



Trotz seiner technologischen Überlegenheit und seines großen Wohlstands findet sich das Königreich Wakanda in einem Konflikt wieder, der so alt ist wie die Zeit selbst: in einem Kampf um den Thron. Erik Killmongers Racheschwur gegen die Blutlinie des wakandanischen Königs richtet sich auch gegen T'Challa, den aktuellen Black Panther. Aber Killmonger begnügt sich nicht damit, den Black Panther und seine Verbündeten zu eliminieren. Er will ganz Wakanda an sich reißen. Deshalb versucht er, die Bevölkerung gegen ihren König aufzuwiegeln. Für einen großen Aufstand, der ihn auf den Thron bringen soll, schmuggelt er Waffen und Söldner ins Land.

Aber der Black Panther hat Prinzessin Shuri und den Winter Soldier als Verbündete. Shuris Waffen und Gadgets können den Ausgang eines jeden Kampfes beeinflussen. Und niemand weiß mehr über die Bekämpfung eines Aufstands als der Winter Soldier. Doch selbst dieses formidable Trio wird es schwer haben, Killmongers Masterplan zu vereiteln.

Während sich der Konflikt um das Herz Wakandas zuspitzt, braucht es die besten und mutigsten Helden, um den Thron zu verteidigen!

DER AUFSTIEG DES BLACK PANTHER

WILLKOMMEN IN WAKANDA!

Diese Erweiterung ergänzt das Spiel um drei stolze neue Helden, einen tödlichen Schurken, neue Orte und die neue Gefährdete-Orte-Herausforderung. Ihr könnt sie entweder allein spielen, um ein spannendes Abenteuer in Wakanda zu erleben. Oder ihr erschafft euch unendlich viele neue Spielwelten, indem ihr sie mit Helden, Schurken, Orten und Herausforderungen aus dem Grundspiel und anderen Erweiterungen kombiniert.

SPIELMATERIAL



BLACK PANTHER



SHURI



WINTER SOLDIER



KILLMONGER



**36 HELDENKARTEN
(12 FÜR JEDEN
HELDEN)**



**8 GEFÄHRDETER-
ORT-MARKER**



12 MASTERPLANKARTEN



1 SCHURKENTABLEAU



**6 BEDROHUNGS-
KARTEN**



**1 HERAUSFORDERUNGS-
KARTE**



6 ORTE

GEFÄHRDETE-ORTE- HERAUSFORDERUNG

Die Gefährdete-Orte-Herausforderung schafft eine Verbindung zwischen jedem Helden und einem bestimmten Ort. Ihr müsst sicherstellen, dass euer Ort unter eurer Kontrolle bleibt, oder ihr riskiert, kampfunfähig zu werden.

Während des Spielaufbaus erhält jeder Spieler ein Paar passender Gefährdeter-Ort-Marker. Jeder Spieler wählt einen anderen Ort und legt einen seiner Marker dorthin, den anderen legt er neben seinen Heldenstapel.

Immer wenn der Schurke einen - oder -Marker auf einen Ort mit einem Gefährdeter-Ort-Marker legen muss, dieser Ort aber bereits voll ist, erleidet der Held mit dem entsprechenden Gefährdeter-Ort-Marker 1 Schaden (zusätzlich zu den regulären „Überfüllter Ort“-Effekten).



©2021 & Spin Master Games Logo™ - Spin Master Ltd. Used under license./©2021 und das Spin Master Games-Logo ist ein Warenzeichen von Spin Master Ltd. Verwendung unter Lizenz. All rights reserved./Alle Rechte vorbehalten. Vertrieb durch CMON unter Sublizenz von Spin Master Ltd. **Hergestellt von:** Spin Master Ltd., 225 King Street West, Suite 200, TORONTO, ON M5V 3M2 KANADA. **Import und Vertrieb durch:** Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 ESSEN, www.asmodee.de.

CMON and the CMON logo are trademarks of CMON Global Limited./CMON und das CMON-Logo sind Warenzeichen von CMON Global Limited. All rights reserved./Alle Rechte vorbehalten. No part of this product may be reproduced without specific permission./Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche Genehmigung vervielfältigt werden. Character pieces and plastic components included are pre-assembled and unpainted./Charakterfiguren und Kunststoffteile sind vormontiert und unbemalt.



Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

