

# STAR WARS

## LEGION

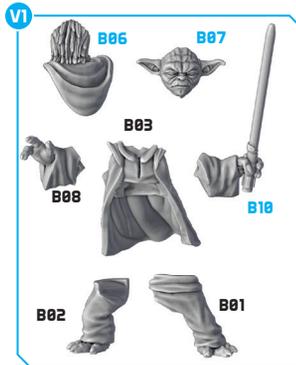
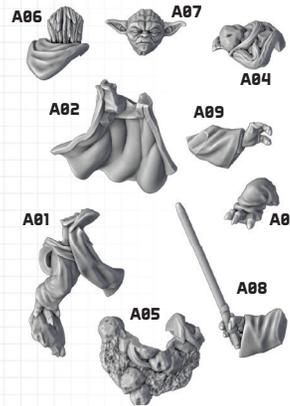
### GROSSMEISTER YODA COMMANDER- ERWEITERUNG



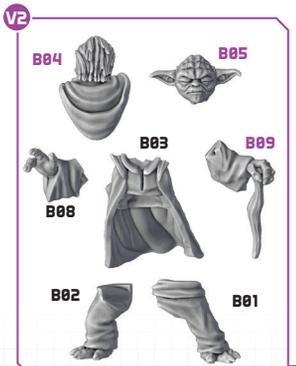
ALLE BAUTEILE SIND MIT KUNSTSTOFFKLEBER  
ZU BEFESTIGEN.

V1 ZUSAMMENBAUOPTION 1

V2 ZUSAMMENBAUOPTION 2



OPTION 1: LICHTSCHWERT  
UND MACHTNUTZUNG



OPTION 2: GEHSTOCK UND  
MACHTNUTZUNG



## INHALT

- 2 Großmeister-Yoda-Miniaturen
- 2 runde 27-mm-Basen
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 2 Immobilisiert-Marker
- 2 Befehlsmarker
- 2 Niederhalten-Marker
- 2 Energiemarker
- 2 Wundenmarker
- 1 Einheitenkarte Chewbacca
- 1 Einheitenkarte Yoda
- 4 Kommandokarten
  - » Erleuchtete Wesen sind wir
  - » Es gibt kein Versuchen
  - » Größe bedeutet nichts
  - » Größe bedeutet manchmal etwas
- 8 Aufwertungskarten
  - » 2 Geschwindigkeitsschub
  - » 1 Ins Kampfgetümmel
  - » 1 Machtbarriere
  - » 2 Machtheben
  - » 1 Schutz
  - » 1 Wachsamkeit

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT MINIATURES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy  
**Project Manager:** Gavin Duffy  
**Editing:** David Hansen  
**Proofreading:** Tina Fox and Calli Oliverius  
**Expansion Graphic Design:** Chris Beck  
with Nate Carnahan  
**Cover Art:** Jacob Murray  
**Interior Art:** Ryan Barger, Joshua Cairos, Mariusz Gandzel,  
Nicholas Gregory, Francisco Miyara, Borja Pindado,  
Andreas Zafiratos  
**Art Direction:** Preston Stone  
**Sculpting:** Mike Jones  
**Sculpting Lead:** Cory DeVore  
**Quality Assurance Coordination:** Zach Tewalthomas  
**Brand and Marketing Director:** Justin Bolger  
**Head of Operations:** Derrick Fuchs  
**Head of Studio:** John Shaffer

### ASMODEE NORTH AMERICA

**Licensing Coordination:** Zach Holmes  
**Licensing Manager:** Sherry Anisi  
**Production Coordination:**  
Michael Blomberg and Austin Litzler  
**Production Management:**  
Justin Anger and Tim Najmolhoda  
**Director of Studio Operations:** Simone Elliott  
**Publisher:** Steve Horvath

### LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

### PLAYTESTERS

Joseph Albanese, Jacob J. Anderson, Jeff Arney, Scott Asbell, Nema Ashjaee, Bryant Avendano, Michael Barry, Mitch Basta, Carl Bauer, Ben Biddle, Jason Birdwell, John Brader, James Brett, Josh Brown, Josiah Burkhardt, Jon "BushFacts" Bushman, Nor Cal, Brian Carpenter, Daniel Casslasy, Austin Catling, Seneca Catling, Gordon Chace, Colby Chappell, Kevin Connors, Chris Cook, Luke Cook, Lee "Grand Moff" Dalton, Kris "Bunny" Davalos, Joe DePinto, Joshua Devera, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Jordan Edwards, Billy Etheredge, Jack Ezra, Joey Fitzpatrick, Stephen Francic, Davis Fry, Nick Gentile, Steve Gibb, Julie Giese, Matt Giese, Michael Gill, Daniel Glantz, Ryan Glantz, Mark Goddard, John Griffin, Andrew Hall, Chris Hallett, Tom Harper, Michael Hollingsworth, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Sebastian Hoskins, David Iacona, Pete D. Irwin, Rob Kane, Luke Keanelly, Davis Kingsley, Matthew Kissh, Ian Latham, David LeBlanc, Felix Lie, David Light, Robert Lovizio, Daniel Albritton Lupo, Matan Lurey, J. Aloys Lutovsky, Peter Lyons, Chuck Martinell, Kevin McClean, Jonathon Messmore, Chris Molina, Stephen Mrozik, Dan Mucklow, Larry Newsome, Bradley Niemczyk, Paul Nixon, Thomas Norland, Chris O'Neal, Alberto Paz, Chuck Pearsall, LJ Peña, Dion Philbey, Chris Pye, Brandon Ridings, Brittany Roberts, John Roberts, Eric Roos, Raul Rosado, Seth Rourk, Chris Schafer, Marion "Panda" Sistena, Ryan Smith, Michael Snider, Chris Stewart, Daniel Still, Josh Strole, Michael Strylo, Gabriel Taylor, Weston Thobaben, Rusty Thompson, Rick Veach, Christopher Wailes, Nick Ward, Keith "Kilo" Watt, Matt Wenderski, Jolyon Wherrett, Billy Wilkins, David Zelenka

### DEUTSCHE AUSGABE

**Übersetzung:** Christian Kox und Susanne Kraft  
**Korrektorat:** Sebastian Klinge

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

# VERWENDUNG DIESES PRODUKTES

Dieses Produkt enthält eine Einheiten- und eine Kommandokarte, die den mächtigen Chewbacca darstellen, der seine Heimatwelt Kashyyyk verteidigt. Die Chewbacca-Miniatur ist in der Chewbacca-Agent-Erweiterung für die Rebellenallianz erhältlich.

## SPIELREGELN DIESER ERWEITERUNG

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln dieser Erweiterung. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

**ABLENKEN** (Solange du verteidigt, falls du einen Ausweichmarker ausgibst, erhältst du „♣ : ♣“. Falls es ein Fernkampfangriff ist, erleidet der Angreifer 1 Wunde für jedes gewürfelte ♣-Ergebnis.)

**AUSMANÖVRIEREN** (Du kannst Ausweichmarker ausgeben, um ♣-Ergebnisse zu negieren.)

**BESCHÜTZER 2 ♣** (Solange eine befreundete ♣-Truppler-Einheit in Reichweite 1 und in Sichtlinie gegen einen Fernkampfangriff verteidigt, darfst du bis zu 2 ♣-Ergebnisse negieren. Für jedes negierte Ergebnis wirfst du 1 deiner Verteidigungswürfel. Nach dem Umwandeln von Energie erleidest du 1 Wunde für jede gewürfelte Leerseite.)

**IMMOBILISIERT-MARKER** – Die Maximalgeschwindigkeit einer Einheit wird für jeden Immobilisiert-Marker, den sie hat, um 1 verringert. Falls dies ihre Geschwindigkeit auf 0 reduziert, kann sie nicht klettern, klettern, Rückwärtsbewegungen oder Drehungen durchführen. Am Ende der Aktivierung einer Einheit werden alle Immobilisiert-Marker von ihr entfernt.



**LÖSEN** (Auch solange du mit 1 Einheit in ein Handgemenge verwickelt bist, kannst du Bewegungen durchführen.)

**MEISTER DER MACHT 2** (Am Ende deiner Aktivierung darfst du bis zu 2 deiner ☺-Aufwertungen spielbereit machen.)

➔ **SPRINGEN 1** (Führe eine Bewegung durch und ignoriere dabei Gelände mit einer Höhe von 1 oder niedriger. Behandle dies wie eine Bewegungsaktion.)

**STURMANGRIFF** (Nachdem du eine Bewegungsaktion durchgeführt hast, darfst du eine freie Nahkampf-Angriffsaktion durchführen.)

**ÜBERWINDEN** (Du ignorierst die Effekte von unwegsamem Gelände und erleidest keine Wunden, solange du kletterst. Entweder bevor oder nachdem du eine Bewegungsaktion durchgeführt hast, darfst du eine freie Kletteraktion durchführen.)

**UNERBITTLICH** (Nachdem du eine Bewegungsaktion durchgeführt hast, darfst du eine freie Angriffsaktion durchführen.)

**WOOKIEE-TRUPPLER** – Ein Wookiee-Truppler ist ein Einheitentyp. Es ist ein Subtyp des Einheitentyps Truppler ohne eigenen Effekt, jedoch beziehen sich andere Mechaniken darauf.



KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

[starwars.com](http://starwars.com)

Disney

