STAR WARS™

X-WING™

Draufgänger und Fliegerasse

Dieser Verstärkungspack enthält neue Schiffs- und Aufwertungskarten für ***Star Wars: X-Wing***. Mit diesem Set können die Spieler neue Charaktere aus der gesamten Galaxis in die Cockpits ihrer bestehenden Schiffe setzen.

Für alle Materialien aus diesem Set gelten die Grundregeln, die auf *Asmodee.de/StarWars* heruntergeladen werden können. In der vorliegenden Regelbeilage werden sämtliche neuen Regeln erklärt, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels" der Grundspielregel beschrieben sind.

Inhalt

- diese Regelbeilage
- 10 kleine Schiffsmarker
- 1 mittlerer Schiffsmarker
- 5 große Schiffsmarker
- 4 Standardladungen
- 2 Machtladungen
- 6 ID-Marker (Nr. 11, 12)
- 4 Zielerfassungsmarker (Nr. 11, 12)
- 2 Berechnungsmarker
- 2 Fokusmarker
- 2 Ausweichmarker
- 2 Verstärkungsmarker
- 2 Entwaffnet-Marker
- 2 Störsignalmarker
- 2 Erschöpfungsmarker
- 2 Anstrengungsmarker
- 14 Schnellbaukarten

Verstärkung für die Rebellenallianz

- 1 Schiffskarte für A/SF-01-B-Flügler:
  - 1 Gina Moonsong
- 1 Schiffskarte für UT-60D-U-Flügler:
  - 1 K-2SO
- 1 Schiffskarte für modifizierte leichte YT-1300-Frachter:
  - 1 Leia Organa
- 1 Schiffskarte für leichte VCX-100-Frachter:
  - 1 Alexsandr Kallus

Verstärkung für das Galaktische Imperium

- 1 Schiffskarte für TIE-v1-Turbojäger:
  - 1 Fünfter Bruder
- 1 Schiffskarte für TIE/sk-Stürmer:
  - 1 „Vagabond"
- 1 Schiffskarte für VT-49-Decimator:
  - 1 Morna Kee

Verstärkung für Abschaum und Kriminelle

- 1 Schiffskarte für JumpMaster 5000:
  - 1 Non Lumb
- 1 Schiffskarte für M3-A-Abfangjäger:
  - 1 G4R-GOR V/M
- 1 Schiffskarte für Z-95-AF4-Kopfjäger:
  - 1 Bossk

Verstärkung für den Widerstand

- 1 Schiffskarte für MG-100-SternenFestungen:
  - 1 Paige Tico
- 2 Schiffskarten für RZ-2-A-Flügler:
  - 1 Ronith Blario
  - 1 Zizi Tlo

Verstärkung für die Erste Ordnung

- 2 Schiffskarten für TIE/se-Jäger:
  - 1 Captain Phasma
  - 1 Lieutenant LeHuse
- 1 Schiffskarte für TIE/vn-Dämpfer:
  - 1 „Rush“

- 4 -Aufwertungskarten (Talent):
  - 2 Gelassenheit
  - 2 Schnellfeuer
- 10 -Aufwertungskarten (Macht-Fähigkeit):
  - 2 Brillantes Ausweichmanöver
  - 2 Vorausahnung
  - 2 Hass
  - 2 Hellseherische Reflexe
  - 2 Vorausschauender Schuss
- 6 -Aufwertungskarten (Technik):
  - 2 Verbesserte Optik
  - 2 Mustererkennung
  - 2 Verbesserte Schubdüsen
- 2 -Aufwertungskarten (System):
  - 2 Passive Sensoren
- 2 -Aufwertungskarten (Kanone):
  - 2 Autoblaster
- 2 -Aufwertungskarten (Torpedo):
  - 2 Plasmatorpedos
- 2 -Aufwertungskarten (Rakete):
  - 2 Magnetimpuls-Sprengköpfe
- 3 -Aufwertungskarten (Rakete/Rakete):
  - 2 Raketensalve
  - 1 Diamant-Boron-Raketen
- 3 -Aufwertungskarten (Mannschaft):
  - 1 0-0-0
  - 1 K-2SO
  - 1 Maul
- 3 -Aufwertungskarten (Bordschütze):
  - 2 Wendiger Schütze
  - 1 BT-1
- 2 -Aufwertungskarten (illegal):
  - 2 Coaxium-Hypertreibstoff
- 1 -Aufwertungskarten (Titel):
  - 1 *Moldy Crow*
- 5 -Aufwertungskarten (Modifikation):
  - 2 Ausgerichtete Deflektoren
  - 3 Zielcomputer
- 2 -Aufwertungskarten (Konfiguration):
  - 2 Stabilisierte S-Flügel

Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Grundspielregel erklärt werden.

PROOF OF PURCHASE
Hotshots and Aces Reinforcements Pack
SWZ66

ERSCHÖPFUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Erschöpfungsmarker hat, ist es erschöpft. Erschöpfungsmarker sind rote Marker. Solange ein erschöpftes Schiff angreift, wirft es 1 Angriffswürfel weniger. Nachdem ein erschöpftes Schiff angegriffen oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Erschöpfungsmarker.

Erschöpfungs-marker

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrengtes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrengtes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.

Anstrengungs-marker

CREDITS

Expansion Design & Development:
Brooks Flugaur-Leavitt
Producer:
Gavin Duffy
Editing:
David Hansen
Proofreading:
Autumn Collier and Allan Kennedy
Miniatures Game Manager:
John Shaffer
Expansion Graphic Design:
Shaun Boyke
Graphic Design Manager:
Christopher Hosch
Interior Art:
Justin Adams, Natalie Bernard, Colin Boyer, Matt Bradbury, JB Casacop, Anthony Devine, Lucas Durham, Marius Gandzel, Peter Holmes, Lukasz Jaskolski, Robert Laskey, Mark Molnar, Jacob Murray, Ameen Naksewee, David Nash, Christopher A Peuler, Maciej Rebisz, Nicholas Stohlman, Darren Tan, Jose Vega, and Ben Zweifel
Art Direction:
Preston Stone
Managing Art Director:
Tony Bradt
Quality Assurance:
Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators:
Sherry Anisi and Zach Holmes
Licensing Manager:
Simone Elliott
Production Management:
Justin Anger and Jason Glawe
Visual Creative Director:
Brian Schomburg
Senior Project Manager:
John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer:
Corey Konieczka
Head of Studio:
Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED
Licensing Approvals:
Brian Merten

PLAYTESTERS
Niek Bergans, Frans Bonger, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Arkadiusz Cała, Evan Cameron, Gregory Chandler Burns, Andy Davis, Christopher DiSarro, Peta Dyken, Konrad Fuczkiewicz, Chris Graff, Pieter Gybels, Iain Hamp, Justin Hoeger, Friso Holtkamp, Kyle Hutchinson, Jesse Jirousek, Michał Kolasiński, Piotr Kucharski, Adam Landon, Jimmy Leurs, Daniel Mahony, Zack Mathews, John McCullough, Michel Melis, Robin Melis, Gabriel Miller, Alex Mogensen, Tony Mohr, Devon Monkhouse, Grover Murphy, Cam Murray, Aaron P., Willem Peeters, Angelic Phelps, Joe Phelps, Evan Pomerantz, Timothy Ralphs, Zach Reynolds, David Runyon, Alec Saunders, Ken Saunders, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Wojciech Szafałowicz, Jesse Tonkay, Jeremy Trad, James Trad, Steve Van Weereld, and Joep Vossen

ASMODEE GERMANY
Übersetzung: Susanne Kraft
Redaktion: Marco Reinartz
Korrektorat: Sebastian Klinge
Layout und grafische Bearbeitung: Marco Reinartz
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Martin Becker und Maximilian Mellis

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen**.