

# Flucht nach Canyon Brook

Diese Erweiterung zu **Oh My Goods!** setzt die Geschichte der ersten Erweiterung fort. Um sie zu spielen, benötigt ihr alle Karten des Grundspiels sowie von der ersten Erweiterung alle Gebäudekarten (Nr. 50-56) und drei Personenkarten (Nr. 58-60).



## Spielmaterial

- 2 Spielende-Karten (Nr. 1 und 2)
- 26 Ereigniskarten (Nr. 3 - 28)
- 9 Kapitelkarten für 2-4 Spieler (Nr. 30 - 38)
- 9 Kapitelkarten für 1 Spieler (Nr. 40 - 48)
- 6 Gebäudekarten (Nr. 61)

- 1 Personenkarte (Nr. 62)
- 13 Gehilfenkarten (Nr. 63 - 66)

Die 44 Karten mit den Nummern 3 bis 48 liegen zusätzlich in englischer Sprache vor.

## Spielvorbereitung

Mischt die Karten des Grundspiels und der ersten Erweiterung zusammen. Wenn ihr die Geschichte weiterspielen möchtet, startet ihr in Kapitel VI. Spielt ansonsten das Pseudo-Kapitel „All Inclusive“, in dem alle Karten von vornherein im Spiel sind.

Bereitet den Ereigniskartenstapel für das aktuelle Kapitel entsprechend der folgenden Tabellen vor.

**Beispiel:** Bei 2-4 Spielern kommt in Kapitel VI die Karte 1 nach unten. Darauf werden fünf zufällig gewählte Karten der Nummern 3 bis 12 gelegt. Nach oben kommen die Karten 14 bis 16 in zufälliger Reihenfolge.

**Grundsätzlich gilt:** Jede in einem Kapitel neu eingeführte Karte kommt auch in allen weiteren Kapiteln vor.

2-4 Spieler	Kapitel	VI	VII	VIII	IXa	IXb	Xa	Xb	XIa	XIb	All inclusive
	Unten	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	Mitte	fünf aus 3-12	19 & vier aus 3-12	22 & vier aus 3-12	25 & vier aus 3-12	fünf aus 3-12	28 & vier aus 3-12	acht aus 3-12, 14, 15			
	Oben	14, 15, 16	15, 17, 18	15, 20, 21	15, 23, 24	14, 15, 26	14, 15, 27	–			
	Lest jetzt	30	31	32	33	34	35	36	37	38	eine aus 30-38

1 Spieler	Kapitel	VI	VII	VIII	IXa	IXb	Xa	Xb	XIa	XIb	All inclusive
	Unten	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
	Mitte	8-13	19 & 9-13	22 & 8-12	25 & 8-12	8-13	28 & 9-13	7-15			
	Oben	14, 15, 16	15, 17, 18	15, 20, 21	15, 23, 24	14, 15, 26	14, 15, 27	–			
	Lies jetzt	40	41	42	43	44	45	46	47	48	eine aus 40-48*

\*Bei Karte 42: Lege 6 Gehilfen in die Auslage (statt 2).

## Spielablauf

Spielt nach den Regeln der ersten Erweiterung sowie der 2. Edition von **Oh My Goods!**

## Gehilfen

Zusätzlich zu den Regeln für Gehilfen der ersten Erweiterung gelten die folgenden:

- Ihr müsst einen neu angeheuerten Gehilfen nicht sofort zuweisen. Allerdings dürft ihr nicht zugewiesene Gehilfen immer nur am Ende einer Runde (nach dem Produzieren) an ein Gebäude legen. Die Möglichkeit, einen neuen Gehilfen anzuheuern, bleibt davon unberührt.
- Es muss immer mindestens ein Gebäude frei von Gehilfen sein, an das ihr in Phase II euren Arbeiter legen könnt.

- Angeheuerte, aber nicht zugewiesene Gehilfen zählen bei Spielende trotzdem mit.
- Ab Kapitel XI und im Pseudo-Kapitel „All Inclusive“ spielen die Gehilfen des Grundspiels nicht mehr mit.

### Nur im Solospiel:

- Lege zu Beginn des Spiels 2 Gehilfen aus.
- Gehilfen der zweiten Erweiterung, die noch nicht über eine Ereigniskarte eingeführt wurden, dürfen über Karte 13 nicht vorzeitig ins Spiel gebracht werden.