

MARVEL

CHAMPIONS

DAS KARTENSPIEL

VALKYRIE HELDEN-PACK

Brunnhilde wurde von Odin zur Anführerin der legendären Walküren ernannt. Sie widersetzte sich jedoch den Wünschen des Allvaters und verließ Asgard, um sich den Avengers anzuschließen. Seit jenem Tag hat sie sich als tapfere Valkyrie der Verteidigung von Midgard verschrieben!

Dieser Helden-Pack enthält alles, was du brauchst, um als Valkyrie zu spielen, einschließlich eines vorgefertigten Decks.

Nimm dir für deine erste Partie als Valkyrie alle Karten vor der Trennerkarte und befolge den Spielaufbau in der Spielanleitung des Grundspiels. Auf der Rückseite der Trennerkarte findest du die vollständige Deckliste für das Deck von Valkyrie.

Die restlichen Karten nach der Trennerkarte kannst du für den Bau deines eigenen Spielerdecks verwenden. Die Regeln für den Deckbau findest du in Anhang I des Referenzhandbuchs.

Allianz

Allianz ist ein neues Schlüsselwort, das auf einigen Spielerkarten in diesem Pack vorkommt. Sobald ein Spieler seine Absicht erklärt, eine Allianz-Karte zu spielen, kann jeder Spieler dabei helfen, die Kosten dieser Karte zu bezahlen.

Hindernis X

Sobald eine Karte mit dem Schlüsselwort Hindernis X aufgedeckt wird, platziere X Bedrohung auf der Karte.

VALKYRIE / AGGRESSION

Valkyries Kampfstil ist ganz auf ihr charakteristisches Upgrade Todesglühen ausgerichtet. Verwende ihre Fähigkeit *Todeswahrnehmung*, um Todesglühen an einen Schergen anzuhängen, und spiele dann „Nimm dies!“, um den Gegner zu besiegen und dem Schurken Overkill-Schaden zuzufügen. Löse dadurch die **Reaktion**-Effekte auf Walhall und Ritt der Walküren aus, um 5 Bedrohung von einem Plan zu entfernen, 1 Karte zu ziehen und 1 Schaden zu heilen – alles gleichzeitig!

Mit dem Aggressionsaspekt kannst du deinen ANG-Wert erhöhen und dann einem Gegner mit Schneller Schlag Schaden in Höhe deines ANG-Wertes zufügen oder mit Das Problem zerschlagen Bedrohung von einem Plan entfernen. Falls sich dir Schergen in den Weg stellen, rufe die Krieger Thor und Throg aus deiner Heimat Asgard herbei und zerschmettere sie mit ihnen zusammen deine Feinde!

CREDITS

Expansion Design and Development: Caleb Grace

Additional Development: Michael Boggs

Producer: Molly Glover

Editing: B.D. Flory

Card Game Manager: Jim Cartwright

Graphic Design: Mercedes Opheim

Graphic Design Coordinator: Joseph D. Olson

Graphic Design Manager: Christopher Hosch

Art Direction: Deborah Garcia mit Tim Flanders und Jeff Lee Johnson

Managing Art Director: Tony Bradt

QA Coordination: Zach Tewalthomas

Licensing Coordinator: Zach Holmes

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Management: Justin Anger und Liza Lundgren

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

Besonderer Dank geht an José Guzmán.

MARVEL

Licensing Approvals: Brian Ng

An die Künstler der Marvel Comics, deren großartige Werke in diesem Spiel vorkommen: Vielen, vielen Dank!

TESTSPIELER

Patrick Collette, Sam Davan, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Mattison Froese, Nathan Grace, Christopher Hughston, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Matt Newman, Chris Propst, Stephen Redman, Glen Seward, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Brian Severson, Scott Sims, Mike Strunk, Mike Turner, Ethan Wikstrom und Jeremy Zwirn

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Andreas Wolfsteller

Redaktion: Benjamin Fischer und Simon Blome

Grafische Bearbeitung und Layout: Vanessa Löhr



