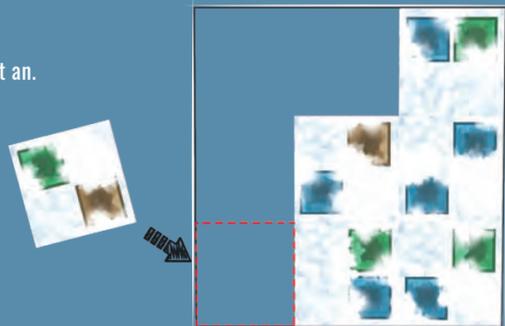
1. Deine Stadt erweitern (verpflichtend)
2. Gebäude errichten (verpflichtend)
3. Fußgängerbrücken bauen (freiwillig)
4. Wolkenplättchen ziehen (verpflichtend)

### 1. Deine Stadt erweitern (verpflichtend)

Suche ein Wolkenplättchen aus deinem Vorrat aus und lege es offen vor dir an deine Stadt an.

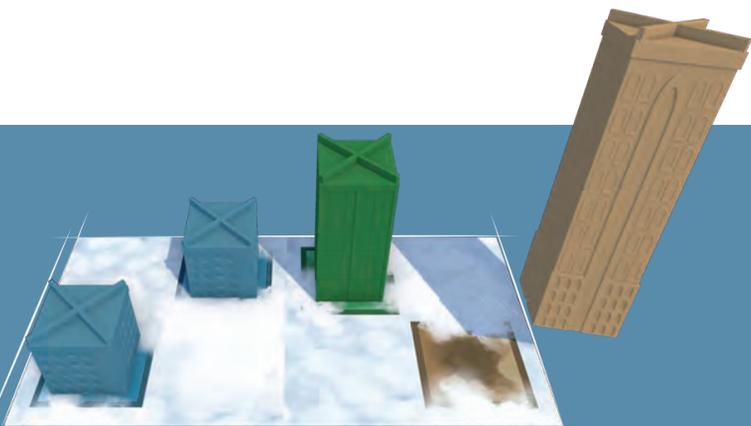
#### Regeln für das Anlegen:

- ★ Du musst das neue Wolkenplättchen so in deiner Stadt anlegen, dass mindestens eine Seite an ein bereits ausliegendes Wolkenplättchen grenzt.
- ★ Du darfst das neue Wolkenplättchen beliebig drehen, bevor du es anlegst.
- ★ In deiner Stadt dürfen in jeder Zeile und in jeder Spalte nur 3 Wolkenplättchen liegen. So entsteht am Spielende immer ein Quadrat aus 3x3 Wolkenplättchen.



### 2. Gebäude errichten (verpflichtend)

Auf allen Wolkenplättchen sind immer genau 2 Gebäudefelder abgebildet. Jedes dieser Felder ist mit einer Farbe gekennzeichnet. Nimm dir die beiden Gebäude in den angegebenen Farben aus der Spielschachtel und platziere sie auf die passenden Felder.



### 3. Fußgängerbrücken bauen (freiwillig)

Mit Fußgängerbrücken kannst du deine Gebäude verbinden. Diese bringen dir Stimmen vom Stadtrat ein. Es gibt die Fußgängerbrücken in drei Farben, genau wie die Gebäude. Gebäude können nur mit farblich passenden Fußgängerbrücken verbunden werden:

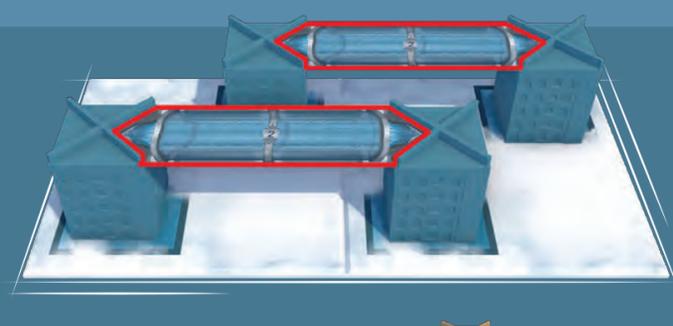
- ★ Mit den blauen Flussbrücken verbindest du die blauen (kleinen) Gebäude in deiner Stadt.
- ★ Mit den grünen Waldbrücken verbindest du die grünen (mittelgroßen) Gebäude in deiner Stadt.
- ★ Mit den sandfarbenen Sandbrücken verbindest du die sandfarbenen (großen) Gebäude in deiner Stadt.

Die Brücken gibt es in 5 unterschiedlichen Längen. Je länger eine gebaute Brücke ist, desto mehr Stimmen bekommst du vom Stadtrat (1, 2, 3, 5 oder 8 Stadtrat-Stimmen). Die Anzahl der Stimmen stehen auch auf den Brücken.

Es kann passieren, dass ihr alle Brücken einer Länge verbaut habt. Falls jemand eine Brücke bauen möchte, die nicht mehr verfügbar ist, kann sie nicht mehr gebaut werden.

#### Wie baue ich eine Brücke?

Nimm dir eine Brücke in der Farbe, die zu der Gebäudehöhe passt, und in der passenden Länge. Verbinde dann die beiden Gebäude wie im Beispiel rechts.



#### Wann baue ich eine Brücke?

Nachdem du deine beiden Gebäude auf dem Wolkenplättchen errichtet hast, überprüfst du, ob du zwei Gebäude durch eine passende Brücke verbinden kannst. Falls ja, nimmst du dir eine passende Brücke und platzierst sie auf den Gebäuden.

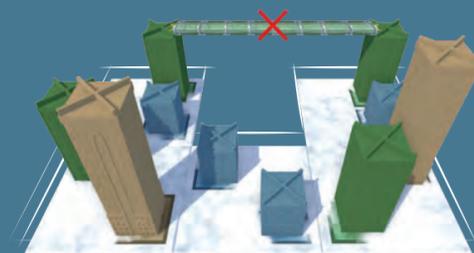
Falls du in deinem Zug mehrere Brücken bauen könntest, darfst du so viele bauen, wie du möchtest, solange du alle Bauregeln auf dieser und der nächsten Seite beachtest.

Du kannst dich auch dazu entscheiden, gar keine Brücken in deinem Zug zu bauen.



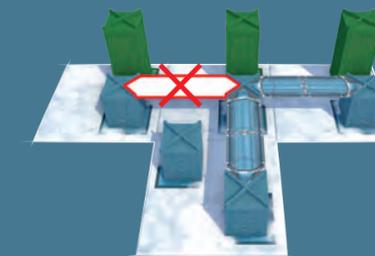
#### Baubeschränkungen

- ★ Du darfst eine Brücke nicht über einen Bereich bauen, in dem noch kein Wolkenplättchen liegt.



- ★ Du darfst eine Brücke nicht so bauen, dass sie eine Brücke auf der gleichen Höhe kreuzen würde.
- ★ Du darfst eine Brücke nicht diagonal bauen.

- ★ Du darfst eine Brücke nicht zwischen 2 Gebäuden unterschiedlicher Größe bauen.
- ★ Du darfst eine Brücke nicht über 3 (oder mehr) Gebäude hinweg platzieren. Eine Brücke darf immer nur 2 Gebäude miteinander verbinden.
- ★ Jedes Gebäude darf maximal 2 Brücken haben.



### 4. Wolkenplättchen nachziehen (verpflichtend)

Ziehe ein neues Wolkenplättchen nach, sodass du immer 3 in deinem Vorrat hast. Dafür kannst du entweder ein verdecktes Wolkenplättchen vom Nachziehstapel ziehen oder eines der drei offen ausliegenden Plättchen neben dem Nachziehstapel. Falls du ein offen ausliegendes Plättchen wählst, deckst du ein neues Plättchen vom Nachziehstapel auf und legst es in die Reihe.

Jetzt ist der Nächste an der Reihe.

## SPIELENDE

Sobald jeder eine Stadt aus 3x3 Plättchen hat, werden die Stimmen vom Stadtrat vergeben.

Dafür zählt jeder die Stimmen in seiner Stadt für die Brücken in den unterschiedlichen Längen zusammen. Der Wert einer Brücke steht im grauen Kästchen auf der Brücke.

Wer die meisten Stimmen hat, konnte mit seinem Projekt den Stadtrat überzeugen und gewinnt.

Bei einem Gleichstand gewinnt der daran Beteiligte, der mehr Stimmen für Wasserbrücken gesammelt hat. Falls dann immer noch Gleichstand herrscht, gewinnt derjenige mit den meisten Stimmen für Waldbrücken und dann derjenige mit den meisten Stimmen für Sandbrücken. Falls der Gleichstand bestehen bleibt, gewinnen alle daran Beteiligten.

