STREAKING KITTENS

DIE ZWEITE ERWEITERUNG FÜR EXPLODING KITTENS

SPIELREGELN

SPIELMATERIAL: 15 KARTEN

LESEN IST LANGWEILIG!

SCHAU DIR LIEBER DAS VIDEO ONLINE AN:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

SPIELAUFBAU

1 Entfernt alle 4 **Exploding Kittens** und alle 6 **Entschärfungen** wie gewohnt aus dem Spielstapel.

2 Sucht das Exploding Kitten aus den Karten dieser Erweiterung und legt es beiseite.

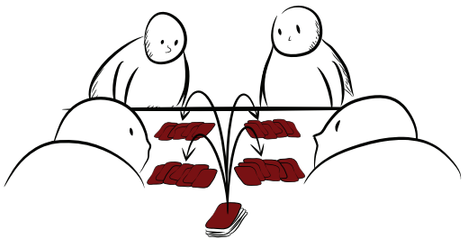
3 Gebt jedem Spieler 1 Entschärfung.

4 Mischt die restlichen Karten des Grundspiels, die restlichen 14 Karten dieser Erweiterung und die übrigen Entschärfungen zusammen.

BEI 2 ODER 3 SPIELERN

Mischt nur 2 der übrigen Entschärfungen in den Spielstapel und legt die anderen zurück in die Spielschachtel.

5 Teilt an jeden Spieler verdeckt 7 Karten aus. Jeder hat jetzt 8 Karten auf der Hand. Behaltet eure Hand geheim.



6 Nehmt so viele Exploding Kittens wie Spieler mitspielen und mischt sie in den Spielstapel. Das ist 1 mehr als gewöhnlich, da der Spieler mit dem Streaking Kitten ein Exploding Kitten auf der Hand haben kann, ohne zu explodieren.

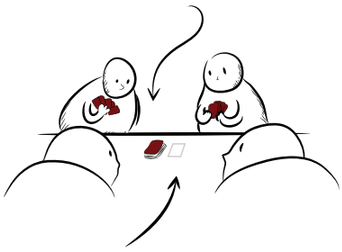
IMPLODING KITTENS

Falls ihr mit der Erweiterung „Imploding Kittens“ spielt, mischt das Imploding Kitten und so viele Exploding Kittens in den Spielstapel, dass die Gesamtzahl der Kittens (Imploding und Exploding zusammen) gleich der Spieleranzahl ist.

7 Legt die übrigen Exploding Kittens zurück in die Spielschachtel.

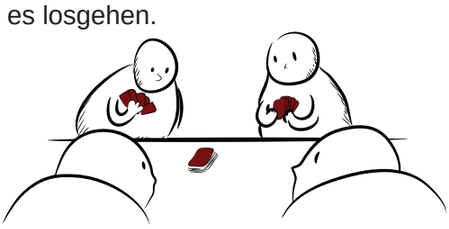
8 Mischt den Spielstapel und legt ihn verdeckt in die Tischmitte.

Das ist der Spielstapel.



(Lasst etwas Platz für einen Ablagestapel.)

9 Bestimmt einen Startspieler, dann kann es losgehen.



VARIANTE FÜR EIN SCHNELLERES SPIEL

Bevor ihr die Kittens in den Spielstapel mischt, legt etwa ein Drittel des Spielstapels zur Seite. (Ihr spielt jetzt nur noch mit zwei Dritteln des Spielstapels, aber ihr wisst nicht, mit welchen Karten.) Mischt dann die benötigte Anzahl Exploding Kittens in den Spielstapel.

FOLGT EINFACH DEN ANWEISUNGEN AUF DEN KARTEN, UM HERAUSZUFINDEN, WIE SIE FUNKTIONIEREN.

SCHLUSS MIT LESEN!

GEHT SPIELEN!

FALLS IHR FRAGEN ZU BESTIMMTEN KARTEN HABT, DREHT DIE SPIELREGEL UM. →

COPYRIGHT EXPLODING KITTENS 2020

STREAKING KITTENS SCHLACHTPLAN

STREAKING KITTEN 1 KARTE

Solange diese Karte, auf deiner Hand ist, kannst du zusätzlich geheim 1 Exploding Kitten auf deiner Hand haben, ohne zu explodieren.

ABER ...

Falls das Streaking Kitten aus irgendeinem Grund deine Hand verlässt, explodiert das Exploding Kitten auf deiner Hand. Du musst es entschärfen oder du bist raus.

Falls ein anderer Spieler ein Exploding Kitten von deiner Hand stiehlt oder erhält, explodiert er. Er muss es entschärfen oder er ist raus.

Falls du durch irgendeine Aktion ein Exploding Kitten von deiner Hand auf den Ablagestapel legen musst, explodierst du. Du musst es entschärfen oder du bist raus.

WICHTIG – Das Streaking Kitten und Exploding Kittens können nicht in einem Fünfling gespielt werden. Das bedeutet, sie können weder Teil der 5 Karten für den Fünfling sein, noch können sie aus dem Ablagestapel genommen werden.

Warum? Das zerstört das Spiel. Zerstöre nicht das Spiel ... Das Spiel liebt dich!

IMPLODING KITTENS

Falls ihr mit der Erweiterung „Imploding Kittens“ spielt: Das Streaking Kitten beeinflusst nicht das Imploding Kitten.

EXPLODING KITTEN 1 KARTE

Ein zusätzliches Exploding Kitten, um das Streaking Kitten auszugleichen.

SUPER-HOPS! 1 KARTE

Beende sofort deinen Zug, ohne eine Karte zu ziehen. Falls du mehrere Züge machen musst, beende sie alle. (Nützlich bei Angriffen!)

BLICK IN DIE ZUKUNFT (5X) 1 KARTE

Schau dir die obersten fünf Karten des Spielstapels an und lege sie zurück, ohne deren Reihenfolge zu verändern. Zeige sie bloß nicht deinen Mitspielern.

VERÄNDERE DIE ZUKUNFT (5X) 1 KARTE

Schau dir die obersten fünf Karten des Spielstapels an, sortiere sie in beliebiger Reihenfolge und lege sie zurück.

OBEN UND UNTEN TAUSCHEN 3 KARTEN

Tausche die oberste und die unterste Karte des Spielstapels, ohne sie dir anzusehen.

MÜLLSAMMLUNG 1 KARTE

Jeder Spieler mit Karten (auch derjenige, der die Karte gespielt hat) muss 1 Karte von seiner Hand auswählen und verdeckt auf den Spielstapel legen. Dann wird der Stapel gemischt.

KATZOMBOMBE 1 KARTE

Entferne alle Exploding Kittens aus dem Spielstapel, sodass sie jeder sehen kann. Mische dann den Spielstapel und lege die Exploding Kittens verdeckt oben drauf.

Beende deinen Zug, ohne eine Karte zu ziehen.

IMPLODING KITTENS

Falls ihr mit der Erweiterung „Imploding Kittens“ spielt, bleibt das Imploding Kitten, wo es ist, und wird nicht entfernt.

MARKIEREN 3 KARTEN

Wähle einen beliebigen Spieler. Bestimme zufällig 1 seiner Handkarten und „markiere“ sie, indem du sie auf seiner Hand nach außen drehst. Die Karte ist weiterhin Teil seiner Hand (und er darf sie sich anschauen), aber sie muss markiert bleiben, bis sie gespielt oder gestohlen wird. Falls eine markierte Karte gestohlen wird, bleibt sie nicht markiert.

FLUCH DES KATZENPOPOS 2 KARTEN

Wähle einen beliebigen Spieler. Dieser ist jetzt **BLIND** und muss seine Karten verdeckt auf den Tisch legen und mischen. **Der „blinde“ Spieler darf sich keine seiner Karten anschauen, bis er erfolgreich eine Karte vom Spielstapel gezogen hat, ohne zu explodieren.**

Falls der „blinde“ Spieler in seinem Zug Karten spielen möchte, muss er diese zufällig wählen und aufgedeckt auf den Ablagestapel spielen. Ist die Karte wie gewohnt spielbar, wird sie wie gewohnt gespielt. Falls nicht (z. B. eine einzelne Katzenkarte), ist sie verloren.

APROPOPOS ...

BLINDES Exploding Kitten

Wenn du ein Exploding Kitten ziehst (und kein Streaking Kitten hast), gilt das nicht als erfolgreiches Ziehen einer Karte. Du musst dann blind Karten spielen, bis du eine Entschärfung spielst. Alle Karten, die keine Entschärfung sind, sind verloren und haben keinen Effekt. Nachdem du das Exploding Kittens entschärft hast, bist du nicht mehr „blind“.

Falls du blind ein Exploding Kitten spielst, explodierst du sofort und musst das Exploding Kitten blind entschärfen oder du bist raus.

Falls du der größte Pechvogel der Welt bist und ein Exploding Kitten spielst, während du ein Exploding Kitten entschärfst, musst du beide entschärfen, bevor du weitermachst.

BLINDER Wunsch

Falls du blind einen Wunsch spielst, darfst du dir die Karte, die du erhältst, anschauen, bevor du sie umdrehst und unter deine anderen Karten auf dem Tisch mischst.

BLINDE Markierung

Falls dich ein Gegner markiert, solange du blind bist (oder du blind wirst, während du eine markierte Karte hast), muss die markierte Karte weiterhin in die entgegengesetzte Richtung zeigen, bis sie gespielt oder gestohlen wird.

BLINDER Drilling

Falls ein Gegner dich bei einem „Drilling“ wählt, solange du blind bist, suchst du die gewünschte Karte heraus (falls du sie hast) und gibst sie ihm. Dann mischst du deine Karten wieder verdeckt auf dem Tisch.

BLINDE Müllsammlung

Falls Müllsammlung gespielt wird, solange du blind bist, musst du eine Karte auswählen, ohne sie dir anzuschauen. Nachdem du sie ausgewählt hast, schaust du sie dir vor dem Ausspielen an (falls du zufällig ein Streaking Kitten auswählst und ein Exploding Kitten hast, kannst du versuchen es zu entschärfen).