

# DAS HIER ZUERST LESEN



[www.Asmodee.de/SWLegion](http://www.Asmodee.de/SWLegion)

HALT! Lade dir vor dem Zusammenbau über den links abgebildeten QR-Code die Bauanleitung herunter. Löse die Teile der Miniaturen optimal mit einem Hobby-Seitenschneider aus dem Gussgitter. Entferne dann mit einem scharfen Hobbymesser das überstehende Material und die Gusslinien. Prüfe vor dem Kleben, ob alles zusammenpasst, und verwende sparsam Hobby-Kunststoffkleber, um die Teile zu befestigen. Achte bei allen Produkten auf die sachgemäße Anwendung. Viel Spaß!

## SEI TEIL DER COMMUNITY

Teile unter #MyStarWarsLegion Fotos von deinen Miniaturen und sei Teil der STAR WARS: LEGION-Community!



ATOMICMASSGAMES



ATOMICMASSGAMES



ATOMIC\_MASS\_TRANSMISSIONS



## CREDITS

### ATOMIC MASS GAMES

**Game Development:** Luke Eddy, Michael Plummer und Sarah Rowan  
**Development Manager:** Will Pagani  
**Product Line Management:** Melissa Butler und Gavin Duffy  
**Editing:** Adam Baker  
**Graphic Design:** Ash Armanini und Ryan Ritter  
**Photography:** Matt Ferbrache  
**Graphic Design Manager:** Jessy Stetson  
**Cover Art:** Alex Kim  
**Interior Art:** Ignacio Bazan-Lazcano, Chris Bjors, Matt Bradbury, Sidharth Chaturvedi, Alexandr Elichev, Fesbra, Mariusz Gandzel, Tom Garden, Sergey Glushakov, Andrew Johanson, Alex Kim, Alexander Kozachenko, Lin Hsiang, Mark Molnar, Michael Matsumoto, Jake Murray, Crystal Sully, Darren Tan, Halil Ural, Ryan Valle, Dallas Williams und the Lucasfilm Ltd. Art Archive.  
**Miniature Painting:** Brendan Roy  
**Art Direction:** Josh Colón und Preston Stone  
**Sculpting:** Robert Brantseg, David Ferreira und Mike Jones  
**Sculpting Coordination:** Mike Jones  
**Engineering:** Bexley Andrajack, Cory DeVore, Alex Edinger, Evan Kang und Kevin Kircus  
**Sculpting Director:** Marco Segovia  
**Marketing Management:** Brian Keilen und John Shaffer  
**Senior Product Line Manager:** Derrick Fuchs  
**Assistant to the Creative Director:** Tony Konichek  
**Creative Director:** Dallas Kemp  
**Director of Product Development:** Will Shick  
**Head of Studio:** Simone Elliott

### ASMODEE NORTH AMERICA

**Licensing Coordination:** Cal Oliverius und Dana Cartwright  
**Licensing Manager:** Scheherazade Anisi  
**Production Coordination:** Katherine Gjesdahl, John Hannasch, Lee Houff, Chris Jensen, und Alex Schlee  
**Production Engineer:** Michael Blomberg  
**Production Management:** Justin Anger und Austin Litzler  
**Publisher:** Steve Horvath

### LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

### PLAYTESTERS

Daniel Allbritton-Lupo, Mike Barry, Nick Bodnar, Josiah Burkhardtsmeier, Kevin Connors, Chris Cook, Lee Dalton, Kris Davalos, Andrew Drescher, Matt Dunn, Steven Gibb, Matt Giese, Mark Goddard, John Griffin, El Hadad, Andrew Hall, Michael Hollingsworth, Ken Hoskins, Darren Hrynyszak, Davis Kinglsey, Michael Koren, Michal Koscielak, Jason Lester, Charles Martinell, Chris Molina, Shawn Morris, Stephen Mrozik, Finn Peemüller, Dennis Perlstein, Dion Philbey, Nick Post, Paulo Rocha, Eric Roos, Seth Rourk, Marion Sistena, Weston Thobaben, Tseung Tsu

### DEUTSCHE AUSGABE

**Übersetzung:** Christian Kox  
**Korrektur:** Susanne Kraft, Steffen Trzensky  
**Layout:** Niklas Tessmer

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Atomic Mass Games und das Logo von Atomic Mass Games sind TM von Atomic Mass Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

# STAR WARS™

## LEGION™



FUSSSOLDATEN DES  
PYKE-SYNDIKAT  
EINHEIT-ERWEITERUNG

