



INHALT

- 2 Schiffsmodelle Rebellentransporter
- 1 Plastikbasis
- 1 Flottillenstange aus Plastik
- 1 Kommandorad
- 1 Schubrad
- 1 Schiffsmarker
- 4 Schildräder mit Plastikverbindungen
- 2 Verteidigungsmarker
- 4 Kommandomarker
- 5 Siegmarker
- 5 Einsatzzielmarker
- 1 Schiffskarten-ID-Marker
- 2 Schiffs-ID-Marker
- 2 Staffel-ID-Marker
- 2 Schiffskarten
- ◊ Mittelschwere GR-75-Transporter
- ◊ GR-75 mit Umrüstung für den Kampfeinsatz
- 8 Aufwertungskarten
- ◊ Bomber-Kommandozentrale
- ◊ General Cracken
- ◊ Kommunikationsnetz
- ◊ Reparaturmannschaften
- ◊ Störfeld
- ◊ Toryn Farr
- ◊ *Gute Hoffnung*
- ◊ *Quantensturm*

FLOTTILLEN

Flottillen: Diese Erweiterung enthält eine **FLOTTILLE**. Flottillen sind Schiffe, die aus zwei Modellen (anstatt einem) bestehen. Für Flottillen gelten dieselben Regeln wie für andere Schiffe mit einer Ausnahme – sobald es zur Überschneidung zwischen einer Flottille und einem anderen Schiff kommt, wird der Flottille eine verdeckte Schadenskarte zugeteilt. Dem nächstgelegenen Schiff, das an der Überschneidung beteiligt ist, wird keine verdeckte Schadenskarte zugeteilt, es sei denn, es ist ebenfalls eine Flottille. Eine Flottille kann keine -Aufwertungskarte ausrüsten.

„–“ Bewaffnung: Eine Geschützatterie-Bewaffnung oder Antijäger-Bewaffnung mit dem Wert „–“ hat keine Würfel.

 Aufwertungssymbol: Dieses Aufwertungssymbol steht für Flottenunterstützung.