



SIND MEINE ELTERN MARSMENSCHEN?

DIE REGELN

MATERIAL: 150 KARTEN, 60-SEKUNDEN-SANDUHR, 36 PUNKTEPLÄTTCHEN, MEGAFON

AB 4 JAHREN ☆ AB 2 PERSONEN ☆ 10 MIN.

NACH EINER IDEE VON FRANCESCA SLADE & JACOB MATTHEWS
ENTWICKELT VON KITTEN GAMES

LIEBE ERWACHSENE!

Ein Kinderspiel wie dieses habt ihr noch nie gespielt. Statt gegen die Kinder zu spielen, sie gewinnen zu lassen und euch zu fragen, wann ihr endlich etwas anderes machen könnt, sind hier DIE KINDER das Spiel. Richtig gelesen! Die Kinder sind das eigentliche Spiel, und ihr spielt im Geheimen gegen die anderen Erwachsenen.

Diesen Teil der Anleitung solltet ihr für euch selbst durchlesen, um die Kinder nicht zu langweilen.

Erst am Ende gibt es einen Abschnitt, den ihr ihnen vorlesen solltet!

SPIELZIEL

Habe am Ende der Partie die meisten Punkte.

VORBEREITUNG

Teilt euch in Teams auf:

2 MARSIANER-TEAMS (Das sind die Teams der Erwachsenen.)

☆ Falls ihr 2 oder mehr Erwachsene seid, teilt alle Erwachsenen möglichst gleichmäßig in 2 Teams auf. Falls ein Erwachsenen-Team mehr Mitglieder hat als das andere, ist das okay.

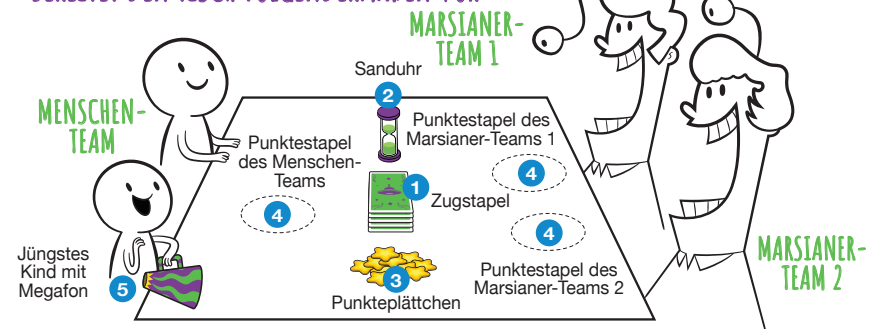
☆ Falls nur 1 erwachsene Person mitspielt, lest weiter, aber dann auch den Abschnitt „Nur 1 Marsianer-Team?“ am Ende der Anleitung.

DAS MENSCHEN-TEAM (Das ist das Team der Kinder.)

☆ Alle Kinder sind im selben, einzigartigen, mega-großartigen „Menschen-Team“. Falls nur ein Kind mitspielt, geht das auch.

Dieses Kind kann ein hervorragendes 1-Personen-Team sein!

BEREITET DEN TISCH FOLGENDERMAßEN VOR:



1 Schnappt euch um die 20 Karten und legt sie verdeckt auf den Tisch. Das ist euer Zugstapel.

☆ Auf jeder Karte sind 2 Wörter: Ein lilanes und ein grünes Wort. Bevor ihr anfangt, entscheidet euch für eine Farbe, die ihr während des ganzen Spiels nehmt.

2 Stellt die Sanduhr auf den Tisch.

3 Legt die Punkteplättchen in einem Haufen auf den Tisch.

4 Jedes Team sollte etwas Platz für den eigenen Punkttestapel lassen.

☆ Die Marsianer-Teams verwenden die Karten als ihre Punkte.

☆ Das Menschen-Team verwendet die Punkteplättchen als seine Punkte.

5 DAS MEGAFON

Wer am jüngsten ist, darf das Megafon halten. Während des Spiels wird das Kinder-Team Wörter raten, aber NUR das Kind mit dem Megafon darf die Wörter laut sagen. Sobald also ein Kind raten möchte, muss es zunächst dem jüngsten Kind das Wort zuflüstern. Daraufhin wird das jüngste Kind das Wort durch das Megafon rufen, um es „offiziell“ zu raten!

SPIELABLAUF

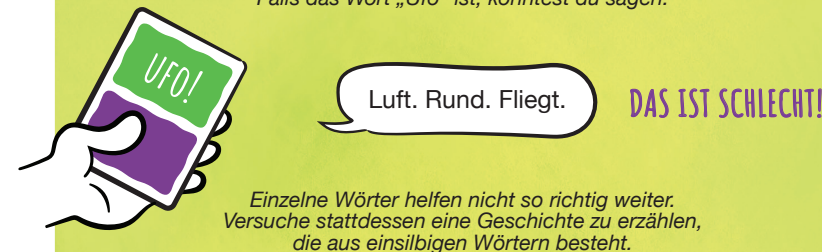
Wählt ein Marsianer-Team (Erwachsene), das anfangen soll. Eine Person dieses Teams gibt als erstes die Hinweise.

Falls du die Hinweise gibst, nimm die erste Karte vom Zugstapel und starte die Sanduhr. Schau dir die Karte an. Sorge dafür, dass das Menschen-Team (Kinder) das Wort sagt, indem du **NUR WÖRTER MIT EINER SILBE** sagst und ohne das Wort selbst zu sagen. (Auf jeder Karte sind 2 Wörter – nimm die Wörter in der Farbe, die ihr während der Vorbereitung gewählt habt.)

WICHTIGER HINWEIS!

Während du Hinweise gibst, solltest du vermeiden, einzelne Wörter zu sagen und dann darauf zu warten, dass die Ratenden raten! Versuche stattdessen, in ganzen Sätzen zu sprechen.

Falls das Wort „Ufo“ ist, könntest du sagen:



Einzelne Wörter helfen nicht so richtig weiter. Versuche stattdessen eine Geschichte zu erzählen, die aus einsilbigen Wörtern besteht.

Das Kind mit dem Megafon darf so oft raten, wie es möchte, bis die Zeit abgelaufen ist. Falls es richtig rät, sage „Ja!“ und lege die Karte auf den Punkttestapel deines Teams, weil du einen Punkt bekommen hast! Gib dem Menschen-Team ein Punkteplättchen, weil es richtig geraten und so ebenfalls einen Punkt bekommen hat. Schnapp dir die nächste Karte vom Zugstapel.

MARSIANER, IHR DÜRET:

- ☆ Nur Wörter mit 1 Silbe sagen.
- ☆ Geschichten erzählen, Dinge nachstellen und auf Dinge zeigen.
- ☆ Den Namen eines Kindes sagen, egal aus wie vielen Silben er besteht.

MARSIANER, IHR KÖNNT NICHT:

- ☆ Wörter mit mehr als 1 Silbe sagen.
- ☆ Ein Wort, Teil eines Wortes oder eine Form eines Wortes auf einer Karte sagen.
- ☆ „Klingt wie“ oder „reimt sich auf“ sagen.

Denkt dran: Wenn es sich wie Schummeln anfühlt, ist es auch geschummelt!

Versucht, so viele Karten wie möglich abzuhandeln, bevor die Zeit abläuft. Sobald die Zeit abgelaufen ist, lege die Karte in deiner Hand auf den Abwurfstapel. Danach ist das andere Marsianer-Team an der Reihe und zieht eine neue Karte.

SCHHHH ... Wir haben das Spiel bewusst so gestaltet, dass die Kinder immer gewinnen, weil sie durch beide Erwachsenen-Teams Punkte erhalten können. Die Erwachsenen kämpfen immer um den zweiten Platz – aber das sollte unter uns bleiben.

FORTSETZUNG AUF DER NÄCHSTEN SEITE →

Flat - 590mm x 150mm
Folded - 118mm x 150mm
Bleed - 3mm

SPIELVERLAUF FORTSETZUNG VON DER VORIGEN SEITE

ES VERMASSELN

Falls du es vermasselst (weil du ein Wort mit mehr als einer Silbe gesagt oder versehentlich das Wort auf der Karte gesagt hast) und dabei erwischst wirst, lege die Karte sofort auf den Abwurfstapel und ziehe eine neue.

MIT DIESEM WORT KLAPPT ES NICHT

Falls du glaubst, dass ein Wort zu schwierig ist oder dass die Kinder es nie erraten werden, versuch es einfach mit dem anderen Wort auf der Karte.

ENDE DER PARTIE UND SCHLUSSWERTUNG

Immer nachdem beide Marsianer-Teams ihre Züge beendet haben, zählt das als 1 Runde. Nach 3 Runden ist die Partie beendet und das Team mit den meisten Punkten gewinnt.

GLEICHSTAND UND WIRKLICH KNAPPE ERGEBNISSE

Falls beide Marsianer-Teams am Ende der Partie (fast) gleich viele Punkte haben, dürft ihr das Menschen-Team um Erlaubnis fragen, eine Bonus-Runde zu spielen.



SPIELVARIANTEN

NUR 1 MARSIANER-TEAM?

Falls nur 1 erwachsene Person mitspielt, spielt wie zuvor beschrieben (3 Runden), aber immer wenn du einen Fehler machst, musst du die Karte auf einen „Upps“-Stapel auf dem Tisch legen. Am Ende der Partie zählt jede Karte im „Upps“-Stapel als Minuspunkt.

Am Ende der Partie zählt ihr die Karten zusammen, die erraten wurden, und außerdem die Punkte des Menschen-Teams. Zieht dann für jede Karte im „Upps“-Stapel 1 Punkt ab und findet mit Hilfe dieser Tabelle heraus, wie gut ihr als vereintes Menschen-Marsianer-Team wart:

5 oder weniger	Auf der Erde gestrandet. Versucht es nochmal.
6 bis 15	Astronauten!
16 bis 30	Galaktische Entdecker!
30 oder mehr	Die allerbestesten im ganzen Universum!

„ICH WILL AUCH MAL!“

Irgendwann werden die Kinder die Erwachsenen nachmachen und im Marsianer-Team spielen wollen. Das ist völlig in Ordnung! Allerdings ist es wahrscheinlich schwierig für sie, nur einsilbige Wörter zu verwenden. Also sagt ihnen einfach, dass sie das Wort beschreiben sollen, **ohne es zu nennen**. Sie brauchen nicht auf die Anzahl der Silben achten.

ÄLTERE KINDER UND JÜNGERE KINDER

Falls einige Kinder im Team etwas älter sind als die anderen und dem jüngsten Kind nicht alles zuflüstern mögen, könnt ihr ausprobieren, je 1 erwachsene Person in das Menschen-Team und 1 Kind in das Marsianer-Team wechseln zu lassen.

ANLEITUNG FÜR KINDER AB HIER SOLLTET IHR DEN KINDERN VORLESEN!

Alle Erwachsenen sind zu Marsianern geworden!
Alle Kinder sind im selben Team, und nur ihr könnt herausfinden, was die Marsianer sagen!

Wir (die Erwachsenen) werden in unserer seltsamen Marsianer-Sprache sprechen, die ein bisschen wie Deutsch klingt, aber viel schwerer zu verstehen ist. Vielleicht zeigen wir auch auf Dinge oder benehmen uns seltsam. Das machen wir, damit euer Team das geheime marsianische Wort errät. Immer wenn ihr unser Wort erratet, bekommt ihr einen Punkt!

Aber es gibt noch eine sehr wichtige Regel: Wer von eurem Team am jüngsten ist, bekommt das Megafon.

NUR WER DAS MEGAFON HAT, DARF EURE RATEVERSUCHE LAUT SAGEN.

Wenn du denkst, du kennst das Wort, dann darfst du es nicht laut sagen! Stattdessen musst du es dem Kind mit dem Megafon sagen, damit es das Wort sagt. Dann erfährst du, ob du richtig liegst. Du darfst so oft raten, wie du möchtest, aber denk dran: Du darfst das Wort immer nur dem Kind mit dem Megafon zuflüstern, damit es die Worte laut ausspricht und dir hilft, zu gewinnen!

Immer wenn du mit einem Wort recht hattest, bekommt dein ganzes Team einen Punkt! Am Ende der Partie gewinnt das Team mit den meisten Punkten!