

STAR WARS™

X-WING™

BTA-NR2-Y-FLÜGLER

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 2 BTA-NR2-Y-Flügler.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 2 BTA-NR2-Y-Flügler-Schiffsmodelle
- 2 kleine Basen aus Plastik
- 4 Haltestäbchen aus Plastik
- 8 kleine Schiffsmarker
- 2 Räder für BTA-NR2-Y-Flügler
- 2 ID-Marker für Räder
- 6 ID-Marker (Nr. 10, Nr. 11)
- 4 Zielerfassungsmarker (Nr. 10, Nr. 11)
- 3 Berechnungsmarker
- 2 Entwaffnet-Marker
- 1 Ausweichmarker
- 2 Fokusmarker
- 3 Ionenmarker
- 2 Störsignalmarker
- 4 Anstrengungsmarker
- 10 Schilde
- 6 Standardladungen
- 2 Zeitzünder
- 2 Erschütterungsbomben
- 2 Elektrodüffel-Wolken
- 2 kleine Einzel-Geschützturm-Winkelanzeiger
- 4 Schnellbaukarten
- 12 Schiffskarten
 - 1 Aftab Ackbar
 - 1 C'ai Threnalli
 - 1 Corus Kapellim
 - 1 Lega Fossang
 - 2 Patrouille der Neuen Republik
 - 1 Shasa Zaro
 - 2 Spiceschmuggler von Kijimi
 - 1 Teza Nasz
 - 1 Wilsa Teshlo
 - 1 Zorii Bliss
- 18 Aufwertungskarten
 - 1 Babu Frik
 - 2 Elektrodüffel-Raketen
 - 1 Erschütterungsbomben
 - 1 Flugkunst
 - 1 Ionengeschütz
 - 2 Kriegsarsenal
 - 1 L4E-R5
 - 2 Tierfon-Tiefflug
 - 2 Übersteuerte Modulatoren
 - 1 Verbessertes Triebwerk
 - 2 Wachsender Astromechdroide
 - 1 Zeitverzögerter Zünder
 - 1 Zielcomputer

Neue Regeln

In diesem Abschnitt werden die neuen Regeln dieser Erweiterung erklärt.

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff auf diese Weise einen Würfel weniger geworfen oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



Anstrengungsmarker

ELEKTRODÜPPEL-WOLKE

Eine Elektrodüoppel-Wolke hat die folgenden Effekte auf Schiffe:

- Solange ein Schiff in Reichweite 0 einer Elektrodüoppel-Wolke ist, kann es von anderen Schiffen nicht als Ziel erfasst, gestört oder koordiniert werden.
- Nachdem sich ein Schiff durch eine Elektrodüoppel-Wolke hindurchbewegt oder sie überschritten hat, überspringt es seinen Schritt „Aktion durchführen“. Dann erhält es 1 Störsignalmarker und verliert alle Zielerfassungen, die ihm zugeordnet sind.
- Solange ein Schiff verteidigt und falls der Angriff durch eine Elektrodüoppel-Wolke versperrt ist, wirft es 1 zusätzlichen Verteidigungswürfel.

ERSCHÖPFUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Erschöpfungsmarker hat, ist es erschöpft. Erschöpfungsmarker sind rote Marker. Solange ein erschöpftes Schiff angreift, wirft es 1 Angriffswürfel weniger. Nachdem ein erschöpftes Schiff auf diese Weise einen Würfel weniger geworfen oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Erschöpfungsmarker.



Erschöpfungsmarker

GENORMT

Wenn ein Schiff eines bestimmten Schiffstyps (wie z. B. der BTA-NR2-Y-Flügler) mit einer **GENORMTEN** Aufwertung ausgerüstet wird, muss jedes Schiff dieses Schiffstyps in der Staffel mit derselben **GENORMTEN** Karte ausgerüstet werden.

ZEITZÜNDER

Ein Gerät ist **GEZÜNDET**, solange es mindestens 1 Zeitzünder hat. Sobald ein gezündetes Gerät detonieren würde, wird stattdessen 1 Zeitzünder vom Gerät entfernt.



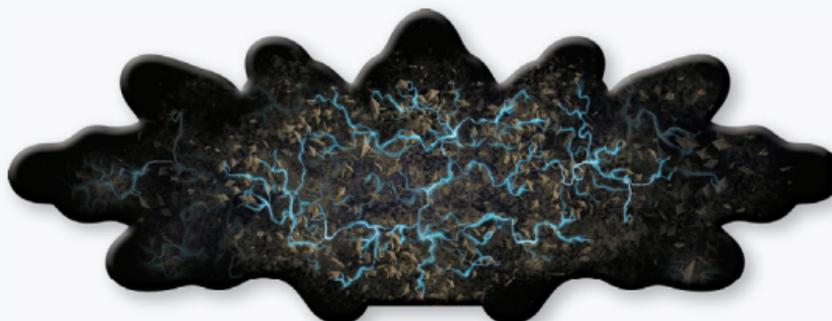
Zeitzünder

GERÄTE UND HINDERNISSE

Das Gerät und das Hindernis aus diesem Set haben folgende Effekte:

Elektrodüffel-Wolke

Elektrodüffel-Wolken sind Hindernisse.



Entferne während der Endphase jede Elektrodüffel-Wolke ohne Zeitzünder, entferne dann 1 Zeitzünder von jeder Elektrodüffel-Wolke.

Erschütterungsbombe



Am Ende der Aktivierungsphase detoniert dieses Gerät.

Sobald dieses Gerät detoniert, wird jedem Schiff und Remote in Reichweite 0-1 1 verdeckte Schadenskarte zugeteilt. Dann **muss** jedes Schiff in Reichweite 0-1 1 Schadenskarte offenlegen, es sei denn, es erhält 1 Anstrengungsmarker.

CREDITS

Expansion Design & Development:

Max Brooke

Project Manager: Gavin Duffy

Editing: Brooks Flugaur-Leavitt und Allan Kennedy

Proofreading: Autumn Collier und Calli Oliverius

Expansion Graphic Design: Shaun Boyke

Cover Art: Anthony Devine und Mariusz Gandzel

Interior Art: Bernard Bittler Arias, Adam Burn, Joshua Cairós, Anthony Devine, Alexandr Elichev, Mariusz Gandzel, Sergey Glushakov, Steve Hamilton, Blake Henriksen, Adam Lane, Mark Molnar, Ameen Naksewee, Vlad Ricean, Siim Rimm, Nicholas Stohlman und Ryan Valle

Art Direction: Christina Doffing und Tim Flanders

Sculpting: Bexley Andrajack

Sculpting Lead: Cory DeVore

Quality Assurance Coordination: Zach Tewalthomas

Brand and Marketing Director: Justin Bolger

Head of Operations: Derrick Fuchs

Head of Studio: John Shaffer

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordination: Zach Holmes

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Coordination:

Michael Blomberg und Austin Litzler

Production Management:

Justin Anger und Liza Lundgren

Director of Studio Operations:

Simone Elliott

Publisher: Steve Horvath

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Azlan Addleman, Josh Allred, Leif Allred, Ben Bailey, Justin Baumgartner, EJ Bertic, Alex Blasius, Frans Bongers, Jan Bubacz, Arkadiusz Cała, Jonathan Cameron, Daniel Castanho, Paulo Castanho, Vince Chan, Daan Coppens, Ben Crain, Mike Cruz, Jay Davis, Andy Davis, Melissa Edge, Alex Farley, Sean Farley, Konrad Fuczkiwicz, Michał Gołębiowski, Jeremy Greenfield, Paul Heaver, Justin Hoeger, Travis Johnson, Lee Jones, Remigiusz Klarkowski, Michał Kolański, Matthias Konrad, Piotr Kucharski, Daniel Lara, Benedikt Link, Christopher Little, Zack Mathews, John McCullough, John McDermid, Andy Metz, Alex Mogensen, Toni Mohr, Martin Motz, Oliwier Mroczkowski, Jacob Nelson, José Oliveira, Paul Olson, Tim Oursler, Minh Phan, Angelic Phelps, Rick Porsius, Garritt Pruim, Steven Read, Zach Reynolds, Markus Rothmann, David Runyon, Fernando Santos, Mapril Santos, Ken Saunders, Michael Schnödt, Rudi Schön, Andy Sherrill, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Joe Snavely, Oakley Stevens, Bartłomiej Stroiński, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Joep Vossen, Filip Vukic, Bartosz Wójcicki und Chris Woodfin

ASMODEE GERMANY

Übersetzung & Redaktion:

Sebastian Klinge

Korrektorat:

Susanne Kraft, Franziska Wolf

Layout und grafische Bearbeitung:

Max Breidenbach, Sebastian Klinge



Disney

ASMODEE.DE/STARWARS
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.