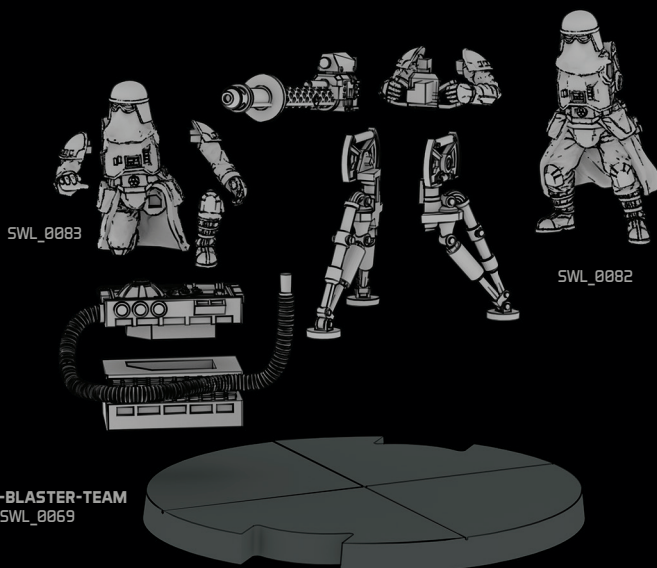


# STAR WARS™

---

## LEGION™

### E-WEB-BLASTER-TEAM EINHEIT- ERWEITERUNG



Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammgebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniaturen zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

## INHALT

- 1 E-Web-Blaster-Team-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 3 Wundenmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Einheitenkarte E-Web-Blaster-Team
- 3 Aufwertungskarten
  - » 1 Sperrfeuer-Generator
  - » 1 Überladener Generator
  - » 1 Verbindung zum Hauptquartier

# NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Erweiterung E-Web-Blaster-Team neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln finden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

**NEUPOSITIONIEREN** – Sobald eine Einheit mit dem Schlüsselwort **NEUPOSITIONIEREN** eine Standardbewegung durchführt, darf sie eine freie Drehungsaktion durchführen, entweder bevor sie die Standardbewegung durchführt, oder nachdem sie die Standardbewegung durchgeföhrt hat. Beides kann sie nicht tun.

**SCHWERFÄLLIG** – Nachdem eine Einheit mit dem Schlüsselwort **SCHWERFÄLLIG** während ihrer Aktivierung eine Standardbewegung durchgeföhrt hat, kann sie während dieser Aktivierung keine weiteren Standardbewegungen durchföhren.

**STELLUNGSTRUPPLER** – Für eine Stellungstruppler-Einheit gelten dieselben Regeln wie für Truppler-Einheiten mit folgenden Ausnahmen:

- Stellungstruppen können andere Miniaturen verbergen.
- Stellungstruppen können nicht klimmen oder klettern.
- Stellungstruppen können Drehungen durchföhren.
- Stellungstruppen können nicht verdrängt werden.
- Bodenfahrzeuge können sich nicht durch Stellungstruppen hindurchbewegen.

**WACHPOSTEN** – Eine Einheit mit dem Schlüsselwort **WACHPOSTEN** kann einen Bereitschaftsmarker ausgeben, nachdem eine feindliche Einheit in Reichweite 1–3 einen Angriff, eine Bewegung oder eine Aktion durchgeföhrt hat (normal ist Reichweite 1–2).

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy and Luke Eddy  
**Producer:** Derrick Fuchs  
**Proofreading:** Tina Fox  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Graphic Design:** Evan Simonet  
**Graphic Design Manager:** Brian Schomburg  
**Cover Art:** Alex Kim  
**Art Direction:** Crystal Chang and Andy Christensen  
**Sculpting:** Bexley Andrajack  
**Sculpting Coordinator:** Niklas Norman  
**Managing Art Director:** Melissa Shetler  
**Quality Assurance Coordinator:** Zach Tewalthomas  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Konieczka  
**Creative Director:** Andrew Navaro

### ASMODEE NORTH AMERICA

**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Long Moua  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Jason Beaudoin and Megan Duehn  
**Publisher:** Christian T. Petersen

### LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Fergie Alvarez, Scott Annable, Tim Bailey, Darren Bomberg, Joseph Bradlyn, Samuel Bryant, James Cartwright, Lachlan Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Max Curcio, Matthew Curtis, Andrea DellAgnese & Julia Faeta, Jordan Dixon, Riley Dixon, Scott Forster, Paul Fuller, Zach Gardiner, Jeremy Gaudreau, Gregory Gaylor, Dan Grothe, Oskar Grothe, Jeff Hincy, Gregory Leuschner, Vincent Lindsay, Ashlee Little, Christopher Little, Damien Madigan, Marcus Mailer, Joseph March, Jake Margerum, Erik Miller, Lacey Miller, David E. Robison, Ryan Street, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Chris Wheeler, and Brian Zimmerman

### ASMODEE DEUTSCHLAND

**Redaktion:** Marco Reinartz  
**Übersetzung:** Susanne Kraft  
**Layout und Grafische Bearbeitung:** Thomas Kramer  
**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch, Jan Fehrenberg, Tim Leuftink, Michael Gelker und Martin Becker

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind \* von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.  
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.asmodee.de/SWLEGION)

