

Small World of Warcraft

Philippe Keyaerts

Häufig gestellte Fragen

Frage: Kann ich eine Zugangsregion auf jedem Spielplan erobern, auch wenn ich dort noch keine besitze?

Antwort: Ja. Alle Zugangsregionen können ohne Bedingungen erobert werden.



F: Kann ich mit den Gnomen einen Luftangriff auf eine Meer- oder See-Region starten?

A: Nein. Meer- und See-Regionen können nicht erobert werden, es sei denn, eine Fähigkeit erlaubt dies ausdrücklich. In den ersten Ausgaben dieses Spiels gibt es einen Druckfehler auf dem Banner der Gnome, der andeutet, dass ein solcher Angriff möglich ist. Dies wurde inzwischen korrigiert.



F: Können die Verlassenen ihre rekrutierende Volksfähigkeit jedes Mal benutzen, wenn sie den Verlust eines Völkerplättchens erzwingen? Zum Beispiel auch, nachdem sie die Einschüchternd-Spezialfähigkeit gegen ein Murloc-Plättchen eingesetzt haben?

A: Nein. Die Verlassenen benutzen ihre Volksfähigkeit auf dem Schlachtfeld und daher nur während Eroberungen.



F: Müssen die Goblins ihr Bombenplättchen sofort entfernen, wenn die entsprechende Region leer wird?

A: Nein. Das Bombenplättchen muss erst zu Beginn des nächsten Spielzugs der Goblins entfernt werden, und auch nur, wenn die Region dann immer noch leer ist.



F: Kann ich mithilfe des Artefakts Al'ars Asche jede Region auf jedem Spielplan erobern?

A: Ja. Die Kosten sind dieselben wie für die Eroberung einer angrenzenden Region.

F: Kann ich mithilfe des Artefakts Schicksalshammer jede Region auf jedem Spielplan erobern?

A: Nein. Es muss eine angrenzende oder eine Zugangsregion sein.



F: Kann ich eine „Fernkampf“-Fähigkeit wie die Bomben der Goblins oder die Einschüchternd-Spezialfähigkeit auf Meer- oder See-Regionen anwenden?

A: Grundsätzlich nein. Du kannst keine Fähigkeiten auf Regionen anwenden, die du nicht ausdrücklich erobern darfst. Zum jetzigen Zeitpunkt können in *Small World of Warcraft* nur die Naga Meer- und See-Regionen erobert werden.





F: Wenn die Tierherrschaft-Spezialfähigkeit im Spiel ist, profitieren die Tierplättchen von denselben Boni bzw. sind denselben Effekten ausgesetzt wie ihr kontrollierendes Volk?

A: Ja. Tierplättchen werden wie normale Völkerplättchen benutzt. Als Beispiel: Tierherrschaft-Zwerge brauchen für die Eroberung einer leeren Berg-Region nur ein Plättchen, egal ob dieses Plättchen ein Zwerg oder ein Tier ist. Im Gegensatz dazu können Tierherrschaft-Tauren keine Region mit nur einem Tierplättchen erobern, selbst wenn sie Artefakte wie Schicksalshammer oder Frostgram benutzen.



F: Wenn die Heldenhafte-Spezialfähigkeit im Spiel ist, profitiert der Champion von denselben Boni bzw. ist denselben Effekten ausgesetzt wie sein kontrollierendes Volk?

A: Nein. Anders als Tierplättchen ist der Champion ein besonderes Plättchen, auf das keine positiven oder negativen Effekte einwirken, die nicht in den Regeln für dieses Plättchen beschrieben werden. Das bedeutet zum Beispiel, dass heldenhafte Tauren ihren Champion alleine in einer Region lassen dürfen (auch wenn das in *Small World* vermutlich nicht die beste Idee ist!).

F: Kann ich das Champion-Plättchen am Ende meines Spielzugs zusammen mit meinen anderen Völkerplättchen umgruppieren?

A: Nein. Der Champion darf nicht umgruppiert werden, sondern muss in der Region bleiben, die er erobert hat. Wenn er gefangen genommen wird, gruppierst du das Champion-Plättchen allerdings wie ein normales Völkerplättchen um.



F: Auf einer angrenzenden Region liegen 2 Tauren-Plättchen. Wenn ich die Einschüchternd-Spezialfähigkeit gegen eines dieser Plättchen einsetze, wird das andere automatisch entfernt, weil es nicht alleine in einer Region bleiben kann?

A: Nein. Auch du musst dich nach den besonderen Regeln für die Tauren richten, was bedeutet, dass du dich nicht dafür entscheiden kannst, ein einzelnes Tauren-Plättchen zurückzulassen. Im genannten Beispiel musst du die Einschüchternd-Spezialfähigkeit zweimal einsetzen, um die 2 Tauren-Plättchen gemeinsam zu vertreiben.



F: Ich besitze das Artefakt Schicksalshammer oder Frostgram, verstehe aber nicht, welche Regionen ich mit ihnen erobern kann.

A: Beide Artefakte erlauben es dir, eine an dein aktives Volk angrenzende Region mit verringerten Kosten zu erobern.



Wir bedanken uns bei Spielerinnen und Spielern von *Small World of Warcraft* auf der ganzen Welt (und besonders bei der BoardGameGeek-Community) für ihr Feedback, das dieses Dokument beeinflusst hat.