

# MARVEL

## CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

### SCARLET WITCH HELDEN-PACK

Als sie noch Kinder waren, wurden Wanda Maximoff und ihr Zwillingbruder Pietro genetischen Experimenten unterzogen, durch die sie beide unglaubliche Kräfte entwickelten. Heute ist Wanda eine der mächtigsten Magierinnen. Mit ihren Zaubern hilft sie den Unterdrückten, während sie die Wurzeln finsterner Hexerei aufspürt, wo immer sie auch wachsen mögen.

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Scarlet Witch zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

Nimm dir für dein erstes Spiel als Scarlet Witch alle Karten vor der Trennerkarte und befolge den Spielaufbau in der Spielanleitung des Grundspiels. Auf der Rückseite der Trennerkarte findest du die vollständige Deckliste für das Deck von Scarlet Witch.

Die restlichen Karten nach der Trennerkarte kannst du für den Bau deines eigenen Spielerdecks verwenden. Die Regeln für den Deckbau findest du in Anhang I des Referenzhandbuchs.

#### Neues Schlüsselwort: Teamwork

Das Schlüsselwort Teamwork gibt zwei Charaktere an. Um eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork in ein Deck aufnehmen zu können, muss die gewählte Identität mit einem der angegebenen Charaktere übereinstimmen. Darüber hinaus kann eine Karte mit dem Schlüsselwort Teamwork nicht gespielt werden, bis beide der angegebenen Charaktere (Held oder Verbündeter) im Spiel sind.

#### Regelklarstellung

**F:** Scarlet Witches Fähigkeit „Chaoskontrolle“ und ihr Upgrade „Scarlet Witches Kopfschmuck“ „zählen“ Boost-Symbole. Was bedeutet das?

**A:** Boost-Symbole werden immer dann gezählt, wenn ein Spielschritt oder eine Kartenfähigkeit die genaue Anzahl der Boost-Symbole auf einer Begegnungskarte bestimmt.

### SCARLET WITCH / GERECHTIGKEIT

Scarlet Witch kann mächtige Chaosmagie wirken, die oft unvorhersehbare Folgen hat. Ihr vielseitigster Zauber Zauberblitz sorgt für chaotische Abwechslung, während sie mit Molekularer Zerfall zerstörerische Kräfte gegen ihre Feinde lenkt. Wird die Situation zu hektisch, nutze ihre Fähigkeit Chaoskontrolle und Scarlet Witches Kopfschmuck, um die Chancen zu deinen Gunsten zu verändern. Oder wechsele in Scarlet Witches Alter-Ego-Gestalt Wanda Maximoff und setze auf Teamwork mit ihrem Bruder Pietro Maximoff.

Mit dem Gerechtigkeit-Aspekt kannst du durch sorgfältiges Multitasking zahlreiche Pläne parallel vereiteln und Das Blatt wenden fügt dem Schurken zusätzlichen Schaden zu. Oder du nimmst die Hilfe von Wiccan und Speed in Anspruch, um die Bösewichte endgültig zu besiegen!

### CREDITS

**Expansion Design and Development:** Michael Boggs mit Caleb Grace

**Additional Development:** Jeremy Zwirn

**Producer:** Molly Glover

**Editing:** Joshua Yearsley

**Card Game Manager:** Jim Cartwright

**Graphic Design:** Mercedes Opheim mit Chris Beck

**Graphic Design Coordinator:** Joseph D. Olson

**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch

**Art Direction:** Tim Flanders, Deborah Garcia und Jeff Lee Johnson

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**QA Coordination:** Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinator:** Sherry Anisi

**Director of Licensing:** Simone Elliott

**Production Management:** Justin Anger und Jason Glawe

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**VP of Product Development:** Chris Gerber

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Andrew Navaro

*Besonderer Dank geht an José Guzmán.*

### MARVEL

**Licensing Approvals:** Brian Ng

*An die Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!*

### TESTSPIELER

Scott Awesome, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom und Jeremy Zwirn

### ASMODEE GERMANY

**Übersetzung:** Andreas Wolfsteller

**Redaktion:** Benjamin Fischer und Simon Blome

**Grafische Bearbeitung und Layout:** Vanessa Löhre

**Redaktionsleitung:** Sebastian Wenzlaff



© MARVEL. Fantasy Flight Games, das FFG-Logo, Living Card Game, LCG und das LCG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen.

