



Zwischen den Sternen haben sich die Guardians of the Galaxy einen Namen gemacht, indem sie für die Hilflosen kämpfen, Unrecht wiedergutmachen und gelegentlich auch ein paar Gesetze verletzen. Aber im Großen und Ganzen überwiegen ihre guten Taten die schlechten und Ronan der Ankläger hat endgültig genug von ihnen! Die Guardians haben sich zum letzten Mal in die selbst ausgerufenen „gerechten“ Kriege von Ronans Volk, den Kree, eingemischt!

Ronan gehört zu den furchterregendsten Schurken, denen die Guardians je gegenüberstanden. Sein Masterplan ist denkbar einfach: den Guardians endgültig den Garaus zu machen. Im persönlichen Kampf hat selbst das Trio aus Star-Lord, Rocket Raccoon und Groot kaum eine Chance gegen den Ankläger mit seiner gottgleichen Universalwaffe. Sie müssen sich ihren Weg von Sternensystem zu Sternensystem bahnen, helfen, wo sie können, und Ronans Handlanger aufhalten, wo immer es geht.

Nirgends ist es für die Guardians sicher, solange Ronan ihnen auf den Fersen ist. Ihre einzige Hoffnung ist, genug Kraft zu sammeln, um Ronan endgültig zu besiegen oder seine Pläne so lange zu vereiteln, dass er die Jagd aufgibt. So oder so, die Guardians of the Galaxy befinden sich in einem Wettlauf gegen die Zeit!

## GUARDIANS OF THE GALAXY REMIX

### WILLKOMMEN IN DEN WEITEN DER GALAXIE!

Diese Erweiterung ergänzt das Spiel um eine bunt zusammengewürfelte Gruppe von drei neuen Helden, einen fanatischen Schurken, neue Orte und die neue Plan-B-Herausforderung. Ihr könnt sie entweder allein spielen, um ein klassisches galaktisches Abenteuer zu erleben. Oder ihr erschafft euch unendlich viele neue Spielwelten, indem ihr sie mit Helden, Schurken, Orten und Herausforderungen aus dem Grundspiel und anderen Erweiterungen kombiniert.

## SPIELMATERIAL



STAR-LORD

ROCKET

GROOT

RONAN



36 HELDENKARTEN  
(12 FÜR JEDEN HELDEN)



4 KO-MARKER



12 MASTERPLANKARTEN



3 MISSIONSKARTEN



6 BEDROHUNGS-  
KARTEN



1 SCHURKENTABLEAU



1 HERAUSFORDERUNGS-  
KARTE



6 ORTE

## PLAN-B-HERAUSFORDERUNG

Die Plan-B-Herausforderung gibt den Helden eine weitere Möglichkeit, das Spiel zu gewinnen. Anstatt den Schurken direkt zu besiegen, können sie sich darauf konzentrieren, unorthodoxe Missionen abzuschließen, die herausfordernder sind als üblich, aber direkt zum Sieg führen.

Verwendet beim Spielaufbau statt der 3 Missionskarten aus dem Grundspiel die 3 Plan-B-Missionskarten aus dieser Erweiterung.

Ihr könnt die Plan-B-Missionen auf die gleiche Weise abschließen wie die normalen Missionen. Sie haben jedoch mehr Felder, die ihr füllen müsst.

Ihr könnt immer noch gewinnen, indem ihr den Schurken besiegt, aber ihr gewinnt auch sofort die Partie, indem ihr alle 3 Plan-B-Missionen abschließt.



©2021 & Spin Master Games Logo™ - Spin Master Ltd. Used under license./©2021 und das Spin Master Games-Logo ist ein Warenzeichen von Spin Master Ltd. Verwendung unter Lizenz. All rights reserved./Alle Rechte vorbehalten. Vertrieb durch CMON unter Sublizenz von Spin Master Ltd. **Hergestellt von:** Spin Master Ltd., 225 King Street West, Suite 200, TORONTO, ON M5V 3M2 KANADA. **Import und Vertrieb durch:** Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 ESSEN, www.asmodee.de.

CMON and the CMON logo are trademarks of CMON Global Limited./CMON und das CMON-Logo sind Warenzeichen von CMON Global Limited. All rights reserved./Alle Rechte vorbehalten. No part of this product may be reproduced without specific permission./Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche Genehmigung vervielfältigt werden. Character pieces and plastic components included are pre-assembled and unpainted./Charakterfiguren und Kunststoffteile sind vormontiert und unbemalt.



Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

