

STAR WARS™

ARMADA™

DEUTSCHE AUSGABE

ANGRIFFSFREGATTE VOM TYP II

Der Erweiterungspack **Angriffsfregatte vom Typ II** enthält ein hochmodernes neues Kriegsschiff für die Rebellenflotte sowie viele neue Optionen für **Star Wars: Armada**.

Alle Schiffe, Karten und Marker aus diesem Erweiterungspack richten sich nach den Spielregeln von **Armada**. Schiffe und Karten können nach Belieben mit anderen Schiffen und Karten aus der **Armada**-Spielwelt kombiniert werden. Dabei gelten die normalen Regeln für die Flottenzusammenstellung.



INHALT

- 1 Schiffsmodell Angriffsfregatte vom Typ II
- 1 Plastikbasis
- 1 Haltefinne aus Plastik
- 3 Kommandoräder
- 1 Schubrad
- 1 Schiffsmarker
- 4 Schildräder mit Plastikverbindungen
- 3 Verteidigungsmarker
- 4 Kommandomarker
- 1 Schiffskarten-ID-Marker
- 2 Schiffs-ID-Marker
- 2 Schiffskarten
 - ◇ Angriffsfregatte vom Typ II A
 - ◇ Angriffsfregatte vom Typ II B
- 14 Aufwertungskarten
 - ◇ Adar Tallon
 - ◇ Bordschützenteam
 - ◇ Elektronische Gegenmaßnahmen
 - ◇ Erfahrener Captain
 - ◇ Garm Bel Iblis
 - ◇ H9-Turbolaser
 - ◇ Kurzstreckenabwehr
 - ◇ Sensortechnikerteam
 - ◇ Verbesserte Bewaffnung
 - ◇ Verbindungsoffizier für Waffentechnik
 - ◇ Verstärkte Schildprojektoren
 - ◇ XX-9-Turbolaser
 - ◇ Tapferkeit
 - ◇ Tugend

CREDITS

Autor der Erweiterung: James Kniffen

Entwickler der Erweiterung: Michael Gernes

Autoren des Grundspiels: James Kniffen und Christian T. Petersen

Produzent: Michael Gernes

Grafikdesign Erweiterung: Evan Simonet und Sam Shimota mit Christopher Beck

Grafikdesign Grundspiel: Christopher Hosch, Taylor Ingvarsson, Evan Simonet und Sam Shimota

Redaktion und Lektorat: Adam Baker, Alex Davy, Richard A. Edwards, Lukas Litzsinger, Sean O'Leary und Nikki Valens mit Kara Centell-Dunk

Schachtelillustration: Matt Bradbury

Illustration des Spielmaterials: Matt Bradbury, Alexandre Chaudret, Emile Denis, David Hovey, Clark Huggins, Lukasz Jaskolski, Jeff Lee Johnson, Jonathan Lee, Mark Molnar und Richard Wright

Künstlerische Leitung: Zoë Robinson

Modell-Design: Jason Beaudoin und Bexley Andrajack

Modell-Management: Jason Beaudoin

Abteilungsleiter Kunst: Andy Christensen

Abteilungsleiter Grafikdesign: Brian Schomburg

Leitender Spielproduzent: Steven Kimball

Projektkoordinator: Mark Larson

FFG-Lizenzkoordination: Amanda Greenhart

Produktionsmanager: Eric Knight

Produktionskoordination: John Britton, Megan Duehn, Simone Elliott, Jason Glawe und Johanna Whiting

Ausführender Produzent: Michael Hurley

Ausführender Spieldesigner: Corey Konieczka

Herausgeber: Christian T. Petersen

Testspieler: Sam Bailey, Max Brooke, Nayt Brookes, Frank Brooks, Christian Busch, Joshua Callaway, Kara Centell-Dunk, Erik Dahlman, Alex Davy, Andrew Fischer, Donal Gordon, Daniel Hars, Colton Hoerner, Daniel Howell, Tim Huckelbery, Steven Kimball, Kalar Komarec, Lukas Litzsinger, James Meier, Zachary Mott, Niklas Norman, Michael Ptak, Daniel Ramey, John Shaffer, Niko Simmons, Sam Stewart, Jeremy Stomberg, Brendan Weiskotten, Paul Winchester, Stuart Wilson, Mike Youtz

Lucasfilm-Genehmigung: Chris Gollaher

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung: Fiona Carey

Layout: Marco Reinartz

Unter Mitarbeit von: Marcus Lange, Tim Leuftink, Marcel Obenauf, Oliver Kutsch, Sascha Dück, Michael John Wilms und Marc Winter

Produktionsmanagement: Heiko Eller

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Diese Information aufbewahren. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.



Disney

