

MARVEL

CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

SPIDER-HAM HELDEN-PACK

Als einfache Spinne, die von einem radioaktiven Schwein gebissen wurde, verwandelte sich Peter in ein anthropomorphes Schwein. Ausgestattet mit den spektakulären Fähigkeiten einer Spinne und den körperlichen Einschränkungen eines Schweins hat sich Spider-Ham dem Kampf gegen die Ungerechtigkeit verschrieben!

Neue Regel: Gestik-Effekte

Jeder Effekt einer Karte, der einen Spieler anweist, eine physische Geste als Teil der Kartenfähigkeit auszuführen (z. B. jemandem ein High five zu geben), ist optional. Die Gestik-Effekte sind nur zum Spaß gedacht.

Neues Schlüsselwort: Bedingung (Ressourcen)

Eine Karte mit dem Schlüsselwort Bedingung kann nur gespielt werden, wenn beim Bezahlen der Kosten dieser Karte jede Ressource des angegebenen Typs ausgegeben wird.

Durchdringend

Bei einem Angriff mit dem Schlüsselwort Durchdringend werden alle Zäh-Karten, die das Ziel des Angriffs hat, abgelegt, bevor Schaden zugefügt wird.

Gestählt

Ein Charakter mit dem Schlüsselwort Gestählt kann nicht betäubt oder verwirrt werden.

Patrouille

Solange Schergen mit dem Schlüsselwort Patrouille mit einem Spieler im Kampf sind, kann der Spieler keinen Widerstand gegen den Hauptplan leisten.

Schurkisch

Sobald ein Scherge mit dem Schlüsselwort Schurkisch aktiviert wird, gib ihm eine verdeckte Boost-Karte vom Begegnungsdeck. Sobald du die Aktivierung des Schergen abhandelst, drehe die Boost-Karte um und wende ihre Boost-Symbole für diese Aktivierung auf die Werte des Schergen an. Falls die Boost-Karte eine Boost-Fähigkeit hat, handle deren Effekte ab. Lege die Boost-Karte nach der Aktivierung ab.

SPIDER-HAM / GERECHTIGKEIT

Je größer die Gefahr ist, in der sich Spider-Ham befindet, desto „cartooniger“ wird er: Immer wenn Spider-Ham Schaden nimmt, bringt ihm seine *Spinnenunsinn*-Fähigkeit vielseitig einsetzbare Toon-Marker. Spider-Ham kann Toon-Marker als Joker-Ressourcen ausgeben, aber am liebsten nutzt er sie, um seine allerstärksten Karten einzusetzen. Die Entscheidung, wann du als Spider-Ham deinen Schinken riskierst, um Toon-Marker zu sammeln, und wann du dich als Peter Porker besser erholst, ist der Schlüssel zum Erfolg. Und wenn die Situation mal zu brenzlig wird, klatsche mit Captain Americat ab, wenn er dir zur Hilfe eilt, schüttele Schaden mit Cartoon-Physik ab oder verarbeite die Pläne des Schurken mit einem mächtigen *POW! BAM! WHACK! SMACK! BOINK!* zu Schweinefutter.

Rufe mit dem Gerechtigkeitsaspekt die anderen **WEB-WARRIOR**-Charaktere Lady Spider und Spider-Man (Pavitr Prabhakar) zu Hilfe. Nimm dem Schurken das Überraschungsmoment und durchkreuze seine Pläne mit Es kommt so oder so. Und wenn es so richtig knapp für deine Truppe wird, spiele Chancengleichheit, um mal ordentlich durchzuprsten.

CREDITS

Expansion Design & Development: Michael Boggs und Caleb Grace

Producer: Molly Glover

Editing: B.D. Flory

Card Game Manager: Jim Cartwright

Expansion Graphic Design: Mercedes Opheim

Graphic Design Coordinator: Joseph D. Olson

Graphic Design Manager: Christopher Hosch

Art Direction: Tim Flanders, Deborah Garcia und Jeff Lee Johnson

Managing Art Director: Tony Bradt

Quality Assurance Specialist: Zach Tewalthomas

Licensing Coordinator: Zach Holmes

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Management: Justin Anger und Tim Najmolhoda

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

MARVEL

Licensing Approvals: Brian Ng

An alle Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

PLAYTESTERS

Ricky Christian Bachmann, AJ Bajada, Matthew Beyer, Nathan Bradley, Andrew Brown, Thomas Brygmann, Shane Cole-Hayhow, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Megan De Haan, Tim De Haan, Eric Fersten, Mattison Froese, Malachi Gardner, Christopher Hughston, Scott Kahler, Brice Kennedy, Steve Kimmell, Steve Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Andy Norton, James Phillips, Stephen Redman, Todd Robottom, Glen Seward, Brian Schwebach, Leif Smart, Mike Turner, Berit Wickland und Kevin Wickland

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Andreas Wolfsteller

Redaktion: Benjamin Fischer und Simon Blome

Grafische Bearbeitung und Layout: Max Breidenbach und Vanessa Löhr



© MARVEL, Fantasy Flight Games, das FFG-Logo, Living Card Game, LCG und das LCG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. **Hergestellt von: Fantasy Flight Games, 1995 West County Road B2, ROSEVILLE, Minnesota, 55113, USA. Import und Vertrieb durch: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 ESSEN.** Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

