

MARVEL

CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

SP//DR HELDEN-PACK

Nach dem mysteriösen Tod ihres Vaters wurde Peni Parker die Pilotin des SP//dr-Anzugs. Zusammen mit ihrem Spinnen-Co-Piloten, mit dem sie psychogenetisch verbunden ist, verteidigt SP//dr die Bürger von New York City vor großen und kleinen Angriffen und reist manchmal sogar durch das Multiverse, um anderen Spider-Helden bei der Rettung aller Lebens zu helfen.

Neue Regel: Geteilte Identitätskarte

SP//dr hat eine besondere Charaktereigenschaft: Jede Seite ihrer Identität ist auf 2 separate Karten aufgeteilt – eine Karte für die menschliche Pilotin Peni Parker, die andere für den roboterartigen SP//dr-Anzug.

Du beginnst die Partie mit deinem Alter Ego „Peni Parker“ im Spiel und bringst, ihren „**Spielaufbau**“-Anweisungen folgend, die Karte SP//dr-Anzug mit der **INAKTIV**-Vorteil-Seite nach oben ins Spiel.

- Wechsel von der Alter-Ego-Gestalt in die Heldengestalt: Drehe Peni Parker von ihrer Alter-Ego-Seite auf ihre SP//dr-Upgrade-Seite und den SP//dr-Anzug von seiner **INAKTIV**-Vorteil-Seite auf die **AKTIV**-Heldenseite um.
- Wechsel von der Heldengestalt in die Alter-Ego-Gestalt: Drehe den SP//dr-Anzug von seiner **AKTIV**-Heldenseite auf die **INAKTIV**-Vorteil-Seite und die SP//dr-Upgrade-Seite auf die „Peni Parker“-Alter-Ego-Seite um.

Beide Identitätskarten teilen sich einen einzigen Lebenspunkte-Zähler. Bei einem Wechsel der Gestalt bleibt der Schaden auf dem Zähler, wie er ist. Falls eine Gestalt besiegt wird, gelten beide Gestalten gleichzeitig als besiegt und der Spieler scheidet aus dem Spiel aus.

Dauerhaft

Eine Karte mit dem Schlüsselwort Dauerhaft kann das Spiel nicht verlassen.

Patrouille

Solange Schergen mit dem Schlüsselwort Patrouille mit einem Spieler im Kampf sind, kann der Spieler keinen Widerstand gegen den Hauptplan leisten.

Standhaft

Ein Charakter mit dem Schlüsselwort Standhaft kann eine zusätzliche Betäubt-Statuskarte und eine zusätzliche Verwirrt-Statuskarte haben. Der Charakter ist nicht betäubt, es sei denn, er hat zwei Betäubt-Statuskarten, und ist nicht verwirrt, es sei denn, er hat zwei Verwirrt-Statuskarten. Nachdem die Aktivierung des Charakters durch einen Statuskarteneffekt ersetzt worden ist, entferne alle Statuskarten jenes Typs von dem Charakter.

SP//DR / SCHUTZ

SP//dr konzentriert sich hauptsächlich darauf, ihren SP//dr-Anzug durch **INTERFACE**-Upgrades zu verbessern. Bitte Tante May & Onkel Ben beim Bau des Anzugs um Hilfe oder verwende Alle Systeme bereit!, um nach den fehlenden Teilen zu suchen. Wenn der Anzug einsatzbereit ist, nutze **Sync-Verhältnis**, um einen Gegner mit einem Fangnetz zu betäuben und ihm Schaden zuzufügen, oder stürze dich mit **Schneller Einsatz** in die Action und entferne gleichzeitig Bedrohung von mehreren Plänen.

Rufe mit dem Schutzaspekt den mysteriösen Daredevil herbei, um Schergen auszuschalten, und setze einen gut getimten Kraftfeld-Generator ein, um mächtige Angriffe zu stoppen. Für einen explosiven Spielzug kannst du außerdem den Kraftfeld-Generator umfunktionieren, um SP//dr wieder spielbereit zu machen.

CREDITS

Expansion Design & Development: Michael Boggs und MJ Newman

Additional Development: Caleb Grace

Producer: Molly Glover

Editing: B.D. Flory

Card Game Manager: Jim Cartwright

Expansion Graphic Design: Mercedes Opheim

Graphic Design Coordinator: Joseph D. Olson

Graphic Design Manager: Christopher Hosch

Art Direction: Tim Flanders, Deborah Garcia und Jeff Lee Johnson

Managing Art Director: Tony Bradt

Quality Assurance Specialist: Zach Tewalthomas

Licensing Coordinator: Zach Holmes

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Management: Justin Anger und Tim Najmolhoda

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

MARVEL

Licensing Approvals: Brian Ng

An alle Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

PLAYTESTERS

Ricky Christian Bachmann, AJ Bajada, Matthew Beyer, Nathan Bradley, Andrew Brown, Thomas Brygmann, Shane Cole-Hayhow, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Megan De Haan, Tim De Haan, Eric Fersten, Mattison Froese, Malachi Gardner, Christopher Hughston, Scott Kahler, Brice Kennedy, Steve Kimmell, Steve Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Andy Norton, James Phillips, Stephen Redman, Todd Robotom, Glen Seward, Brian Schwebach, Leif Smart, Mike Turner, Berit Wickland und Kevin Wickland

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Andreas Wolfsteller

Redaktion: Benjamin Fischer und Simon Blome

Grafische Bearbeitung und Layout: Max Breidenbach und Vanessa Löhrr



