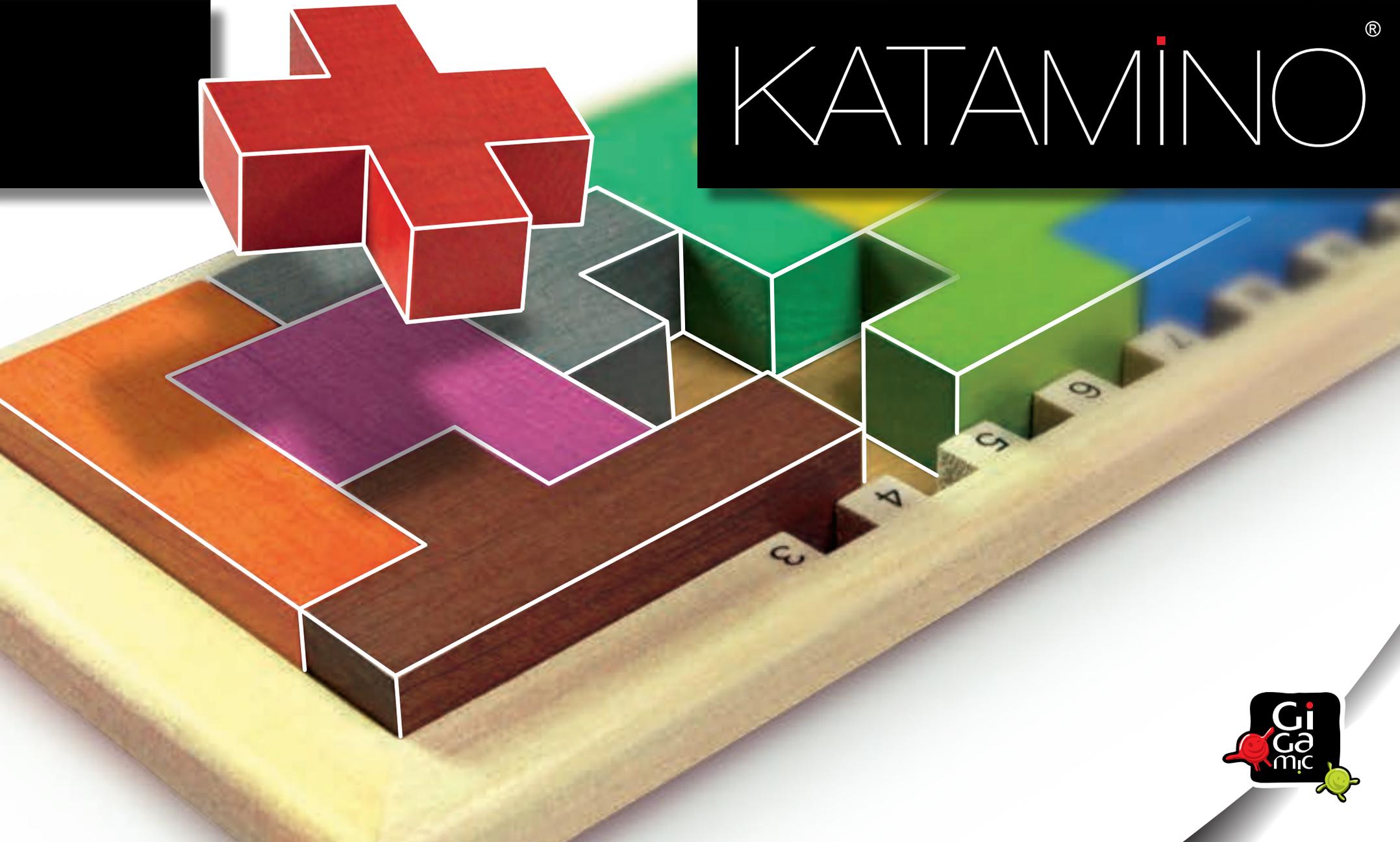
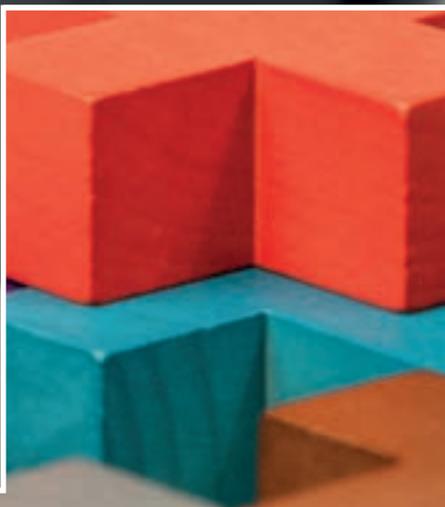
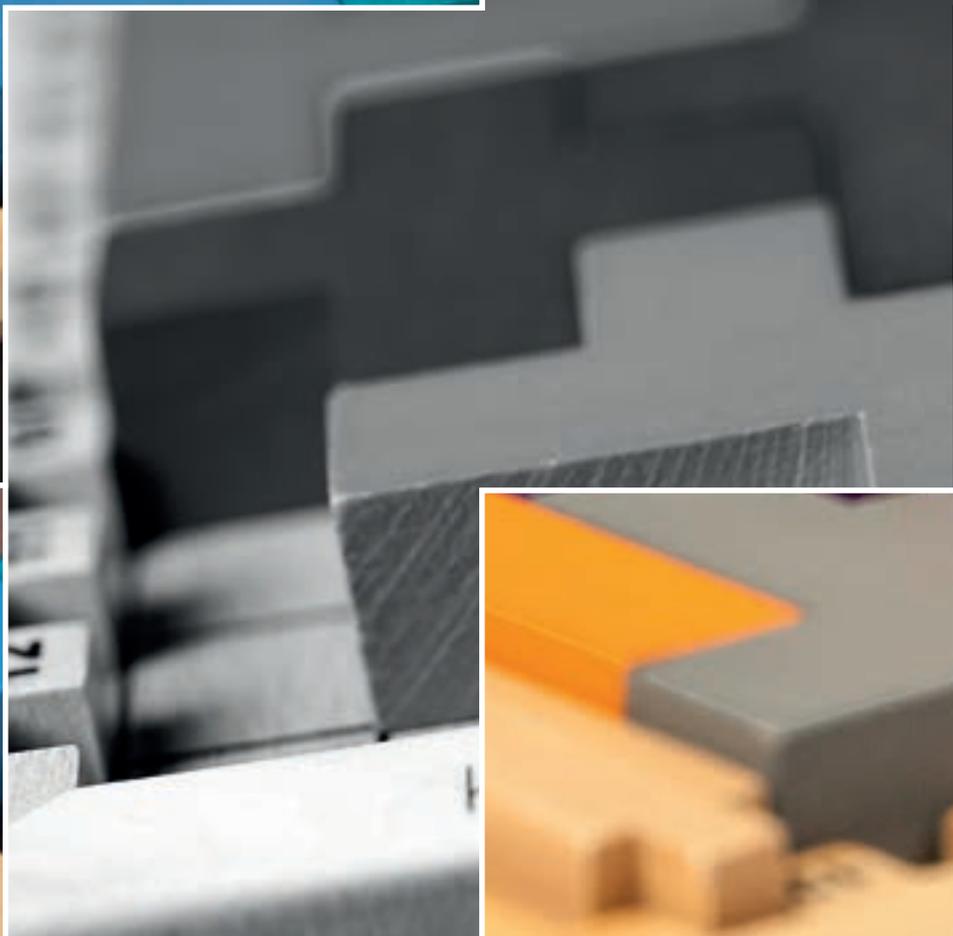
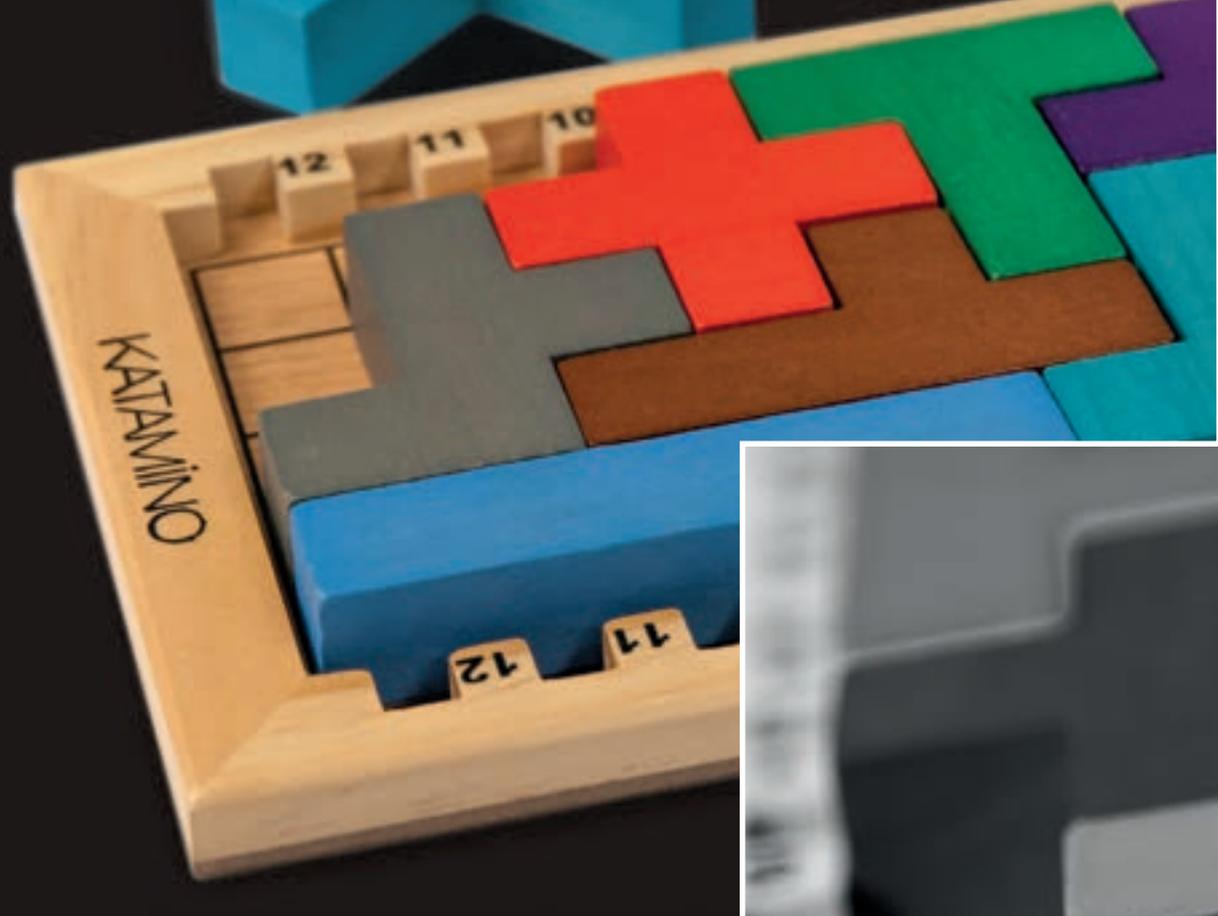
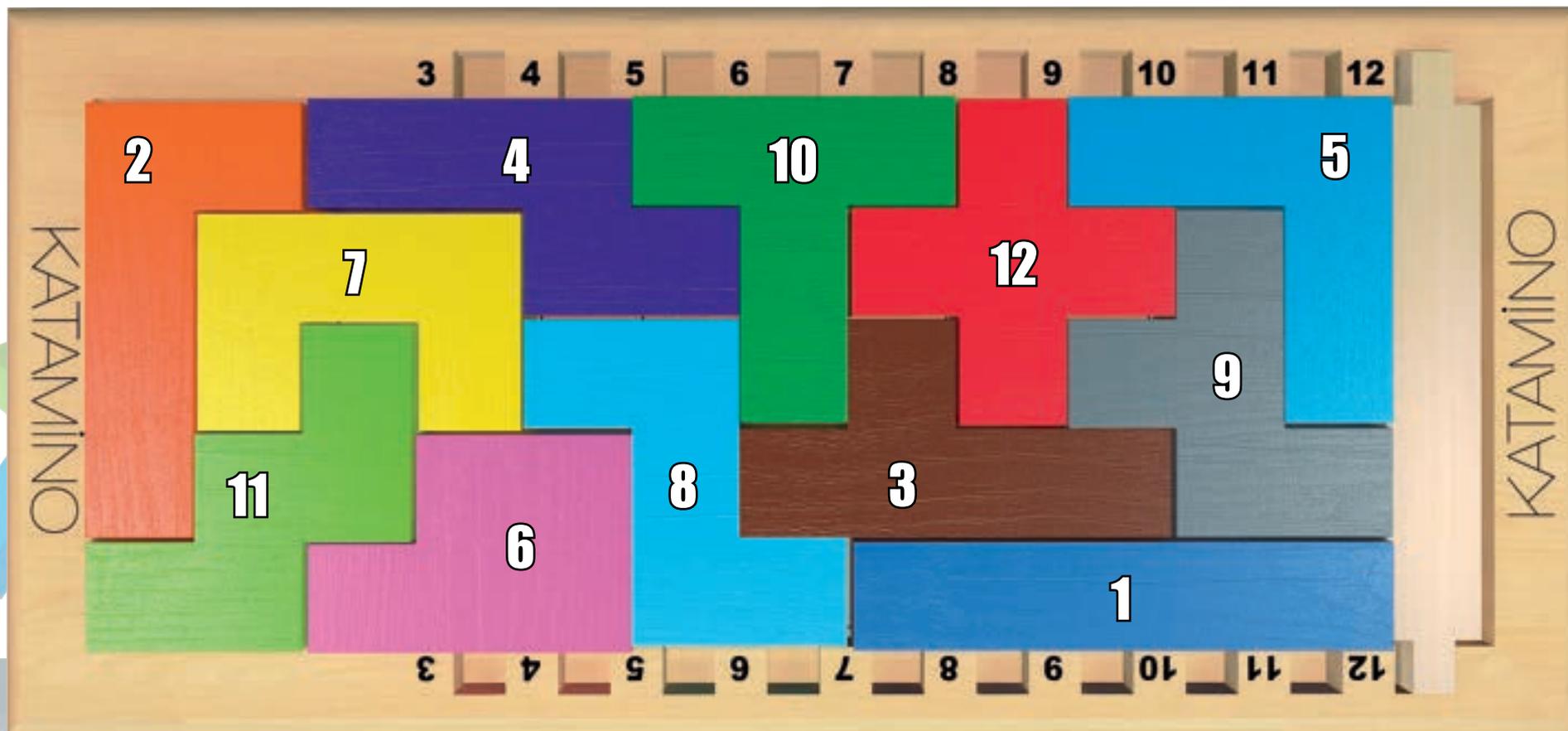


# KATAMINO<sup>®</sup>







© 1992 & © 2002 Gigamic

ZAL Les Garennes

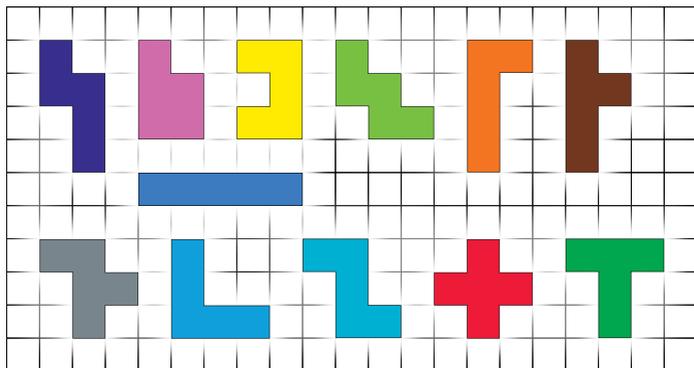
F 62930 - WIMEREUX - FRANKREICH

www.gigamic.com

Entwickelt von  
André & John Perriolat

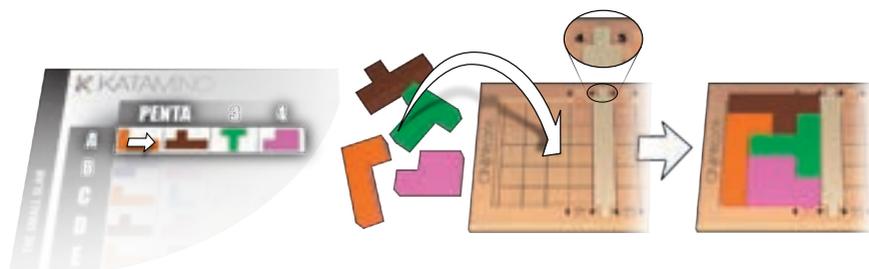
## ÜBERSICHT

**Katamino** enthält 12 verschiedene Puzzlesteine, die **Pentaminos** genannt werden. Jeder davon belegt genau 5 Felder auf dem Spielbrett.



Ein **PENTA** ist eine Herausforderung, bei der ein durch den Schieber vorgegebener Bereich des Spielbretts komplett mit bestimmten Pentaminos gefüllt werden muss. Bei einem PENTA 4 wird der Schieber z. B. zwischen die Zahlen 4 und 5 gesteckt. Die Pentaminos müssen dann so in das Spielbrett gesetzt werden, dass sie alle Felder links vom Schieber bedecken. Du darfst sie beliebig drehen und wenden, sie müssen aber immer flach und vollständig im vorgegebenen Bereich liegen.

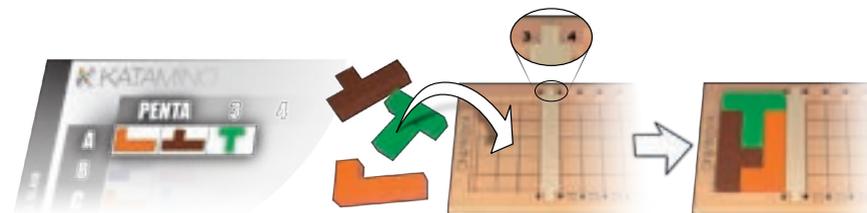
**Katamino enthält über 500 verschiedene PENTAS, die dich immer wieder neu herausfordern!**



## DIE HERAUSFORDERUNGEN

### 1) EINFACH (Small Slam)

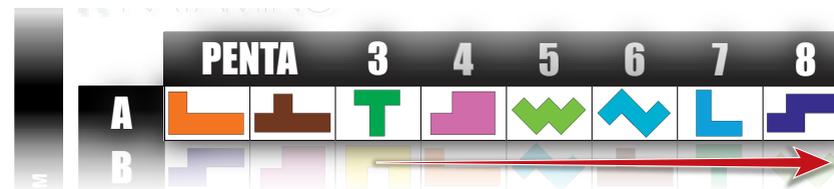
Der einfache Schwierigkeitsgrad enthält 42 PENTAS, die du auf Seite 6 findest. Stecke für die erste Herausforderung (PENTA A3) den Schieber zwischen die Zahlen 3 und 4 und nimm dir die ersten 3 Pentaminos, die in Reihe A abgebildet sind. Versuche dann, die Pentaminos passend in den Bereich links vom Schieber zu setzen, sodass alle Felder gefüllt sind. Ist dir das gelungen, hast du das PENTA gelöst.



Versuche als Nächstes, PENTA A4 zu lösen. Bewege dazu den Schieber nach rechts und stecke ihn zwischen die Zahlen 4 und 5. Nimm dir dann noch das nächste in Reihe A abgebildete Pentamino.



Erhöhe nach jedem erfolgreich gelösten PENTA die Schwierigkeit auf die gleiche Weise, bis du PENTA A8 gelöst hast.



Danach kannst du mit PENTA B3 fortfahren, wobei du erneut mit nur 3 Pentaminos und dem Schieber zwischen 3 und 4 startest. Schaffst du so Reihe um Reihe, hast du nach PENTA G8 insgesamt 42 PENTAS gelöst und die einfachen Herausforderungen erfolgreich gemeistert. Glückwunsch! Nun bist du bereit für den nächsten Schwierigkeitsgrad ...

## 2) MITTEL (Slam)

Löse nun anhand derselben Regeln die 118 PENTAS auf den Seiten 7 und 8. Hast du auch diese PENTAS gemeistert, kannst du dich an die schwierigen Herausforderungen wagen ...

## 3) SCHWIERIG (Grand Slam/Super Slam/Challenge)

Löse nun anhand derselben Regeln auch noch die 96 PENTAS auf Seite 9 (Grand Slam), die 96 PENTAS auf Seite 10 (Super Slam) sowie die 160 PENTAS auf Seite 11 (Challenge).

## WEITERE HERAUSFORDERUNGEN

Für noch mehr Herausforderungen kannst du versuchen, so viele PENTAS wie möglich zu lösen, wobei dir von Anfang an alle Pentaminos zur Verfügung stehen und du nach jedem PENTA den Schieber nach rechts bewegst. So bietet dir Katamino tausende mögliche Kombinationen!

## STRATEGISCHE VARIANTE FÜR 2 PERSONEN

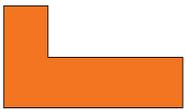
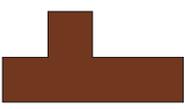
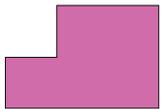
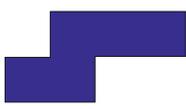
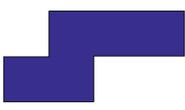
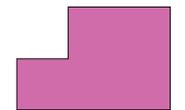
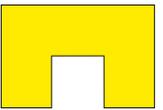
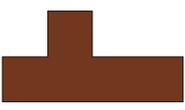
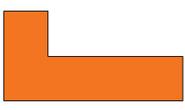
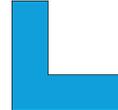
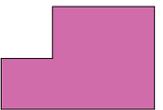
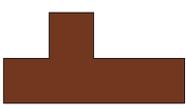
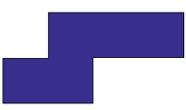
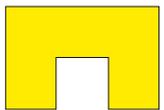
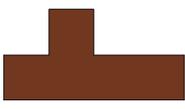
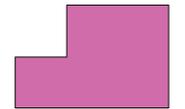
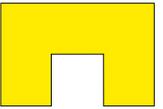
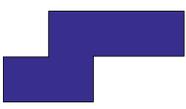
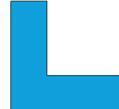
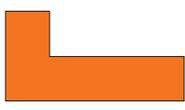
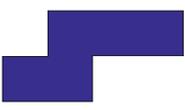
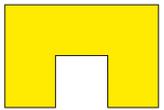
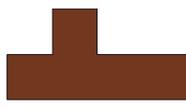
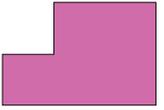
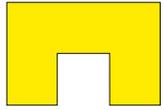
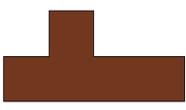
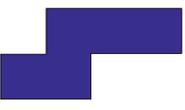
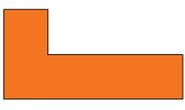
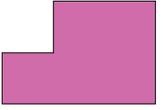
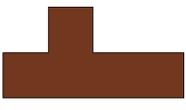
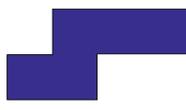
Für ein Spiel zu zweit könnt ihr das Raster auf der Rückseite dieser Anleitung verwenden. Legt alle 12 Pentaminos neben das Raster und bestimmt zufällig, wer beginnt. Wenn du am Zug bist, setze ein Pentamino deiner Wahl regelkonform irgendwo auf das Raster. Dann ist die andere Person am Zug. Kannst du kein Pentamino mehr regelkonform platzieren, hast du das Spiel verloren.

## DAS SPIEL ZUSAMMENRÄUMEN

Die Abbildung auf Seite 3 zeigt dir, wie du Katamino wieder in die Schachtel räumen kannst.

Du möchtest **Katamino** mit deiner Familie oder zu zweit spielen? **Katamino Family** bietet verschiedene Herausforderungen für alle ab 3 Jahren!



	PENTA	3	4	5	6	7	8	
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								

	PENTA		5	6	7	8	9		
A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									

	PENTA		5	6	7	8	9		
H									
I									
J									
K									
L									
M									
N									

	PENTA				6	7	8
O							
P							
Q							
R							
S							
T							
U							
V							

	PENTA				6	7	8
W							
X							
Y							
Z							
♠							
♥							
♦							
♣							

	PENTA	4	5	6	7	8	9	10	11		
A											
B											
C											
D											
E											
F											
G											
H											
I											
J											
K											
L											

	PENTA		5	6	7	8	9	10	11		
A											
B											
C											
D											
E											
F											
G											
H											
I											
J											
K											
L											

PENTA 9										

	PENTA	7	8	9	10					
Nr.1										
Nr.2										
Nr.3										
Nr.4										
Nr.5										
Nr.6										
Nr.7										
Nr.8										
Nr.9										
Nr.10										

Nr.11										
Nr.12										
Nr.13										
Nr.14										
Nr.15										
Nr.16										
Nr.17										
Nr.18										
Nr.19										
Nr.20										

	PENTA	7	8	9	10					
Nr.21										
Nr.22										
Nr.23										
Nr.24										
Nr.25										
Nr.26										
Nr.27										
Nr.28										
Nr.29										
Nr.30										

Nr.31										
Nr.32										
Nr.33										
Nr.34										
Nr.35										
Nr.36										
Nr.37										
Nr.38										
Nr.39										
Nr.40										

KATAMINO




KATAMINO

