

# MARVEL

## CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

### THOR HELDEN-PACK

Als Champion der Neun Welten und asgardischer Gott des Donners ist der Sohn Odins der geschworene Beschützer von Asgard und der Erde. Mit seinem verzauberten Hammer Mjolnir kämpft er als der mächtige Thor gegen Götter und Schurken gleichermaßen!

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Thor zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

Nimm dir für deine erste Partie als Thor alle Karten vor der Trennerkarte und befolge den Spielaufbau in der Spielanleitung des Grundspiels. Auf der Rückseite der Trennerkarte findest du die vollständige Deckliste für das Deck von Thor.

Die restlichen Karten nach der Trennerkarte kannst du für den Bau deines eigenen Spielerdecks verwenden. Die Regeln für den Deckbau findest du in Anhang I des Referenzhandbuchs.

### THOR / AGGRESSION

Thor liebt den Nervenkitzel des Kampfes und freut sich immer wieder darauf, Horden von Gegnern zu zerschlagen. Verwende den mythischen Mjolnir, um Thors Angriffskraft zu stärken und Schergen reihenweise niederzumähen, und setze deinen kraftvollen Hammerwurf gegen die mächtigsten Gegner ein. Falls es dir im Kampf doch einmal zu heiß werden sollte, rufe einen supergeladenen Blitzschlag herab, um das Gebiet zu räumen.

Dank des Aggressionsaspektes kannst du Thor mit dem legendären Jarnborn ausrüsten. Zermalme anschließend deine Gegner mit einem kraftvollen Heftigen Hieb. Und wenn die Schlacht vorbei ist und sich der Staub gelegt hat, prahle in der Halle der Helden mit Thors größten Taten.

### CREDITS

**Expansion Design and Development:** Caleb Grace

**Additional Development:** Michael Boggs

**Producer:** Molly Glover

**Editing and Proofreading:** David Hansen

**Card Game Manager:** Mercedes Opheim

**Graphic Design:** Chris Beck mit Evan Simonet

**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch

**Art Direction:** Andy Christensen und Deborah Garcia

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**QA Coordination:** Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinator:** Sherry Anisi

**Licensing Manager:** Simone Elliott

**Production Management:** Justin Anger und Jason Glawe

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber

**Executive Game Designer:** Corey Konieczka

**Head of Studio:** Andrew Navaro

*Besonderer Dank geht an Nate French, José Guzmán und Neal Rasmussen.*

### MARVEL

**Licensing Approvals:** Brian Ng

*An die Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!*

### TESTSPIELER

Oliver Alexander-Adams, Scott Awesome, Sarah Burt, Alejandro Gómez Casao, Carl Coffey, Michelle Coffey, Lachlan „Raith“ Conley, Rebecca Corner, Chris Dadabo, Joe Dadabo, Tony Dadabo, Jordan Dixon, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Jeremy Fredin, Casey Gilliland, Aaron Haltom, Josiah „Duke“ Harrist, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Bob Juranek, John Juranek, Sara Lovett, Josh Monson, Aaron Most, Nathan Neeson, Matt Newman, Ciaran O’Sullivan, Chris Propst, Peter Schumacher, Jody Simpson, Patrick Smalley, Mike Strunk, Jason Svee, John „Miffy“ Vilandre, Darin M. Walsh, Ethan Wikstrom, Kyle Wislocky, Aaron Wong, Ben Wootten und Jeremy Zwirn

Vielen Dank an alle unsere Beta-Tester.

### ASMODEE GERMANY

**Übersetzung:** Andreas Wolfsteller

**Redaktion:** Benjamin Fischer und Simon Blome

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Vanessa Löhrr

**Redaktionsleitung:** Sebastian Wenzlaff





PHN  
fgd