

# STAR WARS™

# ARMADA™

## DEUTSCHE AUSGABE

# AUFWERTUNGSKARTEN-SAMMLUNG

Die *Star Wars: Armada Aufwertungskarte-Sammlung* enthält überarbeitete Versionen aller bereits veröffentlichten Minikarten im neuen Standardkartenformat. Für mehr Flexibilität bei der Flottenzusammenstellung sind viele essenzielle Aufwertungen in mehrfacher Ausführung enthalten.

## INHALT

- 2 Fokus-/Radartäuschungsmarker
- 6 Annäherungsminen-Marker
- 8 Überfallmarker
- 11 Rebellen-Commander-Aufwertungen (👤)
  - ◇ Admiral Ackbar
  - ◇ Admiral Raddus
  - ◇ Commander Sato
  - ◇ Garm Bel Iblis
  - ◇ General Cracken
  - ◇ General Dodonna
  - ◇ General Madine
  - ◇ General Rieekan
  - ◇ Kyrsta Agate
  - ◇ Leia Organa
  - ◇ Mon Mothma
- 13 imperiale Commander-Aufwertungen (👤)
  - ◇ Admiral Konstantine
  - ◇ Admiral Motti
  - ◇ Admiral Ozzel
  - ◇ Admiral Piett
  - ◇ Admiral Screed
  - ◇ Admiral Sloane
  - ◇ Darth Vader
  - ◇ Imperator Palpatine
  - ◇ General Tagge
  - ◇ General Romodi
  - ◇ Großadmiral Thrawn
- ◇ Großmoff Tarkin
- ◇ Moff Jerjerrod
- 14 Rebellen-Offizier-Aufwertungen (👤)
  - ◇ Adar Tallon
  - ◇ Ahsoka Tano
  - ◇ Captain Rex
  - ◇ Ezra Bridger
  - ◇ General Draven
  - ◇ Kyrsta Agate
  - ◇ Lando Calrissian
  - ◇ Leia Organa
  - ◇ Major Derlin
  - ◇ Raymus Antilles
  - ◇ Sabine Wren
  - ◇ Toryn Farr
  - ◇ Walex Blissex
  - ◇ Wedge Antilles
- 24 imperiale Offizier-Aufwertungen (👤)
  - ◇ Admiral Chiraneau
  - ◇ Admiral Montferrat
  - ◇ Admiral Ozzel
  - ◇ Admiral Titus
  - ◇ Agent Kallus
  - ◇ Captain Brunson
  - ◇ Captain Needa
  - ◇ Kommandant Aresko
  - ◇ Commander Beck
- ◇ Commander Gherant
- ◇ Commander Vanto
- ◇ Commander Woldar
- ◇ Darth Vader
- ◇ Direktor Krennic
- ◇ Direktorin Isard
- ◇ Imperator Palpatine
- ◇ Iden Versio
- ◇ Ausbilder Goran
- ◇ Lira Wessex
- ◇ Ministerin Tua
- ◇ Reeva Demesne
- ◇ Projektleiter Grint
- ◇ Der Großinquisitor
- ◇ Wullf Yularen
- 22 Offizier-Aufwertungen (👤)
  - ◇ 2 Flugnavigator
  - ◇ 2 Offizier für Schadenskontrolle
  - ◇ Verbindungsoffizier für Verteidigung
  - ◇ Leitender Techniker
  - ◇ 2 Experte für Schildtechnik
  - ◇ 2 Flugkommandant
  - ◇ Hondo Ohnaka
  - ◇ 2 Geheimdienstoffizier
  - ◇ Navigationsoffizier
  - ◇ 2 Erfahrener Erster Offizier
  - ◇ Hilfsoffizier

- ◊ Taktikexperte
- ◊ 2 Erfahrener Captain
- ◊ Verbindungsoffizier für Waffentechnik
- ◊ Staffelführer
- 1 Rebellen-Waffenteam-Aufwertung 🌐
  - ◊ Caitken und Shollan
- 1 imperiale Waffenteam-Aufwertung 🌐
  - ◊ Gunnery Chief Varnillian
- 16 Waffenteam-Aufwertungen 🌐
  - ◊ Feuerleitteam
  - ◊ Flugkontrolle
  - ◊ 2 Bordschützenteam
  - ◊ 2 Lokales Feuerleitsystem
  - ◊ 2 Flugkörperexperten
  - ◊ 2 Skrupellose Strategen
  - ◊ 2 Sensortechnikerteam
  - ◊ 2 Erfahrene Bordschützen
  - ◊ 2 Geschützatterie-Techniker
- 3 Rebellen-Aufwertungen mit mehreren Symbolen 🌐🌐
  - ◊ Cham Syndulla
  - ◊ Jyn Erso
  - ◊ Shriv Sargaav
- 1 imperiale Aufwertung mit mehreren Symbolen 🌐🌐
  - ◊ Darth Vader
- 4 Aufwertungen mit mehreren Symbolen 🌐🌐
  - ◊ 2 Techniker des Enterkommandos
  - ◊ 2 Enterkommando
- 13 Unterstützungsteam-Aufwertungen 🌐
  - ◊ 2 Sekundärschild-Mannschaft
  - ◊ 2 Antriebstechniker
  - ◊ 2 Technikerteam
  - ◊ 2 Jäger-Koordinationsteam
  - ◊ 2 Ärzteteam
  - ◊ 2 Navigationsteam
  - ◊ Projektionsexperten
- 20 Offensive-Nachrüstung-Aufwertungen 🌐
  - ◊ 2 Verstärktes Transpondernetz
  - ◊ 2 Signalverstärker
  - ◊ 2 Einwegkondensatoren
  - ◊ 2 Erweiterter Hangar
  - ◊ Flaggsschiff-Brücke
  - ◊ 2 Verstärkte Schotten
  - ◊ 2 Phylon-Q7-Traktorstrahl
  - ◊ Kurzstreckenabwehr
  - ◊ 2 Annäherungsminen
  - ◊ Vierlings-Lasergeschütz
  - ◊ Schnellstart-Hangar
  - ◊ 2 Reserve-Hangardeck
- 10 Defensive-Nachrüstung-Aufwertungen 🌐
  - ◊ 2 Verstärkte Schildprojektoren
  - ◊ Clusterbomben
  - ◊ 2 Frühwarnsystem
  - ◊ 2 Elektronische Gegenmaßnahmen
  - ◊ Redundante Schilde
  - ◊ 2 Verstärkte Panzertüren
- 4 Experimentelle-Sonderausstattung-Aufwertungen 🌐
  - ◊ Experimenteller G-8-Projektor
  - ◊ Gravitationsverschieber
  - ◊ GX-7-Gravitationsprojektor
  - ◊ Anti-Zielsuchsystem
- 7 Flottenunterstützung-Aufwertungen 🌐
  - ◊ Bomber-Kommandozentrum
  - ◊ 2 Kommunikationsnetz
  - ◊ Störfeld
  - ◊ Reparaturmannschaften
  - ◊ 2 Hacker-Tools
- 5 Flottenkommando-Aufwertungen 🌐
  - ◊ Alle Jäger mir nach!
  - ◊ Fallenformation!
  - ◊ Feuer verstärken!
  - ◊ Schilde auf Maximum!
  - ◊ Ausweichmanöver!
- 14 Flugkörper-Aufwertungen 🌐
  - ◊ 2 Angriffs-Erschütterungsraketen
  - ◊ 2 Angriffs-Protonentorpedos
  - ◊ 2 Verbesserte Raketenwerfer
  - ◊ 2 Externe Träger
  - ◊ 2 Flechette-Torpedos
  - ◊ Sprengkapseln
  - ◊ 2 Schnelles Nachladen
  - ◊ Volle Breitseite
- 14 Ionenkanonen-Aufwertungen 🌐
  - ◊ 2 Schwere Ionengeschützstellung
  - ◊ 2 Hochleistungs-Ionenturbinen
  - ◊ 2 Ionengeschützbatterien
  - ◊ 2 Leitschüsse
  - ◊ 2 MS-1-Ionenkanonen
  - ◊ NK-7-Ionenkanonen
  - ◊ Impulsüberladung
  - ◊ 2 SW7-Ionengeschützbatterien
- 26 Turbolaser-Aufwertungen 🌐
  - ◊ 2 Doppel-Turbolasergeschütz
  - ◊ 2 Verbesserte Bewaffnung
  - ◊ 2 H9-Turbolaser
  - ◊ 2 Zone mit schwerem Beschuss
  - ◊ 2 Schwere Turbolasergeschütze
  - ◊ 2 Gekoppelte Turbolasertürme
  - ◊ 2 Gekoppelte Geschütze
- ◊ 2 Dorsale Bewaffnung
- ◊ 2 Turbolaser-Umleitungsschaltkreise
- ◊ 2 XI-7-Turbolaser
- ◊ 2 XX-9-Turbolaser
- ◊ 2 Vierlings-Turbolaserkanonen
- ◊ 2 Vierlings-Laserbatterien
- 1 Rebellen-Superwaffe-Aufwertung 🌐
  - ◊ Magnitkristall-Fangstrahlemittler
- 2 imperiale Superwaffe-Aufwertungen 🌐
  - ◊ Orbitalbombardement-Partikelkanonen
  - ◊ Superschwere Kompositstrahlen-Turbolaser
- 33 Rebellen-Titel-Aufwertungen 🌐
  - ◊ *Gute Hoffnung*
  - ◊ *Quantensturm*
  - ◊ *Dodonnas Stolz*
  - ◊ *Jainas Licht*
  - ◊ *Liberator*
  - ◊ *Tantive IV*
  - ◊ *Garels Ehre*
  - ◊ 2 Einsatzteam *Antilles*
  - ◊ 2 Einsatzteam *Organa*
  - ◊ *Erlösung*
  - ◊ *Salvation*
  - ◊ *Vanguard*
  - ◊ *Yavaris*
  - ◊ *Phönixnest*
  - ◊ *Admonitor*
  - ◊ *Voraussicht*
  - ◊ *Tapferkeit*
  - ◊ *Tugend*
  - ◊ *Trutz*
  - ◊ *Heimat Eins*
  - ◊ *Unabhängigkeit*
  - ◊ *Eifer*
  - ◊ *Liberty*
  - ◊ *Mon Karren*
  - ◊ *Aspiration*
  - ◊ *Profundity*
  - ◊ 2 Flotte der heimatlosen Mon Calamari
  - ◊ *Amity*
  - ◊ *Concord*
  - ◊ *Unity*
- 31 imperiale Titel-Aufwertungen 🌐
  - ◊ *Unterdrücker*
  - ◊ *Vektor*
  - ◊ *Ungestüm*
  - ◊ *Hetzer*
  - ◊ *Corvus*
  - ◊ *Centicore*
  - ◊ *Hand der Gerechtigkeit*



- ◇ Vernichter
- ◇ Heimtücke
- ◇ Konform
- ◇ Sturmbo
- ◇ Festung
- ◇ Korruptor
- ◇ Dominator
- ◇ Harrow

- ◇ Kriegsherr
- ◇ Interdictor
- ◇ Cataclysm
- ◇ Rakehell
- ◇ Sunder
- ◇ Rächer
- ◇ Schimäre
- ◇ Devastator





- ◇ Erbarmungslos
- ◇ Monarch
- ◇ 2 Sternenerstörer der Siebten Flotte
- ◇ Annihilator
- ◇ Eclipse
- ◇ Executor
- ◇ Ravager

## NEUE REGELN

Es folgt eine kurze Zusammenfassung der neuen Regeln der Erweiterung. Eine vollständige Regelerklärung findest du im Referenzhandbuch unter: [www.Asmodee.de/StarWars](http://www.Asmodee.de/StarWars)

### NEUE AUFWERTUNGSSYMBOLLE

Die Erweiterung enthält mehrere neue Aufwertungssymbole. Sie heißen wie folgt:

-  Flottenkommando
-  Flottenunterstützung
-  Experimentelle Sonderausstattung
-  Superwaffe

### NEUE KOMMANDOSYMBOLLE

**⊛ Symbol für beliebigen Kommandomarker:** Dieses Symbol taucht auf einigen Aufwertungskarten auf. Wenn es als Marker auftaucht, den eine Aufwertung bei Spielbeginn hat, platziert der Spieler die angegebene Anzahl an Kommandomarkern in beliebiger Zusammensetzung.

Taucht dieses Symbol auf einer Aufwertung mit Bereitschaftskosten auf, kann der Spieler die Kosten mit der angegebenen Anzahl an Kommandomarkern in beliebiger Zusammensetzung bezahlen.

**⊛ Symbol für beliebiges Kommandorad:** Dieses Symbol taucht auf einigen Aufwertungskarten auf. Es bedeutet, dass der Besitzer die angegebene Anzahl an Kommandorädern auf ein beliebiges Kommando oder eine beliebige Mischung aus Kommandos einstellen und sie verdeckt auf der Karte stapeln kann, ähnlich dem Kommandoradstapel eines Schiffes.

### NEUE REGELN FÜR AUFWERTUNGSKARTEN

**Aufwertungskarten mit mehreren Symbolen:** Manche Aufwertungskarten aus dieser Erweiterung haben mehr als 1 Aufwertungssymbol. Um eine solche Aufwertung auszurüsten zu können, benötigt das Schiff die entsprechende **Gruppe** an Symbolen in seiner Aufwertungsleiste. Es kann die Symbole dieser Gruppe nicht verwenden, um weitere Aufwertungen auszurüsten.

**Flaggschiffbeschränkung als Eigenschaft für Aufwertungskarten:** Ein Schiff kann eine Aufwertungskarte mit einer Flaggschiffbeschränkung nur dann ausrüsten, wenn es auch das Flaggschiff ist.

**Namensbeschränkung als Eigenschaft für Aufwertungskarten:** Manche -Aufwertungen (Titel) aus dieser Erweiterung haben eine Namensbeschränkung als Eigenschaft. Diese bewirkt, dass die Aufwertungen nur von bestimmten Schiffen ausgerüstet werden können. Ein Schiff kann eine Aufwertungskarte nur dann ausrüsten, wenn sein Schiffsname der Namensbeschränkung der Aufwertung entspricht. Es genügt nicht, dass es das auf der Aufwertungskarte abgebildete Schiffssymbol hat.

**Größenbeschränkung als Eigenschaft für Aufwertungskarten:** Ein Schiff kann eine Aufwertungskarte mit einer Größenbeschränkung nur dann ausrüsten, wenn es über die geforderte Größenkategorie verfügt.

### AUFWERTUNGSKARTEN MIT MARKERN ODER RÄDERN

Manche Aufwertungskarten haben bei Spielbeginn eine Reihe von Kommandomarkern oder verdeckten Kommandorädern. Diese Marker bzw. Räder werden vom Besitzer der Karte ausgewählt und platziert, sobald das Schiff während des Schrittes „Schiffe aufstellen“ des Spielabbaus platziert wird.

Wenn eine Aufwertungskarte bei Spielbeginn Kommandomarker oder Kommandoräder hat, ist dies durch eine Zahl auf der linken Seite der Karte über einem oder mehreren Symbolen auf blauem Hintergrund gekennzeichnet.

Kommandomarker und -räder, die auf einer Aufwertung liegen, gehören zu dieser Karte und sind nicht dem Schiff zugewiesen, das die Karte ausgerüstet hat. Kommandomarker und -räder auf Aufwertungskarten können nur gemäß dem Karteneffekt ausgegeben werden.

### AUFWERTUNGSKARTEN MIT WIEDERKEHREND- UND NICHT-WIEDERKEHREND-SYMBOLLEN

Manche Aufwertungen haben ein Wiederkehrend-Symbol (↻). Diese Karten werden während der Statusphase automatisch spielbereit.

Andere Aufwertungen haben ein Nicht-Wiederkehrend-Symbol (↻). Diese Karten werden während der Statusphase nicht spielbereit, es sei denn, der Spieler bezahlt die Bereitschaftskosten, um sie spielbereit zu machen.

Um die Bereitschaftskosten zu bezahlen, muss der Spieler die Kommandomarker des angegebenen Typs in der angegebenen Anzahl ausgeben, die angegebene Anzahl an Schilden ausgeben oder die angegebene Anzahl an Schaden nehmen.

Wenn eine Karte Bereitschaftskosten hat, ist dies auf der rechten Seite der Karte unter dem Nicht-Wiederkehrend-Symbol (↻) durch eine Zahl und 1 oder mehrere Kommandosymbole auf rotem Hintergrund gekennzeichnet. Der Besitzer kann die Kosten bezahlen, indem er Kommandomarker des angegebenen Typs in der angegebenen Anzahl ausgibt.

### NEUE MARKER

Die Erweiterung enthält diverse neue Markertypen.

**Radartäuschungs- und Fokusermarker:** Auf manchen Aufwertungskarten aus dieser Erweiterung ist von Radartäuschungsmarkern die Rede. Der kontrollierende Spieler eines Schiffes mit einer solchen Aufwertung legt den Marker auf eine der Hüllensektionen des Schiffes, um den Effekt der Karte zu markieren. Die Rückseite des Markers ist blau und wird als Fokusermarker bezeichnet.



Radartäuschungs-/  
Fokusermarker  
(doppelseitig)

**Überfallmarker:** Auf manchen Aufwertungskarten aus dieser Erweiterung ist von Überfallmarkern die Rede. Solange ein Schiff einen Überfallmarker hat, kann es das auf dem Marker angegebene Kommando nicht abhandeln. Sobald ein Schiff mit einem Überfallmarker ein Kommandorad aufdeckt, darf es das Rad ablegen, um alle seine Überfallmarker abzulegen, oder es darf einen Kommandomarker ablegen, um einen entsprechenden Überfallmarker abzulegen. Ein Schiff kann maximal 1 Überfallmarker jedes Typs haben.



Überfallmarker



# NEUE REGELN (FORTSETZUNG)



Annäherungs-  
minen-Marker

**Annäherungsminen-Marker:** Auf einigen Aufwertungskarten dieser Erweiterung ist von Annäherungsminen-Markern die Rede. Sobald ein Annäherungsminen-Marker platziert wird, muss er jenseits Entfernung 1 zu allen anderen Annäherungsminen-Markern platziert werden.

Sobald ein Schiff seine Bewegung in Entfernung 1 zu einem Annäherungsminen-Marker beendet, wird der Marker von der Spiel-

fläche entfernt und 2 blaue Würfel werden geworfen. Dem Schiff wird für jedes gewürfelte \*- oder ✖-Symbol 1 verdeckte Schadenskarte zugeteilt.

**Annäherungsminen-Marker angreifen:** Sobald ein Schiff einen Angriff durchführt, kann es statt eines Schiffes oder einer Staffel auch 1 Annäherungsminen-Marker als Ziel festlegen. Der verteidigende Marker wird wie eine Staffel mit 1 Hüllenpunkt behandelt, die mit keinem Schiff und keiner Staffel befreundet ist und weder Schlüsselwörter noch Verteidigungsmarker besitzt. Falls der Marker mindestens 1 Schadenspunkt nimmt, wird er von der Spielfläche entfernt.

## CREDITS

**Expansion Design and Development:** Brooks Flugaur-Leavitt and Michael Gernes

**Producer:** Gavin Duffy

**Editing:** Rob Crandall

**Proofreading:** Sean O'Leary and Sarah Sadler

**Minatures Game Manager:** John Shaffer

**Expansion Graphic Design:** Nate Carnahan and Evan Simonet

**Graphic Design Coordinator:** Joe Olson

**Graphic Design Manger:** Christopher Hosch

**Cover Art:** Ben Zweifel

**Interior Art:** Justin Adams, Andrius Anezin, Jacob Atienza, Piotr Arenzikowski, Bernard Bittler Arias, Cristi Balanescu, Tiziano Baracchi, Ryan Barger, Natalie Bernard, Sara Betsy, Yong Bin, Madeline Boni, Joao Bosco, Colin Boyer, Matt Bradbury, Adam Burn, JB Casacop, Sidarth Chaturvedi, Sidarth Chaturvedi, Anna Christenson, Alexander Dainche, Christina Davis, Emile Denis, Anthony Devine, Allen Douglas, Tony Foti, Michele Frigo, Mariusz Gandzel, Stephane Gantiez, Tom Garden, Michele Giorgi, Sergey Glushakov, Zach Graves, Steve Hamilton, Suzanne Helmigh, Marko Horvatin, Audrey Hotte, David Hovey, Clark Huggins, Joel Hustak, Imaginary FS Pte. Ltd, Nikolaus Ingeneri, Lukasz Jaskolski, Jeff Lee Johnson, Jason Juta, David Kegg, Romana Kendelic, Leonid Kozienco, Kate Laird, Adam Lane, Jonathan Lee, Javier Charro Martinez, Eddie Mendoza, Mark Molnar, Jacob Murray, Ameen Naksewee, David Auden Nash, David Ogilvie, Claudio Pozas, Maciej Rebisz, Aaron Riley, Siim Rimm, Emilio Rodriguez, Adam Schumpert, Tony Shasteen, Matthew Starbuck, Darren Tan, Andrea Ugrai, Ryan Valle, Jose Vega, Magali Villeneuve, Jarreau Wimberly, Richard Wright, Ben Zweifel, and the Lucasfilm Art Archives

**Art Direction:** Christina Doffing and Preston Stone

**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Zach Holmes

**Director of Licensing:** Simone Elliott

**Production Management:** Justin Anger and Jason Glawe

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**Quality Assurance Coordination:** Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**VP of Product Development:** Chris Gerber

**Executive Game Designer:** Nate French

**Head of Studio:** Andrew Navaro

### LUCASFILM LTD.

**Lucasfilm Approvals:** Brian Merten

### PLAYTESTERS

Ryan Anderson, Matthew Ansley, Aaron Arnold, Phillip Bajoras, Armando Barone, Corey Benson, Matt Bronson, Nicholas Brown, Joel Brygger, Josiah Burkhardtsmeier, Tae Burney, Eric Burtch, Brian Carpenter, Nick Chester, Ted Cincoski, Nathan Coda, Kristen Coleman, Scott Cowan, Michael Cox, Ian Cross, Dane Curi, Adam Davis, Daniele De Gemini, Charles DeBeck, Jason Dedrick, Dave Dzwonek, Nick Evans, Chris Fritz, Victor Gonzalez, Andy Graber, Tristan Gruber, El Hadad, Matt Harbage, Nic Hautamaki, Lucas Hidden, Dakota Hill, Sarah Hill, Paul Hrynyszyn, Alessio Iannuzzi, Josh Jones, Nathan Karpinski, Gustav Klemond, Matt Lalonde, Alex Lee, Evan Lloyd, Colin Looney, Brendon Macleod, Chuck Martinell, Nick McCollum, Patrick Mihalicz, Joshua Miller, Matthew Moncrief, Ethan Mung, Spencer Mung, Jamie Nasmyth, Joe Nelligan, Daniel Nowak, Shane O'Neill, Andrew 'Dante' Odroosky, Jayde Ott, Jack Otto, Ryan Peterson, John Petrizzo, Jeff Pierfelice, Josh Posey, Mike Ptak, Justin Rasmussen, Bret Samsen, Weston Schreiber, Jason Scutt, Michael Sanfilippo, David Shanebeck, Sam Simon, Bryan Schmidt, Nathan Skadsen, Kevin Spooner, Greg Spyridis, Eric Taylor, Chris Thiel, Levon Thomas, John Thomson, Alexandra Tornabene, Matt Turchyn, Mark Vogl, Ryan Voigt, Brogan Wassell, Matt Wenderski, Chris Wheeler, Billy Wilkins, Patrick Wilson, Chris Woodfin, Matt Wornardt, John Zuidema

*Special thanks to Max Brooke!*

### ASMODEE GERMANY

**Übersetzung:** Susanne Kraft

**Redaktion:** Benjamin Fischer und Sebastian Klinge

**Layout:** Max Breidenbach

#### PROOF OF PURCHASE

Star Wars: Armada –  
Aufwertungskarten-  
Sammlung

4 015566 029262



starwars.com

WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM/SWARMA  
WWW.ASMODEE.DE/STARWARS