

STAR WARS™

ARMADA™

DEUTSCHE AUSGABE

ZERSTÖRER DER RECUSANT-KLASSE

Der Erweiterungspack **Zerstörer der Recusant-Klasse** verstärkt die Separatistenflotte mit einem schlagkräftigen Großkampfschiff für *Star Wars: Armada*.

Alle Schiffe, Karten und Marker aus diesem Erweiterungspack richten sich nach den Spielregeln von *Armada*. Schiffe und Karten können nach Belieben mit anderen Schiffen und Karten aus der *Armada*-Spielwelt kombiniert werden. Dabei gelten die normalen Regeln für die Flottenzusammenstellung.



INHALT

- 1 Schiffsmodell eines Zerstörers der *Recusant-Klasse*
- 1 Plastikbasis
- 1 Haltefinne aus Plastik
- 1 Schiffsmarker
- 4 Schildräder mit Plastikverbindungen
- 4 Kommandomarker
- 4 Verteidigungsmarker
- 4 Überfallmarker
- 2 Schiffskarten
 - ◇ Leichter Zerstörer der *Recusant-Klasse*
 - ◇ Hilfszerstörer der *Recusant-Klasse*
- 14 Aufwertungskarten
 - ◇ Mar Tuuk
 - ◇ TF-1726
 - ◇ Passel Argente
 - ◇ San Hill
 - ◇ Shu Mai
 - ◇ 2 Flak-Kanonen
 - ◇ 2 B2-Raketentruppler
 - ◇ 2 Schwere DBY-827-Turbolaser
 - ◇ *Gilded Aegis*
 - ◇ *Nova Defiant*
 - ◇ *Patriot Fist*

NEUE REGELN

Es folgt eine kurze Zusammenfassung der neuen Regeln der Erweiterung. Eine vollständige Regelerklärung findest du im Referenzhandbuch unter: www.Asmodee.de/StarWars

Größenkategorie Groß: Der Zerstörer der *Recusant*-Klasse ist ein großes Schiff, erkennbar an seiner großen Basis. Für große Schiffe gelten dieselben Regeln wie für kleine und mittelgroße Schiffe, allerdings beziehen sich manche Aufwertungskarten explizit auf große Schiffe.

Größenbeschränkung als Eigenschaft für Aufwertungskarten: Ein Schiff kann eine Aufwertungskarte mit einer Größenbeschränkung nur dann ausrüsten, wenn es über die geforderte Größenkategorie verfügt.

CREDITS

Expansion Design and Development:
Frank Brooks

Producer: Gavin Duffy

Editing: Sam Gregor-Stewart

Proofreading: Brooks Flugaur-Leavitt

Minatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design: Shaun Boyke mit Nate Carnahan

Graphic Design Coordinator: Joe Olson

Graphic Design Manger: Christopher Hosch

Cover Art: Matt Bradbury

Interior Art: Tiziano Baracchi, Matt Bradbury, Anthony Devine, Guillaume Ducos, Mariusz Gandzel, Jorge Gonzalez, Steve Hamilton, Lukasz Jaskolski, Mark Molnar und Vlad Ricean

Art Direction: Christina Doffing und Preston Stone

Managing Art Director: Tony Bradt

Sculpting: Bexley Andrajack

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Quality Assurance Coordination:
Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:
Sherry Anisi und Zach Holmes

Director of Licensing: Simone Elliott

Production Management:
Justin Anger und Jason Glawe

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Chris Gerber

LUCASFILM LTD.

Lucasfilm Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Ryan Anderson, Matthew Ansley, Corey Benson, Alex Blasius, Matt Bronson, Josiah Burkhardtsmeier, Eric Burch, Brian Carpenter, Nathan Coda, Michael Cox, Ben Crain, Greg Cruz, Dane Curi, Adam Davis, Daniele De Gemini, Jason Dedrick, Dave Dzwonek, Melissa Edge, Nathan Firoved, Chris Fritz, Laura Garrison, Matt Harbage, Stephen Harris, Dakota Hill, Paul Hrynyszyn, Alessio Iannuzzi, Gustav Klemmond, Chris LaBanca, Matt Lalonde, Nick Litrenta, Brendon MacLeod, Chuck Martinell, Lewis Marty, Joshua Micahalczak, Patric Mihalicz, Joshua Miller, William Russell Miller, Ryan Moore, Jamie Nasmyth, Chris Nelson, Daniel Nowak, Jack Otto, Evan Paul, Gregory Paul, Ryan Peterson, John Petrizzo, Jeff Peirfelice, Bryan Schmidt, Weston Schreiber, Derek Schultz, Chris Shaffer, Nathan Skadsen, Dave Stahl, Eric Taylor, John Thomson, Alexandra Tornabene, Matt Turchyn, Paul Vogl, Matt Wenderski, Billy Wilkins, Chris Woodfin, Lucas Woolard, Matt Wornardt, John Zuidema und, in memoriam, Mark Vogl

ASMODEE GERMANY

Übersetzung: Susanne Kraft

Redaktion und Lektorat: Benjamin Fischer, Sebastian Wenzlaff

Layout: Niklas Tessmer



starwars.com
[WWW.ASMODEE.DE/STARWARS](http://www.ASMODEE.DE/STARWARS)