

# STAR WARS

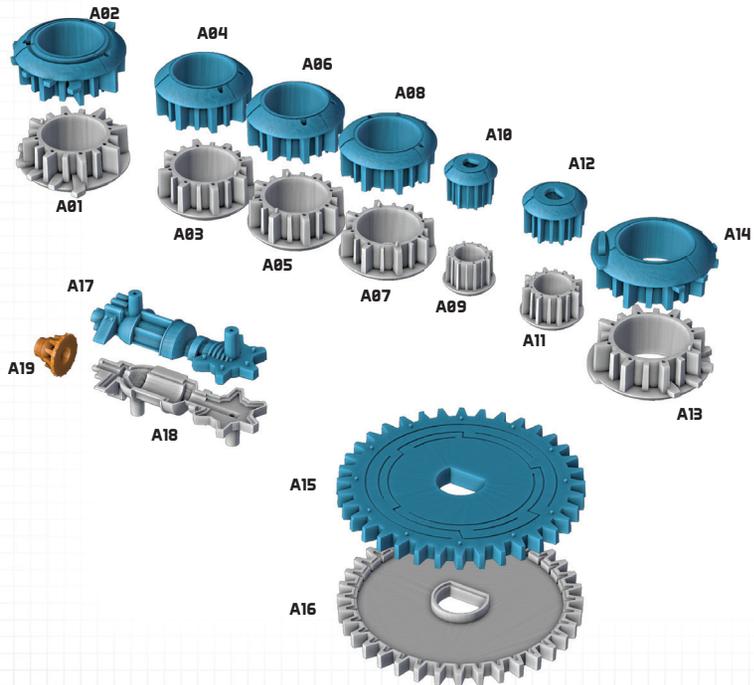
## LEGION

NR-N99-DROIDENPANZER  
DER *PERSUADER*-KLASSE  
EINHEIT-ERWEITERUNG

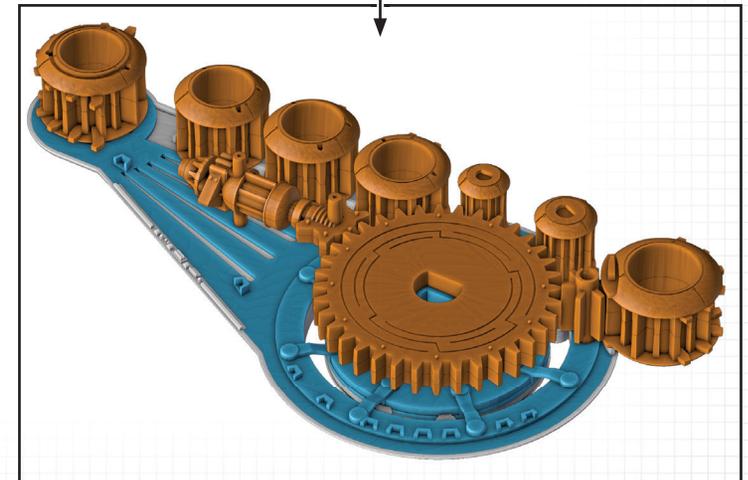
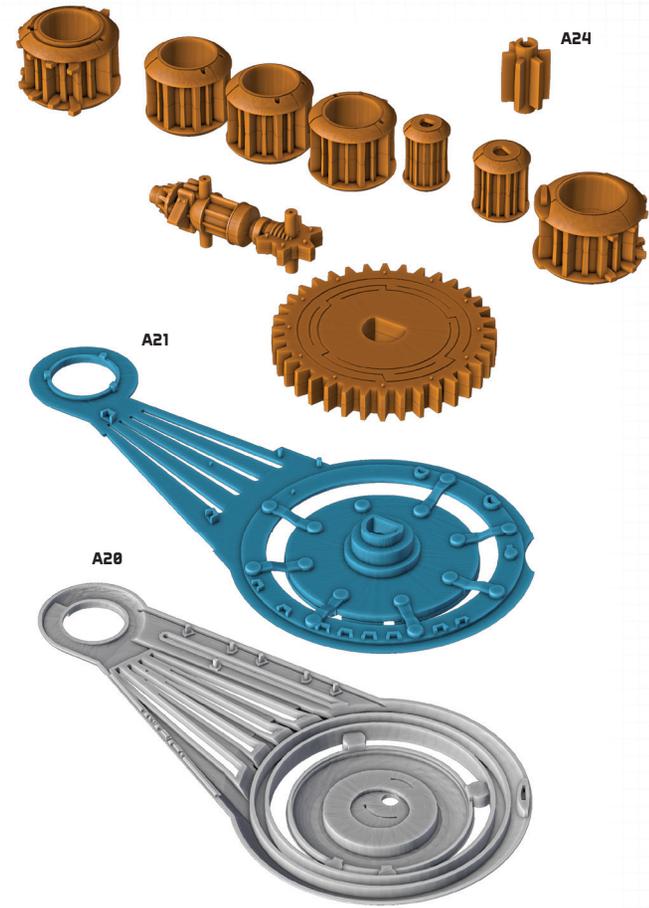
ALLE BAUTEILE SIND MIT KUNSTSTOFFKLEBER ZU BEFESTIGEN.  
DIE HALTERUNG IST MIT SEKUNDENKLEBER ZU BEFESTIGEN.

- ★ : ZUSAMMENBAUOPTIONEN
- : ERSTER SCHRITT
- : ZWEITER SCHRITT

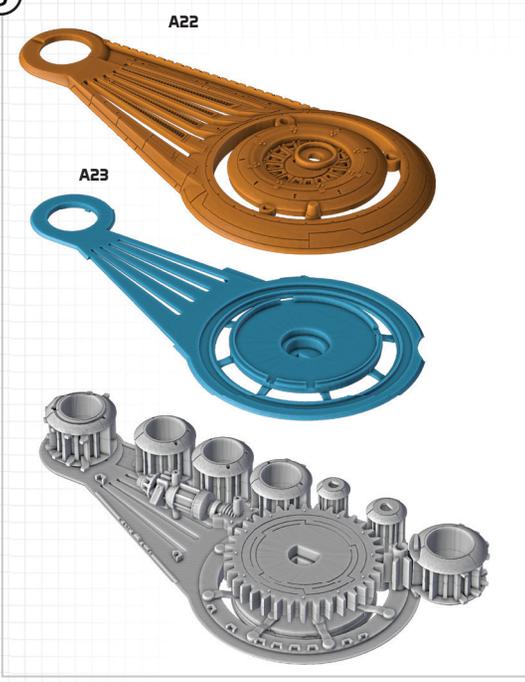
1



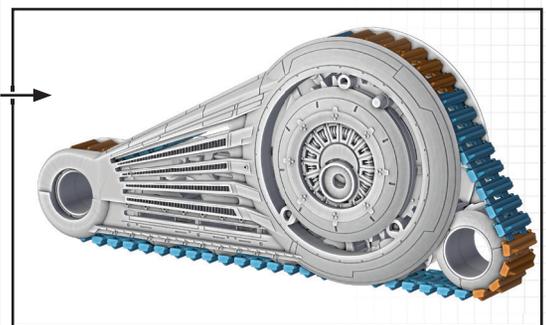
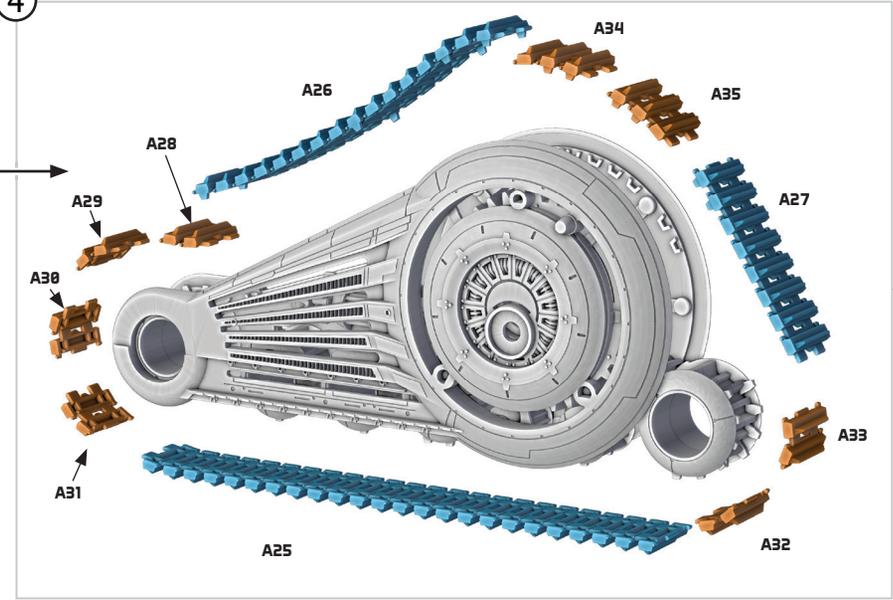
2



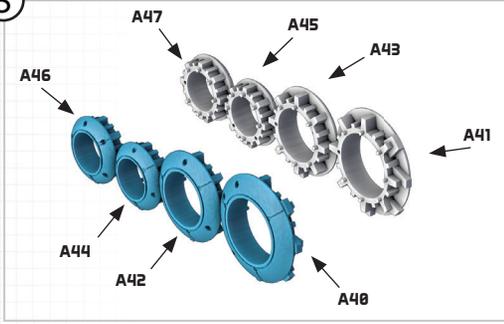
3



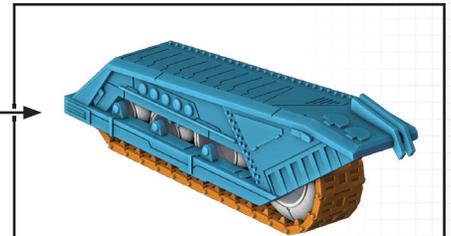
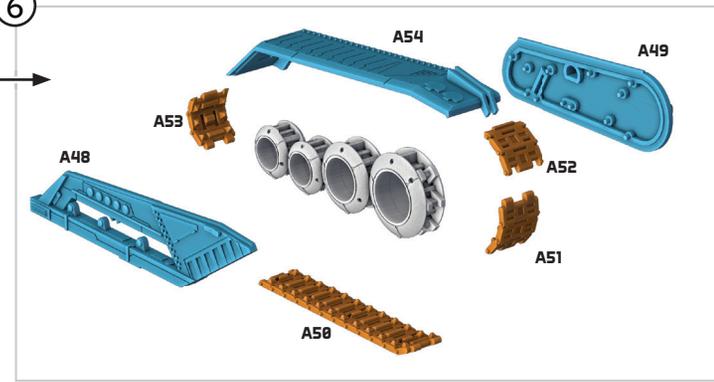
4



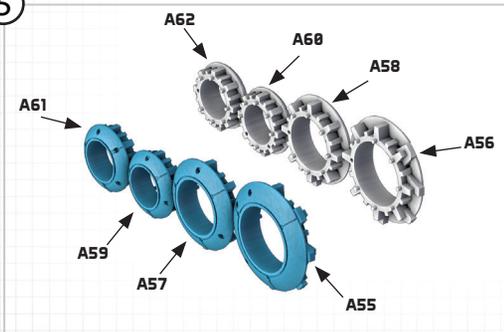
5



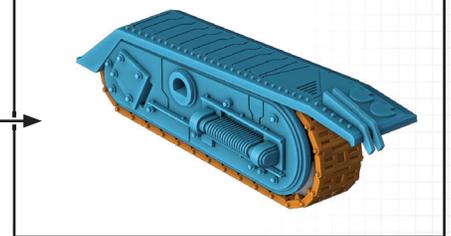
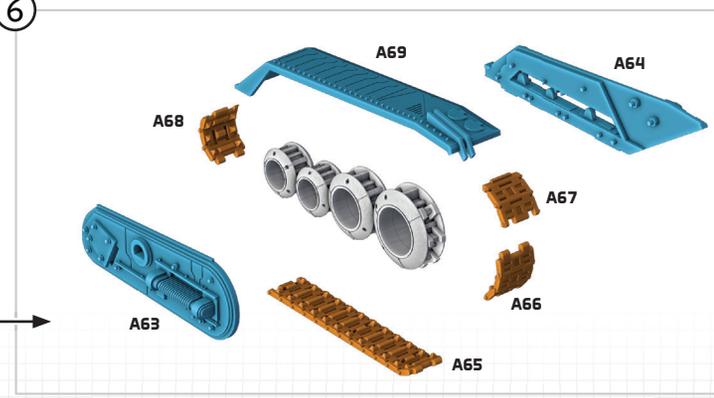
6



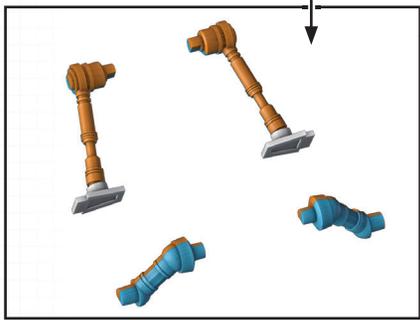
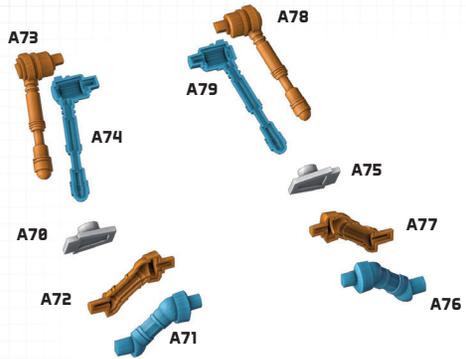
5



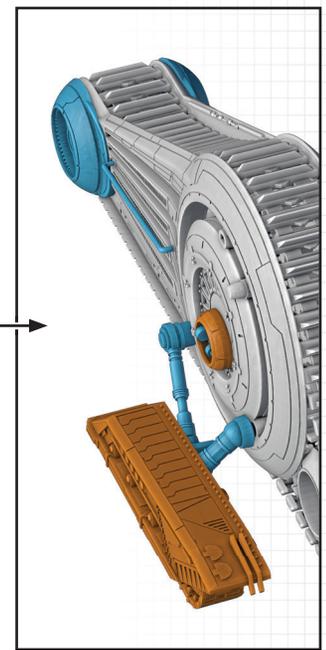
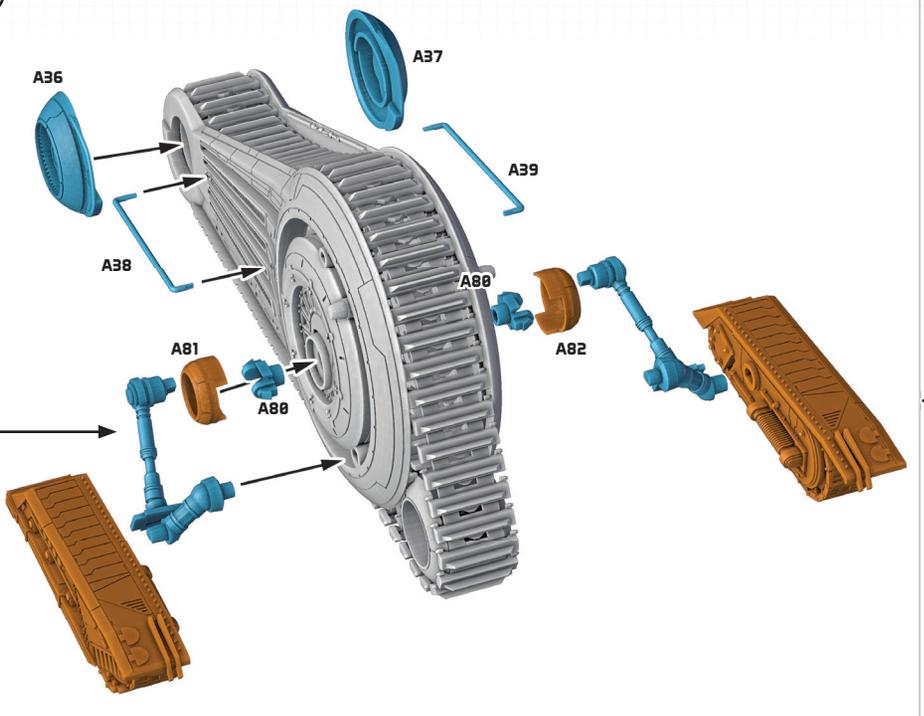
6



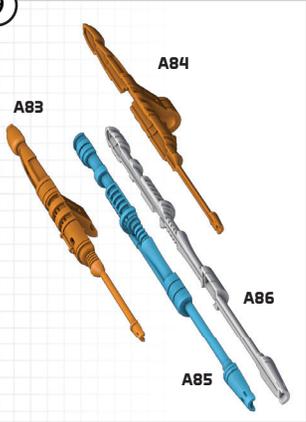
7



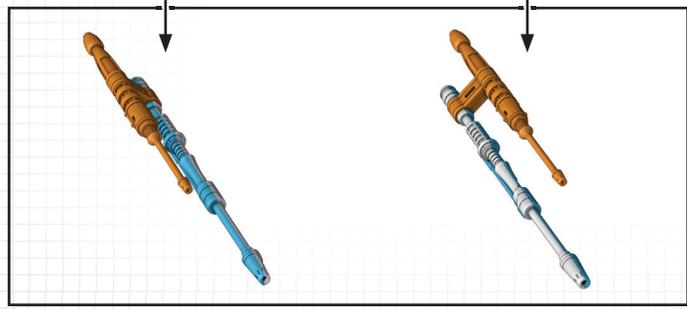
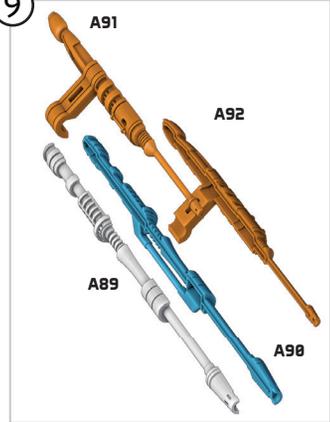
8



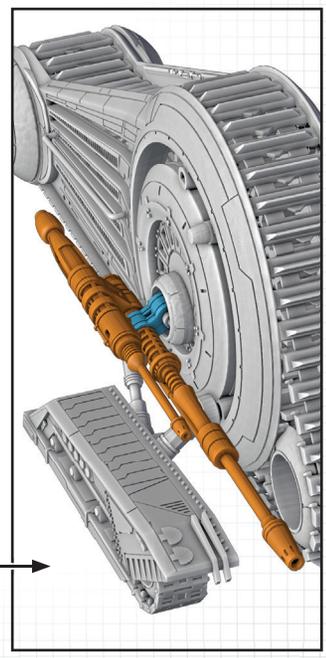
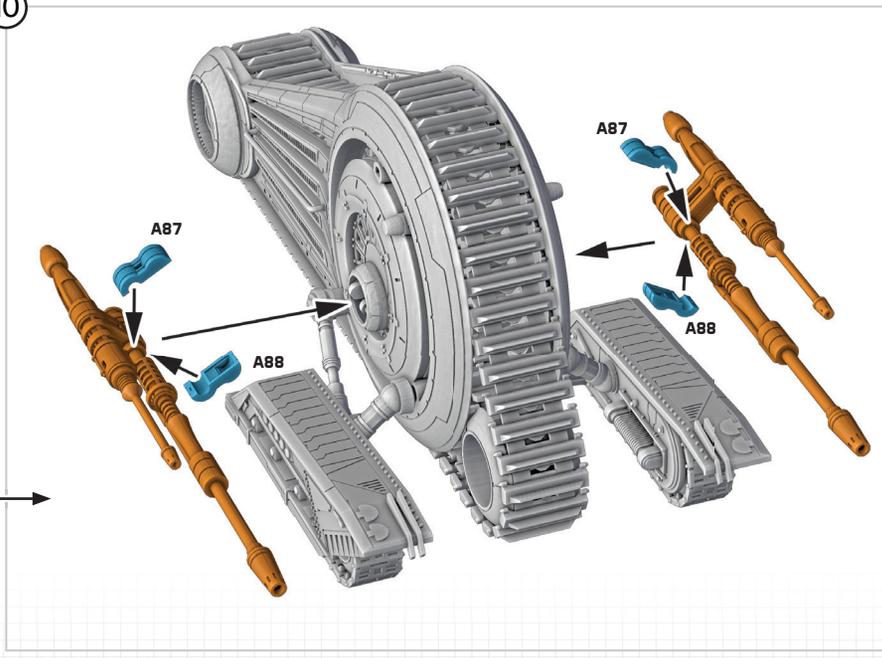
9



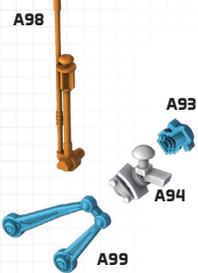
9



10



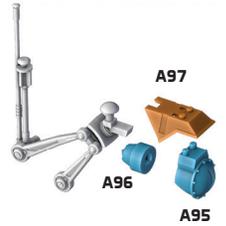
11



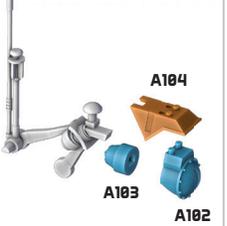
11



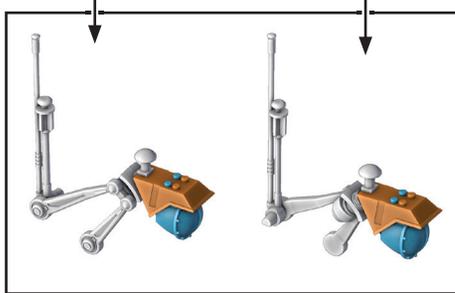
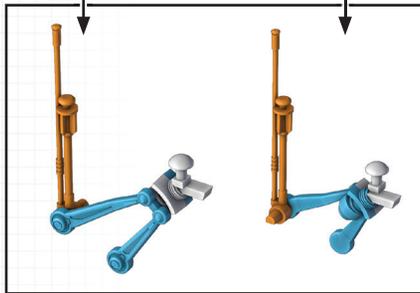
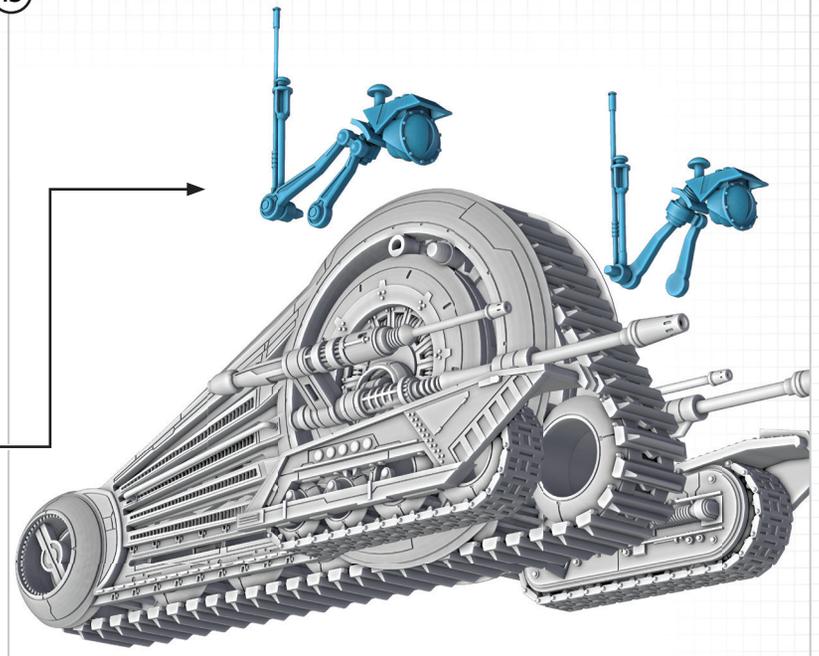
12



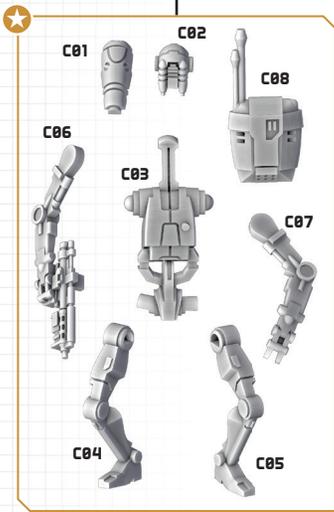
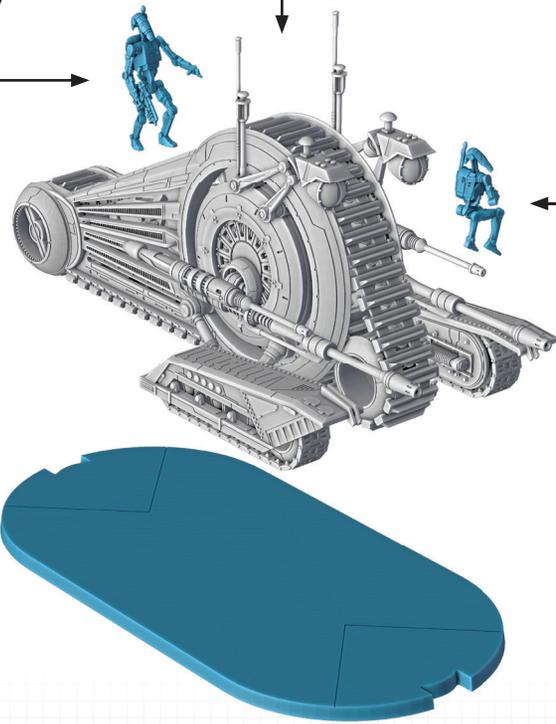
12



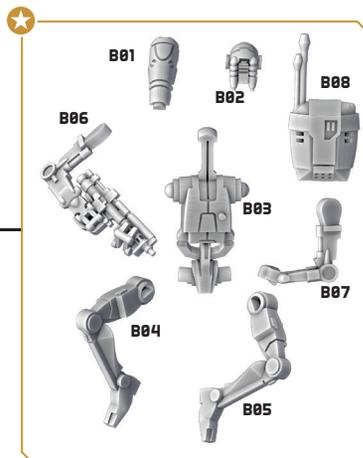
13



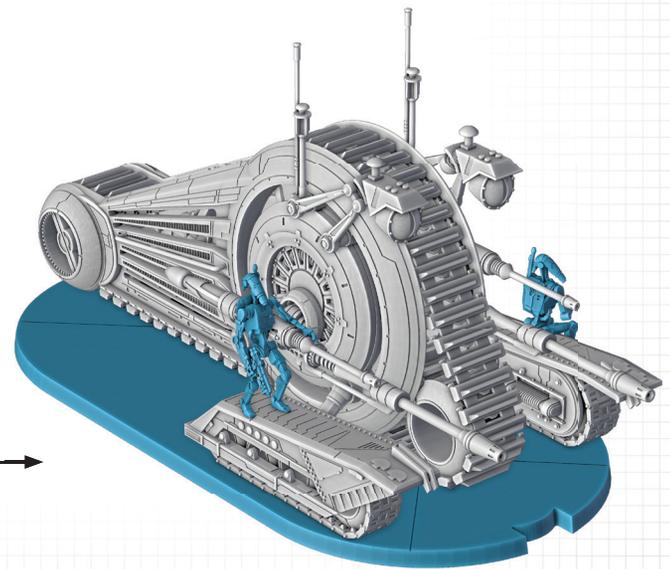
14

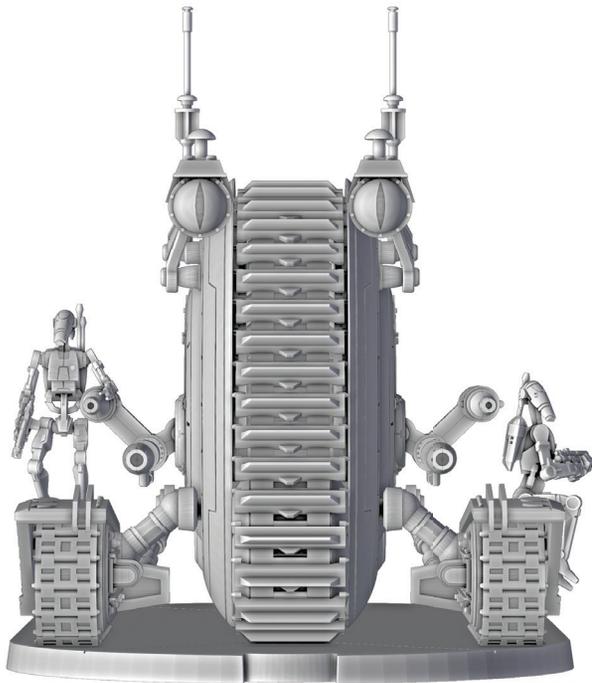
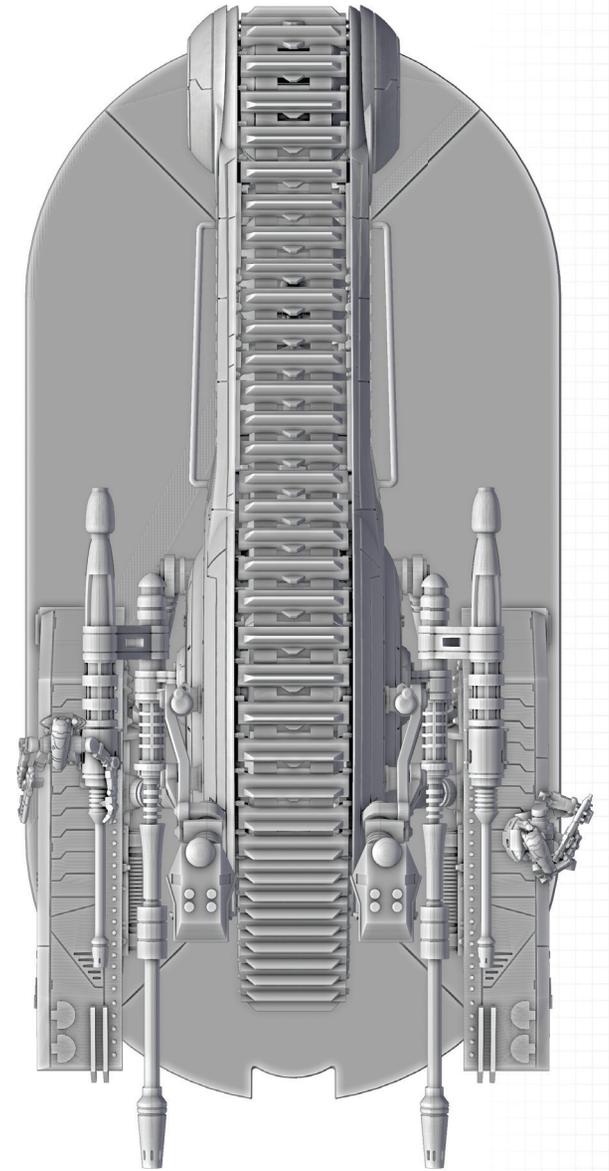
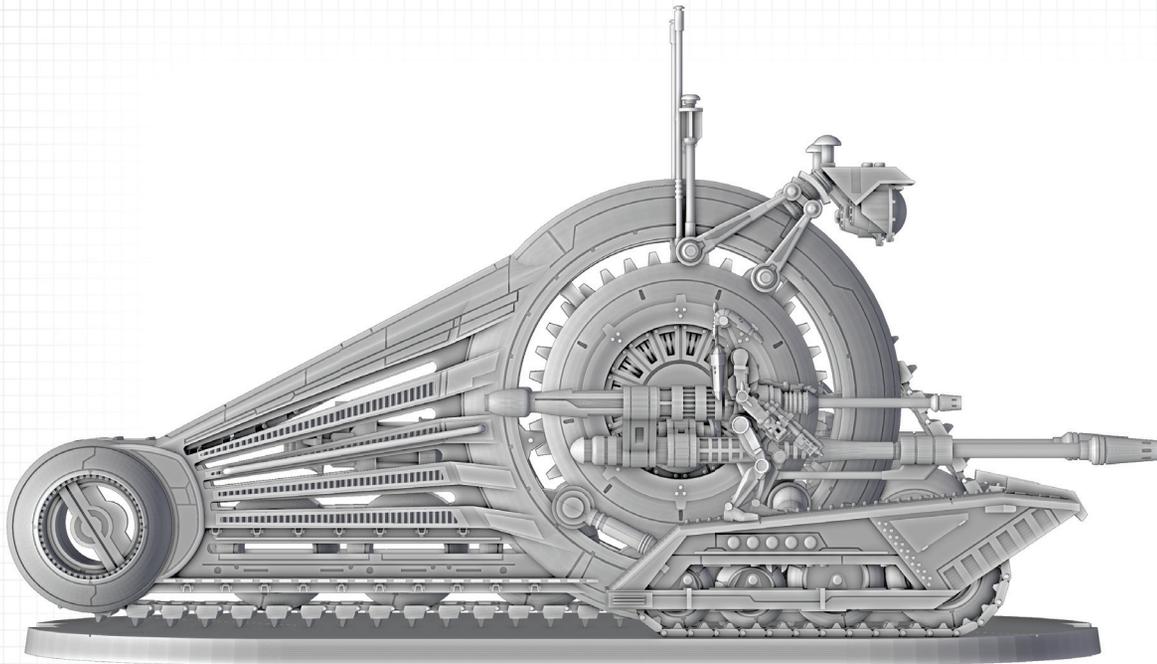


STEHENDER B1-KAMPFDROIDEN-PASSAGIER



SITZENDER B1-KAMPFDROIDEN-PASSAGIER





## INHALT

- 1 NR-N99-Droidenpanzer-der-Persuader-Klasse-Miniatur
- 1 100-mm-x-200-mm-Basis
- 2 Zielmarker
- 2 Ausweichmarker
- 1 Ionenmarker
- 1 Befehlsmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 3 Schadensmarker für Fahrzeuge
- 4 Wundenmarker
- 1 Einheitenkarte NR-N99-Droidenpanzer der Persuader-Klasse
- 9 Aufwertungskarten
  - » 1 Angriffsprotokolle
  - » 1 „Bunkerbrecher“-Geschosse
  - » 1 Einsatzprotokolle
  - » 2 Gehackte Kom-Einheit
  - » 1 Hochenergie-Geschosse
  - » 1 Integrierter Kom-Kanal
  - » 1 Panzerbrechende Geschosse
  - » 1 Verteidigungsprotokolle

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT MINIATURES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy  
**Project Manager:** Gavin Duffy  
**Editing:** David Hansen  
**Proofreading:** Tina Fox and Calli Oliverius  
**Expansion Graphic Design:** Chris Beck with Nate Carnahan  
**Cover Art:** Alex Kim  
**Interior Art:** Ryan Barger, Matt Bradbury, Jeff Lee Johnson, Ignacio Bazán Lazcano, Andreas Zafiratos  
**Art Direction:** Preston Stone  
**Sculpting:** Bexley Andrajack  
**Sculpting Lead:** Cory DeVore  
**Quality Assurance Coordination:** Zach Tewalthomas  
**Brand and Marketing Director:** Justin Bolger  
**Head of Operations:** Derrick Fuchs  
**Head of Studio:** John Shaffer

### ASMODEE NORTH AMERICA

**Licensing Coordination:** Zach Holmes  
**Licensing Manager:** Sherry Anisi  
**Production Coordination:** Michael Blomberg and Austin Litzler  
**Production Management:** Justin Anger and Tim Najmolhoda  
**Director of Studio Operations:** Simone Elliott  
**Publisher:** Steve Horvath

### LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

### PLAYTESTERS

Joseph Albanese, Jacob J. Anderson, Jeff Arney, Scott Asbell, Nema Ashjae, Bryant Avendano, Michael Barry, Mitch Basta, Carl Bauer, Ben Biddle, Jason Birdwell, John Brader, James Brett, Josh Brown, Josiah Burkhardtsmeier, Jon "BushFacts" Bushman, Nor Cal, Brian Carpenter, Daniel Casslasy, Austin Catling, Seneca Catling, Gordon Chace, Colby Chappell, Kevin Connors, Chris Cook, Luke Cook, Lee "Grand Moff" Dalton, Kris "Bunny" Davalos, Joe DePinto, Joshua Devera, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Jordan Edwards, Billy Etheredge, Jack Ezra, Joey Fitzpatrick, Stephen Francik, Davis Fry, Nick Gentile, Steve Gibb, Julie Giese, Matt Giese, Michael Gill, Daniel Glantz, Ryan Glantz, Mark Goddard, John Griffin, Andrew Hall, Chris Hallett, Tom Harper, Michael Hollingsworth, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Sebastian Hoskins, David Iacona, Pete D. Irwin, Rob Kane, Luke Keanelly, Davis Kingsley, Matthew Kish, Ian Lathem, David LeBlanc, Felix Lie, David Light, Robert Lovizio, Daniel Albritton Lupo, Matan Lurey, J. Aloys Lutovsky, Peter Lyons, Chuck Martinell, Kevin McClean, Jonathon Messmore, Chris Molina, Stephen Mrozik, Dan Mucklow, Larry Newsom, Bradley Niemczyk, Paul Nixon, Thomas Norland, Chris O'Neal, Alberto Paz, Chuck Pearsall, LJ Peña, Dion Philbey, Chris Pye, Brandon Ridings, Brittany Roberts, John Roberts, Eric Roos, Raul Rosado, Seth Rourk, Chris Schafer, Marion "Panda" Sistena, Ryan Smith, Michael Snider, Chris Stewart, Daniel Still, Josh Strole, Michael Syrylo, Gabriel Taylor, Weston Thobaben, Rusty Thompson, Rick Veach, Christopher Wailes, Nick Ward, Keith "Kilo" Watt, Matt Wenderski, Jolyon Wherrett, Billy Wilkins, David Zelenka

### DEUTSCHE AUSGABE

**Übersetzung:** Christian Kox  
**Korrektorat:** Sophia Keßler & Sebastian Klinge

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

## KURZE REGELÜBERSICHT

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln dieser Erweiterung. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[www.asmodee.de/swlegion](http://www.asmodee.de/swlegion)

**ARSENAL 2** (Solange du angreiffst, kann jede Miniatur dieser Einheit bis zu 2 ihrer Waffen verwenden.)

**EIN- UND AUSSTIEGEN** – Truppler-Einheiten, die keine Kreaturen-Truppler sind, dürfen Ein- und Aussteigen-Bewegungen durchführen, um in ein befreundetes Fahrzeug mit den Schlüsselwörtern **TRANSPORTER X** oder **LEICHTER TRANSPORTER X** einzusteigen.

- Um einzusteigen, wendet eine Truppler-Einheit zwei Aktionen auf, um eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchzuführen, die ihren Einheitenführer in Basiskontakt mit einem befreundeten Fahrzeug platziert. Dann wird die Truppler-Einheit vom Schlachtfeld entfernt; jene Einheit wird jetzt von der Fahrzeugeinheit transportiert.
- Um auszusteigen, wendet eine Einheit, die transportiert wird, eine Aktion auf – oder zwei Aktionen, falls die Fahrzeugeinheit, die transportiert, während dieser Runde 2 oder mehr Nicht-Drehung-Bewegungen durchgeführt hat. Dann wird der Einheitenführer der Truppler-Einheit in Basiskontakt mit der Fahrzeugeinheit platziert und mit der Truppler-Einheit eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchgeführt, wobei alle Nicht-Einheitenführer-Miniaturen in Formation platziert werden.
- Die vollständigen Regeln für das Transportieren von Einheiten befinden sich im Referenzhandbuch.

**SCHWACHSTELLE 1: SEITEN** (Solange du verteidigst, erhält der Angriffspool **WUCHT 1**, falls der Einheitenführer des Angreifers in einem deiner Seiten-Feuerwinkel ist.)



KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[www.asmodee.de/swlegion](http://www.asmodee.de/swlegion)

[starwars.com](http://starwars.com)

