

MENDOR
WEG DURCH DEN DÜSTERWALD

1 1 1

3

GUNST

Waldelb. Späher.
Fernkampf.
Der Startspieler erhält die Kontrolle über Mendor.
Reaktion: Nachdem eine Abenteuerkarte bewältigt worden ist, mache Mendor spielbereit. Danach zieht jeder Spieler 1 Karte.
Falls Mendor das Spiel verlässt, entferne ihn aus dem Spiel.

ZIEL-VERBÜNDETER

Illus. Cris Griffin © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 135

33

3 2 2

5

DÜRDE

UNGOLIANTS SCHWARM
Kreatur. Spinne.
Erzwungen: Nachdem Ungoliant's Schwarm einen Spieler in einen Kampf verwickelt hat, muss jener Spieler 2 Charaktere, die er kontrolliert, wählen und erschöpfen.
Schatten: Bringe Ungoliant's Schwarm mit dir in einen Kampf verwickelt ins Spiel.

GEGNER

Illus. Andrew Ryan © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 136

SCHLEICHENDES GIFT

DÜRDE

Nachrüsten.
Wenn aufgedeckt: Jeder Spieler muss wählen: Erschöpfe entweder jeden beschädigten Charakter, den du kontrollierst, oder füge dem Helden mit dem meisten Schaden, den du kontrollierst, 2 Schaden zu.
Schatten: Erschöpfe jeden Charakter, den du kontrollierst, der Schaden genommen hat.

VERRAT

Illus. Magali Villeneuve © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 137

BLEIBENDE NARVEN
REISE DEN ANDUIN HINAB

DÜRDE

Dauerhaft. Nur 1 pro Held.
Erzwungen: Nachdem ein Charakter, den du kontrollierst, getötet worden ist, erhöhe deinen Bedrohungsgrad um 1.

ZIEL

Illus. Magali Villeneuve © 2021 Middle-earth Enterprises © 2021 FFG 138



BLEIBENDE NARBen

REISE DEN ANDUIN HINAD



DURDE

Dauerhaft. Nur 1 pro Held.

Erzwungen: Nachdem ein Charakter, den du kontrollierst, getötet worden ist, erhöhe deinen Bedrohungsgrad um 1.

ZIEL

Illus. Magali Villeneuve ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG

138

BLEIBENDE NARBen

REISE DEN ANDUIN HINAD



DURDE

Dauerhaft. Nur 1 pro Held.

Erzwungen: Nachdem ein Charakter, den du kontrollierst, getötet worden ist, erhöhe deinen Bedrohungsgrad um 1.

ZIEL

Illus. Magali Villeneuve ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG

138

BLEIBENDE NARBen

REISE DEN ANDUIN HINAD



DURDE

Dauerhaft. Nur 1 pro Held.

Erzwungen: Nachdem ein Charakter, den du kontrollierst, getötet worden ist, erhöhe deinen Bedrohungsgrad um 1.

ZIEL

Illus. Magali Villeneuve ©2021 Middle-earth Enterprises ©2021 FFG

138

