

# MARVEL

## CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

### STAR-LORD HELDEN-PACK

Als hitzköpfiger Gesetzloser vom Planeten Erde stürzt sich Peter Quill – manchen auch besser bekannt als Star-Lord – mit Sarkasmus und einem winzigen Hauch Narzissmus in den Kampf. Als Anführer der Guardians of the Galaxy hält er seinen bunten Heldenhaufen zusammen und beschützt die Galaxie vor großen und kleinen Bedrohungen. Und wenn er nebenbei noch ein paar Units machen kann ... nun, dann ist das ein willkommener Bonus.

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Star-Lord zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

#### Durchdringend

Bei einem Angriff mit dem Schlüsselwort Durchdringend werden alle Zäh-Statuskarten, die das Ziel des Angriffs hat, abgelegt, bevor Schaden zugefügt wird.

#### Fernkampf

Ein Angriff mit dem Schlüsselwort Fernkampf ignoriert das Schlüsselwort Vergeltung.

#### Hindernis X

Sobald eine Karte mit dem Schlüsselwort Hindernis X aufgedeckt wird, platziere X Bedrohung auf der Karte.

### STAR-LORD / FÜHRUNG

Star-Lord ist dann am besten, wenn er mit unüberwindbaren Hindernissen konfrontiert wird. Verwende Star-Lords Heldenfähigkeit und teile ihm Begegnungskarten zu, um die Ressourcenkosten deiner Karten enorm zu senken, oder nutze einen gut getimten Gleitschuss, um einem Gegner zusätzlichen Schaden für alle Begegnungskarten vor Star-Lord zuzufügen. Je größer das Risiko, desto größer die Belohnung. Und wenn Star-Lord sein Glück mal zu weit treibt und Verstärkung braucht, rufe den mächtigen Nova herbei, der einen Gegner in Stücke schießen kann.

Mit dem Führungsaspekt kannst du mit Yondu und Beta Ray Bill Schergen ausschalten, ihre Angriffe mit einem tödlichen Laser-Blaster verbessern, jeden **GUARDIAN**-Charakter stärken und den Schurken schließlich Mit Glanz und Gloria erledigen.

### CREDITS

**Expansion Design and Development:** Caleb Grace mit Michael Boggs

**Producer:** Molly Glover

**Editing:** Joshua Yearsley

**Proofreading:** Calli Oliverius

**Card Game Manager:** Jim Cartwright

**Expansion Graphic Design:** Chris Beck und Mercedes Opheim

**Graphic Design Coordinator:** Joseph D. Olson

**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch

**Art Direction:** Christina Doffing, Deborah Garcia, Jeff Johnson und Tim Flanders

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**QA Coordination:** Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi und Zach Holmes

**Director of Licensing:** Simone Elliott

**Production Management:** Justin Anger und Jason Glawe

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Chris Gerber

### MARVEL

**Licensing Approvals:** Brian Ng

An die Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

### TESTSPIELER

Scott Awesome, Joffrey Beltran, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Michaël Hatik, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Ian Martin, Matthew Newman, Niccolo Paqueo, Christopher Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom, Jeremy Zwirn

Vielen Dank an alle unsere Beta-Tester!

### ASMODEE GERMANY

**Übersetzung:** Andreas Wolfsteller

**Redaktion:** Benjamin Fischer und Simon Blome

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Vanessa Lühr



