

DER HERR DER RINGE™

REISE DURCH MITTELERDE

Schurken von Eriador

FIGURENPACK



Atarin

Dunkelzahn

Gulgotar

INHALT

- 1 „Gulgotar“-Figur aus Kunststoff
- 1 „Atarin“-Figur aus Kunststoff
- 1 „Dunkelzahn“-Figur aus Kunststoff
- 3 exklusive Titelkarten
 - „Erzfeind“
 - „Der Gelehrte“
 - „Der Wachsame“
- 6 exklusive Schmuckstückkarten
 - „Zahnkette“
 - „Wargzahnkette“
 - „Rächerbiss“
 - „Altes Zepter“
 - „Silbernes Zepter“
 - „Das Schweigende Zepter“

NEUE REGELN

Dieser Figurenpack erweitert die Spielwelt von *Der Herr der Ringe: Reise durch Mittel Erde* um exklusive Kunststofffiguren der namentlich genannten Feinde aus den Kampagnen *Knochen von Armor* und *Jagd nach der Feuerkrone*. Ebenfalls enthalten sind neue Schmuckstücke und Titel, die eure Abenteuer ergänzen.

Um den Figurenpack *Schurken von Eriador* zu verwenden, müsst ihr ihn zunächst in der App von *Reise durch Mittel Erde* unter „Sammlung“ aktivieren, damit die App die neuen Inhalte in eure Kampagnen integrieren kann. Anschließend befolgt ihr die nachfolgenden Schritte:

1. Legt Atarin, Gulgotar und Dunkelzahn zu den übrigen Feindfiguren. Die App wird euch mitteilen, wann ihr diese Figuren platzieren sollt.
2. Legt die Titelkarten „Erzfeind“, „Der Gelehrte“ und „Der Wachsame“ auf den Titelkartenstapel. Die App wird euch mitteilen, wann ihr diese Titel erhaltet.
3. Legt die Schmuckstücke „Zahnkette“, „Wargzahnkette“, „Rächerbiss“, „Altes Zeppter“, „Silbernes Zeppter“ und „Das Schweigende Zeppter“ auf den Schmuckstückstapel. Die App wird euch mitteilen, wann ihr diese Gegenstände erhaltet.

Viel Vergnügen bei euren Abenteuern in Mittel Erde!

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Grace Holdinghaus and Brandon Perdue
Producer: Molly Glover
Proofreading: Justin Hoeger
Graphic Design: Toujer Moua
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Borja Pindado
Interior Art: Andrew Johanson, Brendan C Murphy, David Ogilvie, Borja Pindado, and Ramon Puaa
Art Direction: Tim Flanders
Managing Art Director: Tony Bradt
Sculpting: Adam Martin and Gary Storkamp with Kevin Van Sloun
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance Coordinators: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Creative Director: Brian Schomburg
Head of Studio: Andrew Navaro

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Glawe and Dylan Tierney

PLAYTESTERS

Michael Bernabo, David Boeser, Mary Jane Boeser, Brock Brown, Ethan Cox, Andrea Dell'Agnes, Emeric Dwyer, Julia Faeta, Zack Foggo, William Gibson, Ian Gillings, Brennan Greene, Cole Hanton, Sterling Hershey, Jason Horner, Julien Horner, Matthew Hurt, Andrew Janeba, Daniel Jay-Dixon, Michael Lawrence, Matt McGovern, Megan McGovern, James Meier, Steve Mumford, André Nordstrand, Klaus Oddenes, Robert Quillen II, Matt Tyler, Will Vaughan, Yu-Chi Wang, and Steinar Watne

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Susanne Kraft
Redaktion: Marco Reinartz
Layout & Grafische Bearbeitung: Florian Eck

©2019 Fantasy Flight Games. Kein Teil dieses Produktes darf ohne ausdrückliche Genehmigung vervielfältigt werden. Middle-earth, The Lord of the Rings und die Charaktere, Ereignisse, Gegenstände und Orte in diesem Produkt sind Handelsmarken oder registrierte Handelsmarken der The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises und werden unter Lizenz von Fantasy Flight Games verwendet. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind eingetragene Handelsmarken von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Alle Rechte sind ihren jeweiligen Besitzern vorbehalten. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD DAS GRUNDSPIEL
DER HERR DER RINGE: REISE DURCH MITTEL ERDE BENÖTIGT.
SPIELREGELN ERHÄLTlich UNTER:

WWW.ASMODEE.DE

