

# STAR WARS

## LEGION

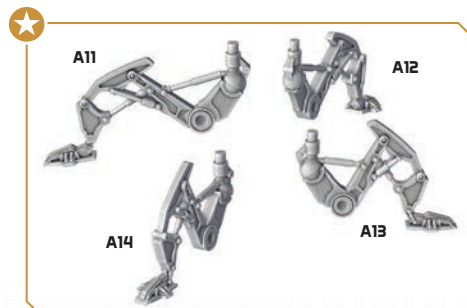
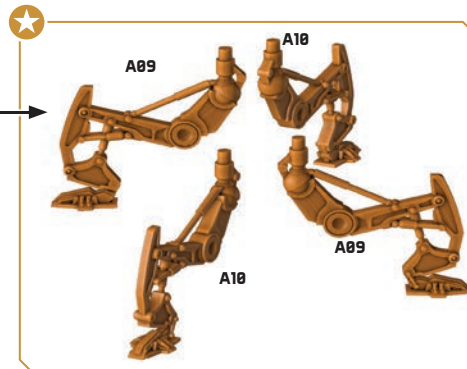
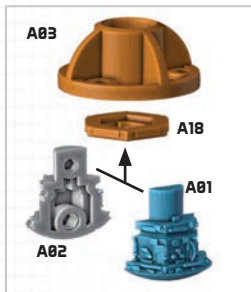
### ZSD1-ZWERG- SPINNENDROIDE EINHEIT-ERWEITERUNG

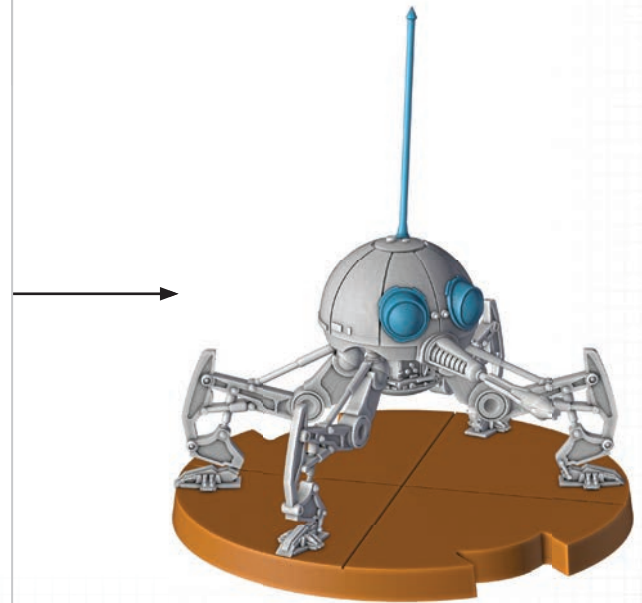
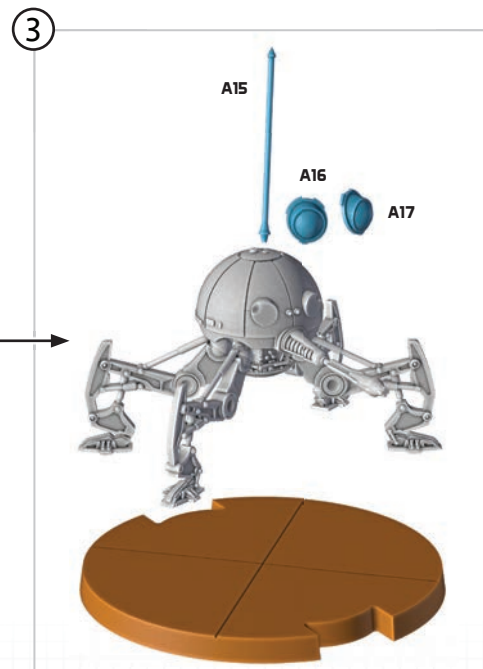
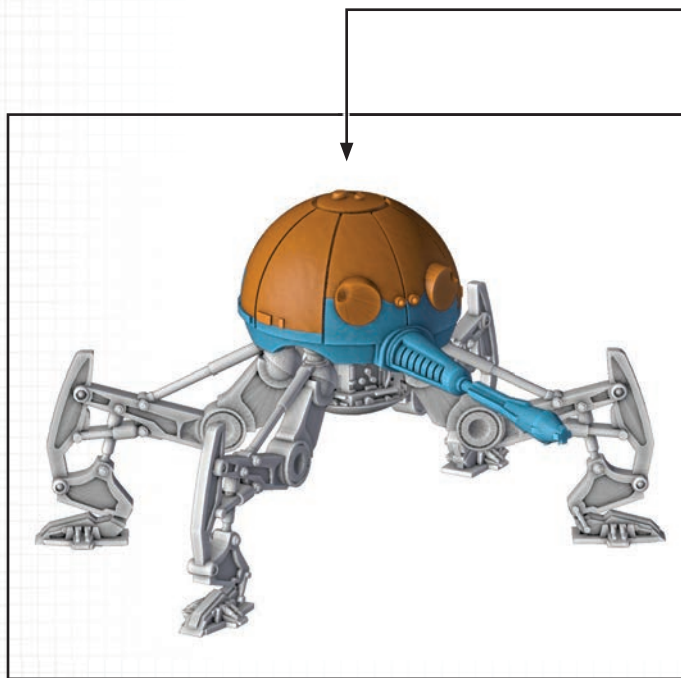
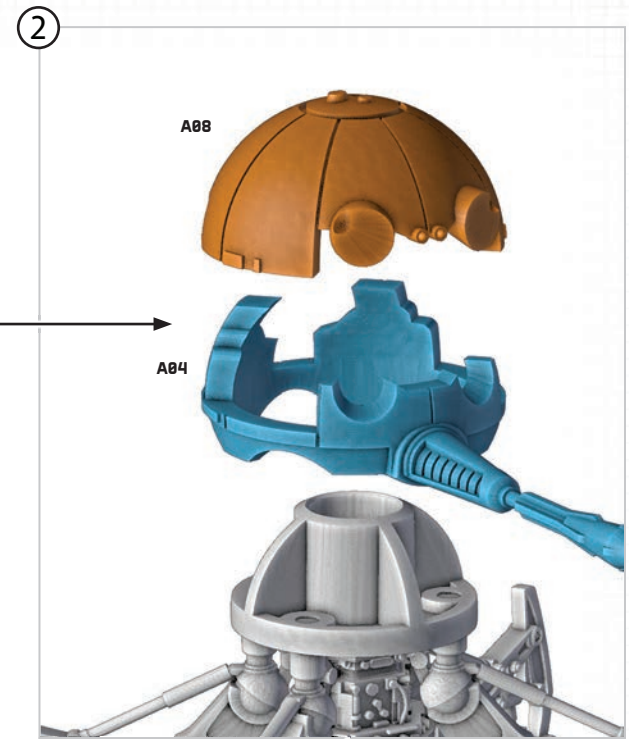
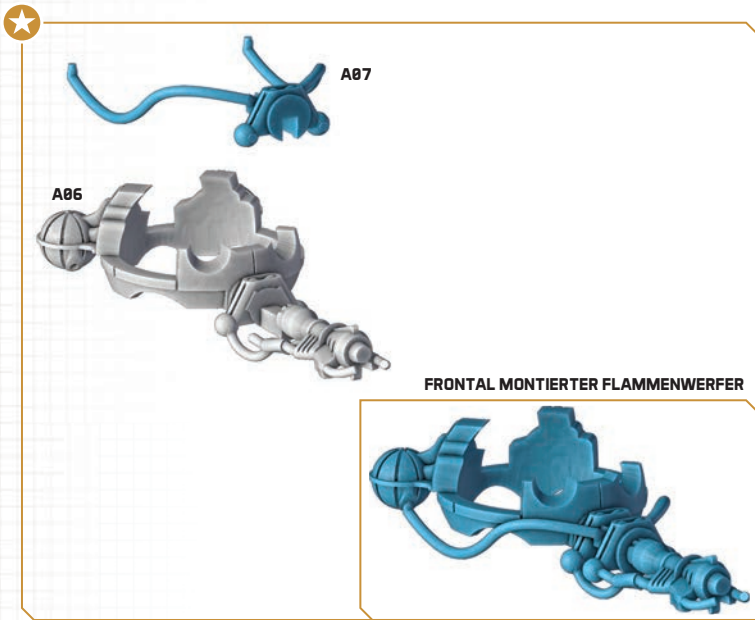
ALLE BAUTEILE SIND MIT KUNSTSTOFFKLEBER  
ZU BEFESTIGEN.

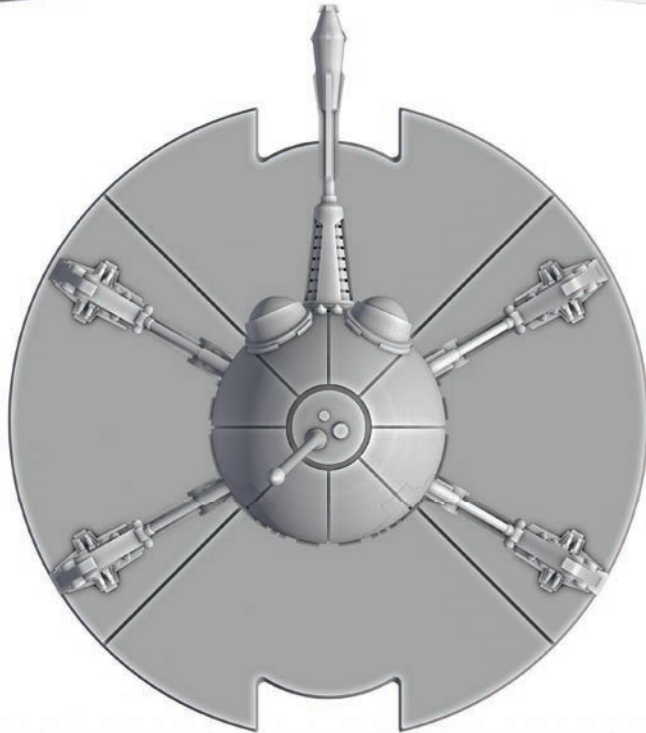
- ★ : ZUSAMMENBAUOPTIONEN
- : ERSTER SCHRITT
- : ZWEITER SCHRITT

## INHALT

- 1 ZSD1-Zwergspinnendroide-Miniatur
- 1 70-mm-Basis
- 2 Zielmarker
- 2 Ausweichmarker
- 2 Ionenmarker
- 1 Befehlsmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 3 Schadensmarker für Fahrzeuge
- 3 Wundenmarker
- 1 Einheitenkarte ZSD1-Zwergspinnendroide
- 8 Aufwertungskarten
  - » 1 Angriffsprotokolle
  - » 1 Einsatzprotokolle
  - » 1 Frontal montierte Laserkanone
  - » 1 Frontal montierter Flammenwerfer
  - » 1 Frontal montierter Ionenblaster
  - » 2 Gehackte Kom-Einheit
  - » 1 Verteidigungsprotokolle









# KURZE REGELÜBERSICHT

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln dieser Erweiterung. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[www.asmodee.de/swlegion](http://www.asmodee.de/swlegion)

**SELBSTZERSTÖRUNGSWAFFEN** – Eine Waffe mit einem roten Selbstzerstörungssymbol (☠) ist eine Selbstzerstörungswaffe.

Selbstzerstörungswaffen können nur während Selbstzerstörungsangriffen verwendet werden.

- Das Schlüsselwort **SELBSTZERSTÖRUNG 4** erlaubt einer Einheit, ihre Selbstzerstörungswaffe zu verwenden. In diesem Fall kann der ZSD1-Zwergspinnendroide als freie Aktion einen Selbstzerstörungsangriff durchführen, falls er mindestens 4 Wundenmarker hat, indem er das Schlüsselwort **SELBSTZERSTÖRUNG 4** verwendet.

- Ein Selbstzerstörungsangriff ist eine freie Aktion mit dem folgenden Effekt: Führe einen Angriff unter Verwendung der Selbstzerstörungswaffe der Einheit gegen jede Einheit (befreundet und feindlich) in Reichweite 1 und in Sichtlinie der Einheit aus, die die Selbstzerstörungsaktion durchführt.
- Nachdem alle Angriffe durchgeführt wurden, ist die Einheit, die den Selbstzerstörungsangriff durchgeführt hat, besiegt und wird aus dem Spiel entfernt.
- Selbstzerstörungsangriffe sind Fernkampfangriffe.

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT MINIATURES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy

**Project Manager:** Gavin Duffy

**Editing:** David Hansen

**Proofreading:** Tina Fox and Calli Oliverius

**Expansion Graphic Design:** Chris Beck with Nate Carnahan

**Cover Art:** Alex Kim

**Interior Art:** Ryan Barger, Mariusz Gandzel, and Andreas Zafiratos

**Art Direction:** Preston Stone

**Sculpting:** Kevin Van Sloun

**Sculpting Lead:** Cory DeVore

**Quality Assurance Coordination:** Zach Tewalthomas

**Brand and Marketing Director:** Justin Bolger

**Head of Operations:** Derrick Fuchs

**Head of Studio:** John Shaffer

### ASMODEE NORTH AMERICA

**Licensing Coordination:** Zach Holmes

**Licensing Manager:** Sherry Anisi

**Production Coordination:**

Michael Blomberg and Austin Litzler

**Production Management:**

Justin Anger and Tim Najmolhoda

**Director of Studio Operations:** Simone Elliott

**Publisher:** Steve Horvath

### LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

### PLAYTESTERS

Joseph Albanese, Jacob J. Anderson, Jeff Arney, Scott Asbell, Nema Ashjaee, Bryant Avendano, Michael Barry, Mitch Basta, Carl Bauer, Ben Biddle, Jason Birdwell, John Brader, James Brett, Josh Brown, Josiah Burkhardtsmeier, Jon "BushFacts" Bushman, Nor Cal, Brian Carpenter, Daniel Cassiasy, Austin Catling, Seneca Catling, Gordon Chace, Colby Chappell, Kevin Connors, Chris Cook, Luke Cook, Lee "Grand Moff" Dalton, Kris "Bunny" Davalos, Joe DePinto, Joshua Devera, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Jordan Edwards, Billy Etheredge, Jack Ezra, Joey Fitzpatrick, Stephen Francik, Davis Fry, Nick Gentile, Steve Gibb, Julie Giese, Matt Giese, Michael Gill, Daniel Glantz, Ryan Glantz, Mark Goddard, John Griffin, Andrew Hall, Chris Hallett, Tom Harper, Michael Hollingsworth, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Sebastian Hoskins, David Iacona, Pete D. Irwin, Rob Kane, Luke Keanelly, Davis Kingsley, Matthew Kissh, Ian Lathem, David LeBlanc, Felix Lie, David Light, Robert Lovizio, Daniel Albritton Lupo, Matan Lurey, J. Aloys Lutovsky, Peter Lyons, Chuck Martinell, Kevin McClean, Jonathon Messmore, Chris Molina, Stephen Mrozik, Dan Mucklow, Larry Newsom, Bradley Niemczyk, Paul Nixon, Thomas Norland, Chris O'Neal, Alberto Paz, Chuck Pearsall, LJ Peña, Dion Philbey, Chris Pye, Brandon Ridings, Brittany Roberts, John Roberts, Eric Roos, Raul Rosado, Seth Rourk, Chris Schafer, Marion "Panda" Sistena, Ryan Smith, Michael Snider, Chris Stewart, Daniel Still, Josh Strole, Michael Syrylo, Gabriel Taylor, Weston Thobaben, Rusty Thompson, Rick Veach, Christopher Wailes, Nick Ward, Keith "Kilo" Watt, Matt Wenderski, Jolyon Wherrett, Billy Wilkins, David Zelenka

### DEUTSCHE AUSGABE

**Übersetzung:** Christian Kox

**Korrektorat:** Sophia Keßler & Sebastian Klinge

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.



KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[www.asmodee.de/swlegion](http://www.asmodee.de/swlegion)

[starwars.com](http://starwars.com)

Disney

