

Die Chroniken von Avel

Heldenschätze





Teleportationsstein – Verstaue ihn sofort in deinem Rucksack. Du darfst ihn jederzeit auf die Ortstafel legen, auf der du dich befindest (gilt nicht als Aktion). Für den Rest der Partie wird diese Ortstafel so behandelt, als hätte sie ein Abkürzungssymbol.



Geldbeutel – Verstaue ihn sofort in deinem Rucksack. Solange du den Geldbeutel hast, legst du alle deine Münzen als Stapel darauf. Du darfst beliebig viele Münzen auf den Geldbeutel stapeln.



Glücksstein – Verstaue ihn sofort in deinem Rucksack. Ein Mal pro Kampf darfst du 1 grünen Würfel neu werfen. Der Stein wird nicht verbraucht, du darfst ihn für den Rest der Partie in jedem Kampf einsetzen.

rebel

STUDIO

Hergestellt von:

Rebel Sp. z o.o.

ul. Budowlanych 64c

80-298 GDAŃSK, POLEN

www.wydawnictworebel.pl

Vertrieb durch:

Asmodee Germany

Friedrichstr. 47

45128 ESSEN

www.asmodee.de



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr durch verschluckbare Kleinteile.

Achtung! Kein eigenständiges Spiel. Zum Spielen wird das Grundspiel von *Die Chroniken von Avel* benötigt.

Regeln in anderer Sprache
findet ihr hier:

