

STAR WARS™

X-WING™

FIREBALL

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um die *Fireball*.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 *Fireball*-Schiffsmodell
- 1 kleine Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 2 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für die *Fireball*
- 1 ID-Marker für Räder
- 1 Berechnungsmarker
- 2 Erschöpfungsmarker
- 1 Entwaffnet-Marker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Fokusmarker
- 1 Ionenmarker
- 1 Störsignalmarker
- 1 Stressmarker
- 5 Standardladungen
- 1 Kritischer-Schaden-Markierung
- 2 Schnellbaukarten
- 4 Schiffskarten
 - 1 Jarek Yeager
 - 1 Kazuda Xiono
 - 1 R1-J5
 - 1 Mechaniker der Colossus-Station
- 7 Aufwertungskarten
 - 1 Verbesserter SLAM
 - 1 Coaxium-Hypertreibstoff
 - 1 Kaz' *Fireball*
 - 1 Magnetimpuls-Sprengköpfe
 - 1 R1-J5
 - 1 Schnellfeuer
 - 1 Zielcomputer

Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

ERSCHÖPFUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Erschöpfungsmarker hat, ist es erschöpft. Erschöpfungsmarker sind rote Marker. Solange ein erschöpftes Schiff angreift, wirft es 1 Angriffswürfel weniger. Nachdem ein erschöpftes Schiff angegriffen oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Erschöpfungsmarker.



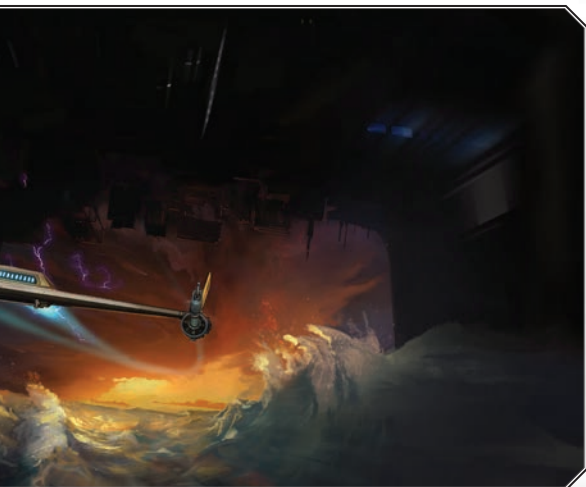
Erschöpfungsmarker



SCHADENSKARTEN OFFENLEGEN

Manche Fähigkeiten führen dazu, dass Schadenskarten umgedreht werden. Eine verdeckte Schadenskarte kann **OFFENGELEGT** werden; dies bedeutet, dass sie auf die offene Seite gedreht und ihr Effekt abgehandelt wird.

- Das Offenlegen einer Schadenskarte zählt nicht als Zuteilen einer Schadenskarte und löst somit keine Fähigkeiten aus, die mit dem Erleiden von Schaden zu tun haben.
- Wenn eine Fähigkeit eine verdeckte Schadenskarte eines Schiffes offenlegt oder repariert, und das Schiff mehrere verdeckte Schadenskarten hat, wird aus allen verdeckten Schadenskarten des Schiffes eine zufällige ausgewählt, es sei denn, ein Effekt besagt etwas anderes.
 - Um eine zufällige verdeckte Schadenskarte auszuwählen, mischt man alle diese Karten und lässt den Gegenspieler eine davon ziehen.
- Der Text einer verdeckten Schadenskarte eines Schiffes darf nicht angesehen werden, es sei denn, ein Effekt erlaubt es ausdrücklich.



CREDITS

Expansion Design & Development:

Brooks Flugaur-Leavitt

Producer:

Gavin Duffy

Editing:

David Hansen

Proofreading:

Autumn Collier and Allan Kennedy

Miniatures Game Manager:

John Shaffer

Expansion Graphic Design:

Shaun Boyke

Graphic Design Manager:

Christopher Hosch

Interior Art:

Marius Gandzel, Blake Henriksen, Peter Holmes, Lukasz Jaskolski, Robert Laskey, Mark Molnar, and Darren Tan

Art Direction:

Preston Stone

Managing Art Director:

Tony Bradt

Sculpting:

Kevin Van Sloun

Sculpting Manager:

Derrick Fuchs

Quality Assurance:

Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Zach Holmes

Licensing Manager:

Simone Elliott

Production Management:

Justin Anger and Jason Glawe

Visual Creative Director:

Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product

Development: Chris Gerber

Executive Game Designer:

Corey Konieczka

Head of Studio:

Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED**Licensing Approvals:**

Brian Merten

PLAYTESTERS

Justin Baumgartner, Jens van den Berg, Niek Bergans, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Arkadiusz Cala, Evan Cameron, Gregory Chandler Burns, Andy Davis, Christopher DiSarro, Peta Dyken, Konrad Fuczkiwicz, Chris Graff, Pieter Gybels, Iain Hamp, Justin Hoeger, Friso Holtkamp, Kyle Hutchinson, Jesse Jirousek, Michał Kolański, Piotr Kucharski, Adam Landon, Jimmy Leurs, Daniel Mahony, Zack Mathews, John McCullough, Michel Melis, Robin Melis, Gabriel Miller, Alex Mogensen, Tony Mohr, Devon Monkhouse, Grover Murphy, Cam Murray, Aaron P., Willem Peeters, Angelic Phelps, Joe Phelps, Evan Pomerantz, Timothy Ralphs, Zach Reynolds, David Runyon, Alec Saunders, Ken Saunders, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Wojciech Szafalowicz, Jesse Tonkay, Jeremy Trad, James Trad, Steve Van Weereld, and Joep Vossen

Asmodee Germany

Übersetzung: Susanne Kraft

Redaktion: Marco Reinartz

Korrektorat: Sebastian Klinge

Layout und grafische Bearbeitung:

Marco Reinartz

Unter Mitarbeit von: Christian

Schepers, Maximilian Mellis

und Martin Becker



ASMODEE.DE/STARWARS
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.