

STAR WARS™

X-WING™

KLON-Z-95-STERNENJÄGER

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 2 Klon-Z-95-Sternenjäger.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 2 Klon-Z-95-Sternenjäger-Schiffsmodelle
- 2 kleine Basen aus Plastik
- 4 Haltestäbchen aus Plastik
- 8 kleine Schiffsmarker
- 2 Räder für Klon-Z-95-Sternenjäger
- 2 ID-Marker für Räder
- 6 ID-Marker (Nr. 16, Nr. 17)
- 4 Zielerfassungsmarker (Nr. 16, Nr. 17)
- 2 Fokusmarker
- 3 Ionenmarker
- 2 Störsignalmarker
- 2 Verstärkungsmarker
- 3 Anstrengungsmarker
- 2 Stressmarker
- 4 Schilde
- 6 Standardladungen
- 2 Kritischer-Schaden-Markierungen
- 4 Schnellbaukarten
- 12 Schiffskarten
 - 1 „Boost“
 - 1 „Drift“
 - 1 „Hawk“
 - 1 „Killer“
 - 1 „Knack“
 - 1 „Slider“
 - 1 „Stub“
 - 1 „Warthog“
 - 2 Pilot des 7. Luftkorps
 - 2 Aufklärer der Reaper-Staffel
- 18 Aufwertungskarten
 - 2 Ausdauernd
 - 2 Ausgerichtete Deflektoren
 - 2 Feuerkontrollsystem
 - 1 Iontorpedos
 - 2 Lenktorpedos
 - 2 Magnetimpuls-Sprengköpfe
 - 2 Marg-Sabl-Einkesselung
 - 1 Staffelführer
 - 2 Verstärkte Protonentorpedos
 - 2 XX-23-S-Serie-Peilsender

Neue Regeln

In diesem Abschnitt werden die neuen Regeln dieser Erweiterung erklärt.

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff auf diese Weise einen Würfel weniger geworfen oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



*Anstrengungs-
marker*

AUFGEDECKTES MANÖVER

Manche Fähigkeiten beziehen sich außerhalb der Schritte „Rad aufdecken“ und „Manöver ausführen“ eines Schiffes auf dessen aufgedecktes Manöver. Bezieht sich eine Kartenfähigkeit auf das aufgedeckte Manöver eines Schiffes, ist damit das Manöver gemeint, das gegenwärtig auf seinem Schiffsrads angezeigt wird.

Nach dem Schritt „Manöver ausführen“ eines Schiffes wird sein zugeordnetes Rad neben seiner Schiffskarte platziert. Das aufgedeckte Manöver des Schiffes bleibt bis zur nächsten Planungsphase bestehen.

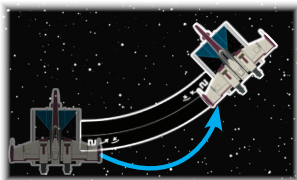
Wurde einem Schiff während der Planungsphase kein Rad zugeordnet (z. B. weil es ionisiert war), hat es kein aufgedecktes Manöver.



SLIP

Ein **SLIP** ist ein Expertenmanöver, für das die Wendeschablone (↶ oder ↷) oder die Drehschablone (↵ oder ↶) verwendet wird. Ein Slip wird wie folgt ausgeführt:

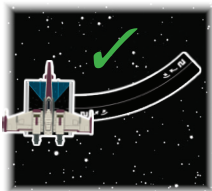
1. Das entsprechende kurze Ende der Schablone wird bündig an der Seite des Schiffes platziert. Für einen linken (↶ oder ↵) Slip wird die Schablone an der rechten Seite des Schiffes platziert, für einen rechten (↷ oder ↶) wird sie an der linken Seite platziert. Die Schablone muss so platziert werden, dass ihre Mittellinie auf einer Höhe mit der Markierung an der entsprechenden Seite der Basis ist. Das andere Ende der Schablone muss im ☉ des Schiffes sein.



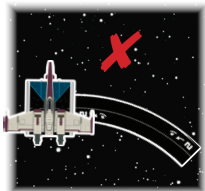
Ein 120° ↵-Slip

platziert werden, dass ihre Mittellinie auf einer Höhe mit der Markierung an der entsprechenden Seite der Basis ist. Das andere Ende der Schablone muss im ☉ des Schiffes sein.

2. Das Schiff wird angehoben und am anderen Ende der Schablone so platziert, dass die Markierung auf der gegenüberliegenden Seite des Schiffes auf einer Höhe mit der Mittellinie der Schablone ist.



Richtiger 120° ↵-Slip



Falscher 120° ↵-Slip

Falls das Schiff einen Slip nicht vollständig ausführen kann, führt es das Manöver teilweise unter Verwendung der linken/rechten Mittellinie der Schiffsbasis aus (statt der vorderen/hinteren Mittellinie der Schiffsbasis wie sonst üblich), um seine finale Position zu bestimmen.

CREDITS

Expansion Design & Development:

Michael Gernes mit Max Brooke

Project Manager: Gavin Duffy

Editing: Brooks Flugaur-Leavitt und Allan Kennedy

Proofreading: Autumn Collier und Calli Oliverius

Expansion Graphic Design:

Chris Beck und Ryan Ritter

Cover Art: Sergey Glushakov

Interior Art: Matt Bradbury, Mariusz Gandzel, Sergey Glushakov, Steve Hamilton, Kory Lynn Hubbell, Lukasz Jaskolski, Robert Laskey, Mark Molnar, Christopher A Peuler, Nicholas Stohlman

Art Direction: Preston Stone

Sculpting: Bexley Andrajack

Sculpting Lead: Cory DeVore

Quality Assurance Coordination: Zach Tewalthomas

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordination: Zach Holmes

Licensing Manager: Sherry Anisi

Production Coordination: Michael Blomberg und Austin Litzler

Production Management: Justin Anger und Tim Najmolhoda

Director of Studio Operations: Simone Elliott

Publisher: Steve Horvath

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Azlan Addleman, Chris Allen, Josh Allred, Leif Allred, Johnny Anderson, Ben Bailey, Justin Baumgartner, Christine Berger, Marcelo Boldrin, Frans Bongers, Filippo Bosi, Annaliese Milne Bosi, Eddie „Flip“ Burgoyne, Crista Burgoyne, Arkadiusz Cala, Jonathan Cameron, Rodrigo Campos, Paulo Castanho, Daniel Castanho, Vince Chan, Ian Colombo, Daan Coppens, Jay Davis, Rodrigo Denicol, Alex Farley, Sean Farley, CJ Foxx, Konrad Fuczkiwicz, Luca "Galloway" Galasso, Bryan Hanson, Patrick Hanson, Ethan Haynie, Paul Heaver, Justin Hoeger, Travis Johnson, Lee Jones, Michał Kolasiński, Ryan Kriesch, Piotr Kucharski, Daniel Lara, Daniel Lim, Christopher Little, Luca Mangia, Zack Mathews, James Mayberry, Alessandro "Special Boy" Mazzi, John McCullough, John McDermid, Darryl McMillon, Andy Metz, Ryan Moore, Alex Morgensen, Jacob Nelson, Chris Norris, Tim Oursler, Evan Paul, Gregory Paul, Mauricio de Paulo, Rick Porsius, Bruno Pugliese, Nick Qualheim, Samuele "Zem" Rasulo, Steven Read, Zach Reynolds, Geordan Rosario, Herman "Rick" Ruddell, David Runyon, Alessio Scarfone, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Joe Snavelly, Kuba Sokół, Bartek Stroiński, Evan Sutton, Jason Switzer, Wojciech Szafalowicz, Jesse Tonkay, Marcelo Trein, Paul Vogl, Joep Vossen, Brian Webb, Michele Alfredo Zanco, Alessandro Zaramella

ASMODEE GERMANY

Übersetzung & Redaktion:

Sebastian Klinge

Korrektorat:

Christian Kox, Susanne Kraft

Layout und grafische Bearbeitung:

Max Breidenbach

Unter Mitarbeit von:

Christian Schepers, Marc Winter

ASMODEE.DE/STARWARS

starwars.com



Disney

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Atomic Mass Games und das Atomic-Mass-Games-Logo sind TM von Atomic Mass Games. Import und Vertrieb durch: Asmodee Germany, Friedrichstr. 47, 45128 Essen. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.