

STAR WARS™

ARMADA™

DEUTSCHE AUSGABE

MC30c-FREGATTE

Der Erweiterungspack **MC30c-Fregatte** enthält ein mächtiges neues Kriegsschiff für die Rebellenflotte sowie viele neue Optionen für **Star Wars: Armada**.

Das Schiff sowie die Karten und Marker aus diesem Erweiterungspack richten sich nach den Spielregeln von **Armada**. Schiff und Karten können nach Belieben mit anderen Schiffen und Karten aus der **Armada**-Spielwelt kombiniert werden. Dabei gelten die normalen Regeln für die Flottenzusammenstellung.



INHALT

- 1 Schiffsmodell MC30c-Fregatte
- 1 Plastikbasis
- 1 Haltefinne aus Plastik
- 2 Kommandoräder
- 1 Schubrad
- 1 Schiffsmarker
- 4 Schildräder mit Plastikverbindungen
- 4 Verteidigungsmarker
- 4 Kommandomarker
- 3 Siegmarker
- 3 Einsatzzielmarker
- 1 Schiffskarten-ID-Marker
- 2 Schiffs-ID-Marker
- 2 Schiffskarten
 - ◇ MC30c-Aufklärungsfregatte
 - ◇ MC30c-Torpedofregatte
- 10 Aufwertungskarten
 - ◇ Angriffs-Protonentorpedos
 - ◇ Flugkörperexperten
 - ◇ General Rieekan
 - ◇ Lando Calrissian
 - ◇ Leitender Techniker
 - ◇ Redundante Schilde
 - ◇ Schnelles Nachladen
 - ◇ Turbolaser-Umleitungsschaltkreise
 - ◇ *Admonitor*
 - ◇ *Voraussicht*

CREDITS

Autor der Erweiterung: James Kniffen
Entwickler der Erweiterung: Alex Davy mit Michael Gernes

Autoren des Grundspiels: James Kniffen und Christian T. Petersen

Produzent: Michael Gernes

Grafikdesign Erweiterung: Taylor Ingvarsson mit Christopher Hosch

Grafikdesign Grundspiel: Taylor Ingvarsson, Christopher Hosch, Evan Simonet und Sam Shimota

Redaktion und Lektorat: Richard A. Edwards

Schachtelillustration: Darren Tan

Illustration des Spielmaterials: Cristi Balanescu, Anthony Devine, Jeff Lee Johnson, Jake Murray, Maciej Rebisz, Aaron Riley, Matthew Starbuck und Ben Zweifel

Künstlerische Leitung: Deb Freytag und Zoë Robinson

3D-Modellierung von Schiffen und Spielmaterial: Jason Beaudoin und Bexley Andrajack

Modell-Design: Jason Beaudoin

Abteilungsleiter Kunst: Andy Christensen

Abteilungsleiter Grafikdesign: Brian Schomburg

Leitender Spielproduzent: Steven Kimball

Projektkoordinator: Mark Larson

FFG-Lizenzkoordination: Amanda Greenhart

Produktionsmanager: Eric Knight

Produktionskoordination: John Britton, Megan Duehn, Simone Elliott, Jason Glawe und Johanna Whiting

Ausführender Produzent: Michael Hurley

Ausführender Spieldesigner: Corey Konieczka

Herausgeber: Christian T. Petersen

Mit besonderem Dank an Josh Callaway und James Meier!

Testspieler: Matthew Babiash, Sean Bennett, Christian Busch, Josh Callaway, Kyle Dekker, Dan Fischer, Trenden Flanigan, Francois Fressin, Iain Hamp, Lyle Hayhurst, Colton Hoerner, Julian Horvath, Daniel Howell, Jesse Jirousek, Wayne Johnson, Scott Johnston, Kalar Komarec, James Meier, Jake Pichelmeyer, Michael Ptak, Craig Ragain, Tony Roberto, Andrew Smauley, Nathaniel Smauley, Sam Stewart, Allen Tluczek und Brendan Weiskotten

Lucasfilm-Lizenzerteilung: Chris Gollaher und Brian Merten

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout: Fiona Carey

Unter Mitarbeit von: Marcus Lange, Oliver Kutsch, Tim Leuftink, Sascha Dück und Michael John Wilms

Produktionsmanagement: Heiko Eller

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Diese Information aufbewahren. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

