



# STAR WARS™







# X-WING™

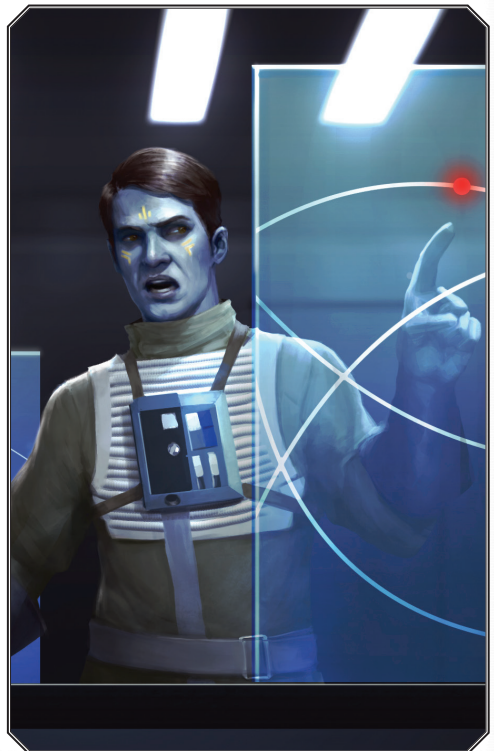
## Tantive IV

Für alle Materialien aus diesem Set gelten die Regeln des Grundspiels und des Regelhefts für riesige Schiffe, die unter [Asmodee.de/StarWars](http://Asmodee.de/StarWars) heruntergeladen werden können. In dieser Regelbeilage werden die neuen Regeln dieses Produkts erklärt, die nicht im Regelheft für riesige Schiffe oder im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Grundspielregel beschrieben sind.

### Inhalt

- diese Regelbeilage
- 1 Regelheft für riesige Schiffe
- 1 Manöverhilfe für riesige Schiffe
- 1 Maßstab der Reichweite 5 aus Pappe
- 1 „CR90 Corellianische Korvette“-Schiffsmodell
- 1 riesige Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 1 riesiger Schiffsmarker
- 2 Räder für CR90 Corellianische Korvetten
- 1 ID-Marker für Räder
- 5 ID-Marker (Nr. 10)
- 3 Zielerfassungsmarker (Nr. 10)
- 2 Berechnungsmarker
- 1 Entwaffnet-Marker
- 2 Ausweichmarker
- 6 Ionenmarker
- 3 Störsignalmarker
- 1 Verstärkungsmarker
- 3 Geschützturmhalter-Markierungen
- 12 Standardladungen
- 1 Ressourcenanzeige
- 1 riesiger Doppel-Geschützturm-Winkelanzeiger
- 2 riesige Einzel-Geschützturm-Winkelanzeiger
- 1 Schadensstapel für riesige Schiffe (30 Karten)
- 2 Schnellbaukarten
- 2 Schiffskarten:
  - 1 Alderaanische Garde
  - 1 Judikative der Republik
- 5  -Aufwertungskarten (Kommando, Mannschaft):
  - 1 Carlist Rieekan
  - 1 Jan Dodonna
  - 1 Raymus Antilles
  - 1 Standhafter Captain
  - 1 Strategischer Commander

- 4 -Aufwertungskarten (Waffenaufhängung):
  - 1 Ionengeschütz-Batterie
  - 1 Punktverteidigungs-Batterie
  - 1 Zielbatterie
  - 1 Turbolaser-Batterie
- 3 -Aufwertungskarten (Mannschaft):
  - 1 Unerfahrener Techniker
  - 1 Erfahrener Navigator
  - 1 Toryn Farr
- 2 -Aufwertungskarten (Bordschütze):
  - 1 Wendiger Schütze
  - 1 Erstklassiger Bordschütze
- 5 -Aufwertungskarten (Team):
  - 1 Beschuss-Spezialisten
  - 1 Kommunikationsteam
  - 1 Schadensbegrenzungsteam
  - 1 Artillerie-Spezialisten
  - 1 Sensor-Experten
- 4 -Aufwertungskarten (Fracht):
  - 1 Adaptive Schilde
  - 1 Verbesserte Scanner
  - 1 Optimierter Energiekern
  - 1 Tibanna-Vorräte
- 5 -Aufwertungskarten (Titel):
  - 1 *Dodonnas Stolz*
  - 1 *Jainas Licht*
  - 1 *Liberator*
  - 1 *Tantive IV*
  - 1 *Donnerschlag*



## DIE GALAKTISCHE REPUBLIK ALS FRAKTION

Diese Erweiterung beinhaltet eine Schiffskarte, einen Schiffsmarker und ein Schiffsrads der Fraktion „Galaktische Republik“. Die Schiffskarten und die Rückseiten von Schiffsrädern dieser Fraktion erkennt man an ihrem Fraktionssymbol. Schiffe der Galaktischen Republik können nicht zusammen mit Schiffen der



Fraktionssymbol  
der Galaktischen  
Republik

Rebellenallianz, des Galaktischen Imperiums oder einer anderen Fraktion in einer Staffel fliegen. Ebenso können Aufwertungskarten, die auf eine bestimmte Fraktion beschränkt sind, nicht von Schiffen anderer Fraktionen ausgerüstet werden.

## Neue Regeln

Die Regeln zur Verwendung riesiger Schiffe sind im Regelheft für riesige Schiffe näher erläutert. Es folgen neue Regeln, die auf Schiffe jeder Größe zutreffen und die weder im Regelheft für riesige Schiffe noch in dem des Grundspiels erklärt werden.

### LIMITIERT 2 (••) UND 3 (•••)

Wie im Regelheft des Grundspiels erklärt, haben limitierte Karten vor ihrem Namen eine Anzahl an schwarzen Punkten (•), die ihrem Limitiert-Wert entspricht. Im Grundspiel gibt es einige Karten mit einem einzigen Punkt (•), die also auf 1 limitiert sind.

Hat eine Karte zwei Punkte (••) vor dem Namen, ist sie Limitiert 2, d. h. man kann nicht mehr als zwei Karten mit diesem Namen in seine Staffel aufnehmen; hat eine Karte drei Punkte (•••), ist sie Limitiert 3, was bedeutet, dass man nicht mehr als drei Karten dieses Namens in die Staffel aufnehmen kann.

## AUFGEDECKTES MANÖVER

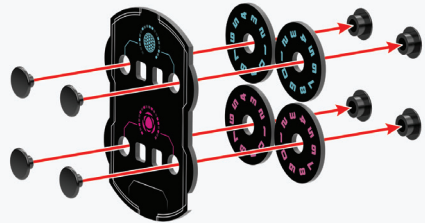
Manche Fähigkeiten beziehen sich außerhalb der Schritte „Rad aufdecken“ und „Manöver ausführen“ eines Schiffes auf dessen aufgedecktes Manöver. Bezieht sich eine Kartenfähigkeit auf das aufgedeckte Manöver eines Schiffes, ist damit das Manöver gemeint, das gegenwärtig auf seinem Schiffsrads angezeigt wird.

Nach dem Schritt „Manöver ausführen“ eines Schiffes wird sein zugeordnetes Rad neben seiner Schiffskarte platziert. Das aufgedeckte Manöver des Schiffes bleibt bis zur nächsten Planungsphase bestehen.

Wurde einem Schiff während der Planungsphase kein Rad zugeordnet (z. B. weil es ionisiert war), hat es kein aufgedecktes Manöver.

Bezieht sich eine Kartenfähigkeit auf das aufgedeckte Manöver eines Schiffes, dessen Rad nicht aufgedeckt ist, wird das Schiff, falls die Kartenfähigkeit es dem Spieler nicht erlaubt, das Rad jenes Schiffes anzusehen, behandelt, als hätte es kein aufgedecktes Manöver.

### Zusammenbau der Ressourcenanzeige



## Zusammenbau des Maßstabs für riesige Schiffe



## Neues Material

Folgendes Material aus diesem Erweiterungspack ist nicht im **X-Wing**-Grundspiel enthalten. Die Regeln dazu werden im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Grundspielregel, im Regelheft für riesige Schiffe oder im Referenzhandbuch erklärt, die unter [Asmodee.de/StarWars](http://Asmodee.de/StarWars) heruntergeladen werden können.



Verstärkungsmarker



Berechnungsmarker



Einzel-Geschützturmhalter-Markierung



Riesiger Einzel-Geschützturm-Winkelanzeiger



Störsignalmarker



Entwaffnet-Marker

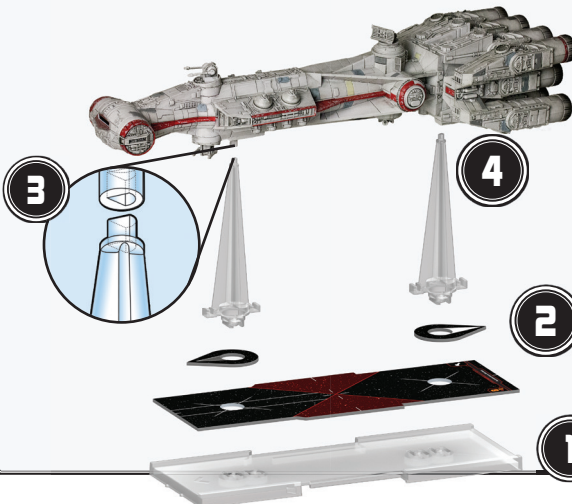


Doppel-Geschützturmhalter-Markierung



Riesiger Doppel-Geschützturm-Winkelanzeiger

## Zusammenbau eines riesigen Schiffes



Ein riesiges Schiff wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Man legt den gewählten Schiffsmarker so auf die Basis, dass der rechteckige zentrale Winkel (⊕) auf dem Pfeil liegt, der zur Vorderseite der Basis zeigt.
2. Die Haltestäbchen werden durch die Löcher der Geschützturm-Winkelanzeiger und des Schiffsmarkers in die Basis gesteckt.
3. Der kurze Stift an der Unterseite des Schiffmodells wird in das vordere Haltestäbchen gesteckt.
4. Der kurze Stift an der Unterseite des Schiffmodells wird in das hintere Haltestäbchen gesteckt.

# Credits

**Expansion Design & Development:** Max Brooke mit Frank Brooks, Alex Davy und Brooks Flugaur-Leavitt

**Producer:** Gavin Duffy

**Editing:** Adam Baker

**Proofreading:** Autumn Collier, Molly Glover, Allan Kennedy und Calli Oliverius

**Miniatures Game Manager:** John Shaffer

**Expansion Graphic Design:** Shaun Boyke mit Toujer Moua

**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch

**Cover Art:** Imaginary FS Pte Ltd.

**Interior Art:** Matt Bradbury, Sidharth Chaturvedi, Anthony Devine, Jens Fiedler, Tony Foti, Mariusz Gandzel, Suzanne Helmigh, Marko Horvatin, Audrey Hotte, Lukasz Jaskolski, Jeff Lee Johnson, Adam Lane, Mark Molnar, David Nash, Ben Zweifel und das Lucasfilm Art Archives

**Art Direction:** Preston Stone

**Managing Art Director:** Tony Bradt

**Sculpting:** Jason Beaudoin

**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs

**Quality Assurance Coordinator:**

Andrew Janeba und Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinators:**

Sherry Anisi und Long Moua

**Licensing Manager:** Simone Elliott

**Production Management:**

Justin Anger und Jason Glawe

**Visual Creative Director:** Brian Schomburg

**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz

**Senior Manager of Product Development:**

Chris Gerber

**Executive Game Designer:** Corey Konieczka

**Head of Studio:** Andrew Navaro

## LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

## PLAYTESTERS

Jimmy Anderson, Ryan Anderson, Simeon Arnold, Greg Berezowski, Niek Bergans, Ryan Billington, Phil Blackmore, Fix Bornes, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Steve Boulton, Alex Boulton, Seb Brady, Pierre Buffiere, Daniel Butler, Andy Cameron, Evan Cameron, Steven Christian, Paul Clark, Patrick Cotter, Lee Dalton, Mark Davis, Andy Davis, Sebastien Delobel, Martin Down, Jeremy Duncan, Nicolas Durand, Peta Dyken, Maxime Faust, Ryan Fitzharris, Michael Flannery, Scott Forster, Marcus Gates, Antoine Giroire, Xavier Gombaud, Richard Greenway, Tim Greenway, Paul Heaver, R.C. Hensley, Maxime Hermes, Kyle Hutchinson, Jaron Janson, Paul Jeanmougin, Nassim Ketita, Eric Lalande, Yann Lauvergne, Jimmy Leurs, Ashlee Little, Christopher Little, Garrett Lowe, Chaise Lushia, Jérôme Martienne, Ira Mayers, Kenneth McGary, Michel Melis, Robin Melis, Gabriel Miller, Jason Miller, Stephen Moss, Carrie Murphy, Conrad Murphy, Kaylah Murphy, Sean Murphy, Cheryl Myers, Alexis Nachin, Jason O'Gorman, Willem Peeters, Angelic Phelps, Joe Phelps, Tim Ralphs, Gianni Rossi, Ross Sampson, Alec Saunders, Ken Saunders, Wendy Sentell, Dan Stephens, Greg Spyridis, Derek Tokaz, Wouter Van den Bergh, Björn Van Nuffelen, Taylor Van Sickle, Steve Van Weereld, David Vergel, Travis White, Tom „Twiggy“ Williams, Anthony Yeates, Eric Zhang

## ASMODEE GERMANY

**Übersetzung & Redaktion:** Sebastian Klinge

**Korrektorat:** Steffen Trzensky

**Layout und grafische Bearbeitung:**

Marco Reinartz



ASMODEE.DE/STARWARS  
**starwars.com**

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Import und Vertrieb: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.