



Der Big Apple schläft, völlig unvorbereitet auf die bevorstehenden Tage des Wahnsinns, denn der Green Goblin plant, in den Straßen der fünf Stadtteile Chaos zu säen. Seine Schreckensherrschaft wächst, er versetzt die Menschen in Panik und macht die Ordnungskräfte hilflos, während seine Handlanger in der ganzen Stadt entführen, erpressen und plündern. In der Zwischenzeit sammelt der Goblin selbst die nötigen Ressourcen, um seine Geheimformel zu perfektionieren und seine Kräfte ins Unermessliche zu steigern!

Aber noch ist nicht alles verloren. Die Tür zum Spider-Verse wurde weit aufgestoßen und Spider-Man, Ghost-Spider und Miles Morales vereinen ihre Kräfte über die Dimensionen hinweg, um sich dem grünen Terror entgegenzustellen! Nur ihre Kühnheit und ihr Geschick stehen zwischen dem Goblin und der totalen Kontrolle über New York. Doch sie müssen ihre geheimen Identitäten sorgfältig hüten. Unerschrockene Reporter strömen in Scharen auf die Straßen, um während dieser massiven Verbrechenswelle über ihre Heldentaten zu berichten.

Das Netz ist straff gespannt und das Schicksal der Stadt hängt am seidenen Faden. Aber wenn jemand der Aufgabe gewachsen ist, dann sind es die unglaublichen Spider-Helden!

AUFBRUCH INS SPIDER-VERSE

WILLKOMMEN IM SPIDER-VERSE!

Diese Erweiterung ergänzt das Spiel um drei netzschwingende neue Helden, einen verrückten Schurken, neue Orte und die neue Geheime-Identität-Herausforderung. Ihr könnt sie entweder allein spielen, um ein spannendes Abenteuer in New York zu erleben. Oder ihr erschafft euch unendlich viele neue Spielwelten, indem ihr sie mit Helden, Schurken, Orten und Herausforderungen aus dem Grundspiel und anderen Erweiterungen kombiniert.

SPIELMATERIAL



SPIDER-MAN



GHOST-SPIDER



MILES
MORALES



GREEN
GOBLIN



36 HELDENKARTEN
(12 FÜR JEDEN
HELDEN)



12 ENTHÜLLUNGSMARKER



12 MASTERPLANKARTEN



6 BEDROHUNGSKARTEN



3 JOURNALISTENMARKER



1 HERAUSFORDERUNGSKARTE



1 SCHURKENTABLEAU



6 ORTE

HERGESTELLT IN CHINA.



ALTER
10+



Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

BESONDERER SPIELAUFBAU

Für Green Goblin gilt die Spezialregel zum Spielaufbau auf der Rückseite seines Schurkentableaus.

GEHEIME-IDENTITÄT-HERAUSFORDERUNG

Die Geheime-Identität-Herausforderung kann zu jeder Partie hinzugefügt werden, nicht nur während einer Erkundung des Spider-Verse. Mit dieser Herausforderung werden Journalisten-Marker an einige Orte gelegt, die stets die Aktionen der Helden beobachten. Ihr könnt Aktionen ausgeben, um sie aus dem Weg zu räumen. Wenn ihr aber weiterhin Heldentaten vollbringt oder kämpft, während sie in der Nähe sind, werdet ihr irgendwann enttarnt, was euch für eine Weile stark behindert.

Legt während des Spielaufbaus je einen Journalisten-Marker auf jeden benachbarten Ort des Startorts der Helden und einen weiteren Journalisten-Marker auf den Startort des Schurken.

Sobald ein Held an einem Ort mit einem Journalisten eine andere Aktion als ausführt, einschließlich seines Helden-Spezialeffekts, erhält er 1 Enthüllungsmarker (die „Ende des Zuges“-Effekte von Orten zählen nicht), höchstens aber 1 Enthüllungsmarker pro Zug.

Während seines Zuges kann ein Held mit einer -Aktion einen beliebigen Journalisten an einen benachbarten Ort bewegen (der Held muss nicht am selben Ort sein wie der Journalist). Denkt daran, dass ihr einen Enthüllungsmarker erhaltet, wenn ihr einen Journalisten von eurem Aufenthaltsort wegbewegt.

Sobald ein Held 3 Enthüllungsmarker hat, wird seine geheime Identität enttarnt. Dies hat zwei Auswirkungen auf den Helden:

1. Der Held erleidet sofort 1 Schaden.
2. In seinem nächsten Spielzug muss der Held seine Heldenkarte verdeckt in die Geschichte legen. Die Karte hat keinen Effekt, aber er kann weiterhin die Symbole der vorherigen Heldenkarte in der Geschichte verwenden.

Nachdem die geheime Identität eines Helden aufgedeckt wurde, erhält er keine Enthüllungsmarker mehr.

©2021 & Spin Master Games Logo™ - Spin Master Ltd. Used under license./©2021 und das Spin Master Games-Logo ist ein Warenzeichen von Spin Master Ltd. Verwendung unter Lizenz. All rights reserved./Alle Rechte vorbehalten. Vertrieb durch CMON unter Sublizenz von Spin Master Ltd. **Hergestellt von:** Spin Master Ltd., 225 King Street West, Suite 200, TORONTO, ON M5V 3M2 KANADA. **Import und Vertrieb durch:** Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 ESSEN, www.asmodee.de.

CMON and the CMON logo are trademarks of CMON Global Limited./CMON und das CMON-Logo sind Warenzeichen von CMON Global Limited. All rights reserved./Alle Rechte vorbehalten. No part of this product may be reproduced without specific permission./Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche Genehmigung vervielfältigt werden. Character pieces and plastic components included are pre-assembled and unpainted./Charakterfiguren und Kunststoffteile sind vormontiert und unbemalt.

