

STAR WARS™

LEGION™

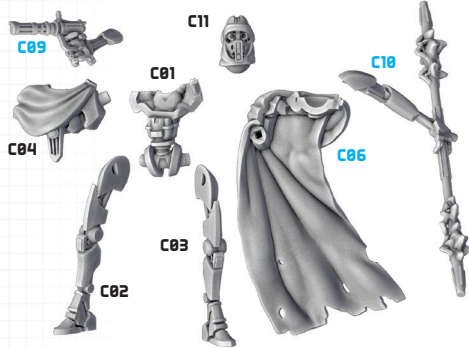
IG-100-MAGNAWÄCHTER EINHEIT-ERWEITERUNG

ALLE BAUTEILE SIND MIT KUNSTSTOFFKLEBER
ZU BEFESTIGEN.

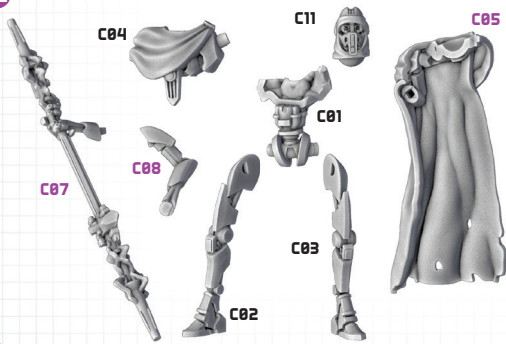
V1 ZUSAMMENBAUOPTION 1

V2 ZUSAMMENBAUOPTION 2

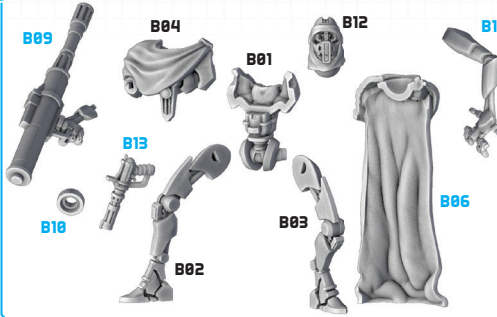
V1



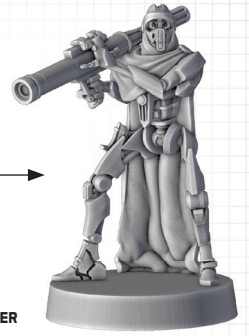
V2



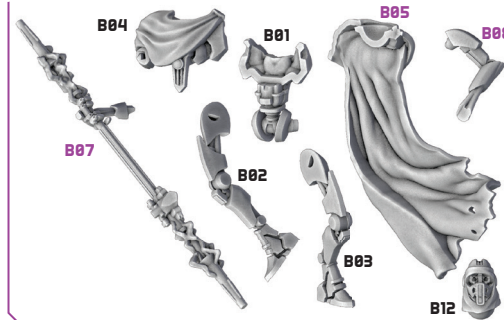
V1



RPS-6-
MAGNAWÄCHTER



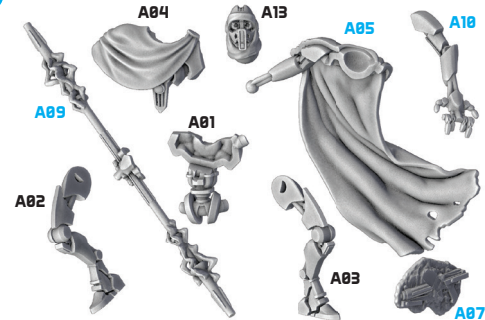
V2



SEITLICH MIT
ELEKTROSTAB



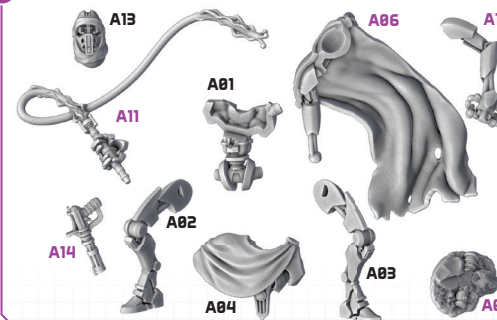
V1



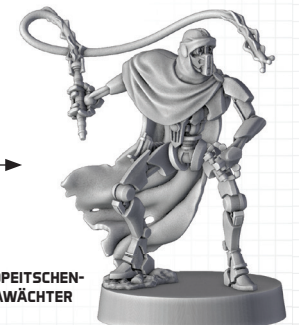
GEDRUCKT MIT
ELEKTROSTAB



V2



ELEKTROPEITSCHEN-
MAGNAWÄCHTER



INHALT

- 6 IG-100-MagnaWächter-Miniaturen
- 6 27-mm-Basen
- 2 Immobilisiert-Marker
- 1 Ionenmarker
- 2 Befehlsmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 4 Niederhalten-Marker
- 1 Wundenmarker
- 2 Einheitenkarten IG-100-MagnaWächter
- 8 Aufwertungskarten
 - » 1 Elektropeitschen-MagnaWächter
 - » 1 EMP-„Droidenkacker“
 - » 1 Gehackte Kom-Einheit
 - » 1 Hartnäckigkeit
 - » 1 IG-100-MagnaWächter
 - » 1 Ins Kampfgetümmel
 - » 1 RPS-6-MagnaWächter
 - » 1 Schutz

CREDITS

FANTASY FLIGHT MINIATURES

Expansion Design & Development: Alex Davy
Project Manager: Gavin Duffy
Editing: David Hansen
Proofreading: Tina Fox and Calli Oliverius
Expansion Graphic Design: Chris Beck with Nate Carnahan
Cover Art: Jacob Murray
Interior Art: Jacob Atienza, Ryan Barger, JB Casacop, Alexandr Elichev, Mariusz Gandzel, Nicholas Gregory, Borja Pindado, Colin Searle
Art Direction: Preston Stone
Sculpting: David Ferreira
Sculpting Coordination: Mike Jones
Sculpting Lead: Cory DeVore
Quality Assurance Coordination: Zach Tewalthomas
Brand and Marketing Director: Justin Bolger
Head of Operations: Derrick Fuchs
Head of Studio: John Shaffer

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordination: Zach Holmes
Licensing Manager: Sherry Anisi
Production Coordination: Michael Blomberg and Austin Litzler
Production Management: Justin Anger and Tim Najmolhoda
Director of Studio Operations: Simone Elliott
Publisher: Steve Horvath

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Joseph Albanese, Jacob J. Anderson, Jeff Arney, Scott Asbell, Nema Ashjaee, Bryant Avendano, Michael Barry, Mitch Basta, Carl Bauer, Ben Biddle, Jason Birdwell, John Brader, James Brett, Josh Brown, Josiah Burkhardtsmeier, Jon "BushFacts" Bushman, Nor Cal, Brian Carpenter, Daniel Casslasy, Austin Catling, Seneca Catling, Gordon Chace, Colby Chappell, Kevin Connors, Chris Cook, Luke Cook, Lee "Grand Moff" Dalton, Kris "Bunny" Davalos, Joe DePinto, Joshua Devera, Chris Diede, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Jordan Edwards, Billy Etheredge, Jack Ezra, Joey Fitzpatrick, Stephen Francik, Davis Fry, Nick Gentile, Steve Gibb, Julie Giese, Matt Giese, Michael Gill, Daniel Glantz, Ryan Glantz, Mark Goddard, John Griffin, Andrew Hall, Chris Hallett, Tom Harper, Michael Hollingsworth, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Sebastian Hoskins, David Iacona, Pete D. Irwin, Rob Kane, Luke Keanelly, Davis Kingsley, Matthew Kiss, Ian Latham, David LeBlanc, Felix Lie, David Light, Robert Lovizio, Daniel Albritton Lupo, Matan Lurey, J. Aloys Lutovsky, Peter Lyons, Chuck Martinell, Kevin McClean, Jonathon Messmore, Chris Molina, Stephen Mrozik, Dan Mucklow, Larry Newsom, Bradley Niemczyk, Paul Nixon, Thomas Norland, Chris O'Neal, Alberto Paz, Chuck Pearsall, LJ Peña, Dion Philbey, Chris Pye, Brandon Ridings, Brittany Roberts, John Roberts, Eric Roos, Raul Rosado, Seth Rourk, Chris Schaffer, Marion "Panda" Sistena, Ryan Smith, Michael Snider, Chris Stewart, Daniel Still, Josh Strole, Michael Syrrlo, Gabriel Taylor, Weston Thobaben, Rusty Thompson, Rick Veach, Christopher Wailes, Nick Ward, Keith "Kilo" Watt, Matt Wenderski, Jolyon Wherrett, Billy Wilkins, David Zelenka

DEUTSCHE AUSGABE

Übersetzung: Christian Kox
Korrektorat: Sophia Kefler & Sebastian Klinge

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.




VERWENDUNG DIESES PRODUKTES

Die Miniaturen in diesem Produkt können auf zwei verschiedene Weisen zusammgebaut und verwendet werden. Spieler können aussuchen, ob sie eine einzelne Einheit aus IG-100-MagnaWächtern bilden, indem sie eine der Miniaturen mit einer Elektropeitsche zusammenbauen und eine mit RPS-6. Alternativ ist es möglich, falls keine Miniaturen mit schweren Waffen zusammgebaut werden, zwei Spezialeinsatzkräfte-Einheiten zu bilden.

KURZE REGELÜBERSICHT

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln dieser Erweiterung. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

www.asmodee.de/SWLEGION

BESCHÜTZER 2:  (Solange eine befreundete -Truppler-Einheit in Reichweite 1 und in Sichtlinie gegen einen Fernkampfangriff verteidigt, darfst du bis zu 2 -Ergebnisse negieren. Für jedes negierte Ergebnis wirfst du 1 deiner Verteidigungswürfel. Nach dem Umwandeln von Energie erleidest du 1 Wunde für jede gewürfelte Leerseite.)

IMMOBILISIERT-MARKER – Die Maximalgeschwindigkeit einer Einheit wird für jeden Immobilisiert-Marker, den sie hat, um 1 verringert. Falls



die Maximalgeschwindigkeit einer Einheit 0 ist und sie mindestens 1 Immobilisiert-Marker hat, kann sie keinerlei Bewegungen durchführen. Am Ende der Aktivierung einer Einheit werden alle Immobilisiert-Marker von ihr entfernt.

IMMUNITÄT: NAHKAMPF-DURCHSCHLAGEN (Solange du gegen einen Nahkampfangriff verteidigt, kann **DURCHSCHLAGEN** nicht gegen dich verwendet werden.)



KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

www.asmodee.de/SWLEGION

starwars.com

Disney

