

HEROBOTUS



AKTIONSKARTEN

BAUKARTEN



oder



- 1 Projekt & Dorf
- 2 Stadt & Dorf
- 3 Dorf & 

*Bei Gleichwertigkeit:
Symbol des Anführers bzw.
Karte ganz rechts*

BAUKARTEN



oder



- 1 Stadt & Dorf
- 2 Projekt & Dorf
- 3 Dorf & 

*Bei Gleichwertigkeit:
Symbol des Anführers bzw.
Karte ganz rechts*

MILITÄR



TECHNOLOGIE



oder



1



+ Karte links

2



+ Karte links

3

Meiste Symbole
+ Karte links

*Bei Gleichwertigkeit:
Symbol des Anführers bzw.
Karte ganz links*

E M
C X

TECHNOLOGIE



oder



1



+ Karte links

2



+ Karte links

3

Meiste Symbole
+ Karte links

*Bei Gleichwertigkeit:
Symbol des Anführers bzw.
Karte ganz links*

TECHNOLOGIE



oder



1



+ Karte links

2



+ Karte links

3

Meiste Symbole
+ Karte links

*Bei Gleichwertigkeit:
Symbol des Anführers bzw.
Karte ganz link*

TECHNOLOGIE



oder



1



+ Karte links

2



+ Karte links

3

Meiste Symbole
+ Karte links

*Bei Gleichwertigkeit:
Symbol des Anführers bzw.
Karte ganz link*

STEUERN UND ZOLL

Wenn: Bevölkerung neben Ablagestapel



Dann:



Ansonsten:

oder



Nimm „Steuern und Zoll“-Karte
mit geringster Unruhe

BEVÖLKERUNG

Wenn: Steuern und Zoll neben
Ablagestapel



Dann:



oder

Ansonsten:



Nimm höchste Bevölkerungskarte

NEU MISCHEN

Führe Anführer-Fähigkeit aus:

General/
Schriftgelehrte

Militär

Philosoph/
Künstlerin

Technologie

Magistrat /
Ingenieur

Bau

Händlerin/
Priesterin

Sammle Geld aus dem
Vorrat für Steuern und
Zoll plus 10 Geld

Bauer

Platziere 1
Bauerndorf

Erhalte 1 zufällige Wunderkarte
oder Zivilisationserrungenschaft



MILITÄR



+



E M
C X

STEUERN UND ZOLL

Wenn: Bevölkerung
neben Ablagestapel



Ansonsten :



oder



Dann: Nimm „Steuern und
Zoll“-Karte mit geringster
Unruhe

BAUKARTEN



oder



- 1 Projekt & Dorf
- 2 Stadt & Dorf
- 3 Dorf &



*Bei Gleichwertigkeit:
Symbol des Anführers bzw.
Karte ganz rechts*

E M
C X

BEVÖLKERUNG

Wenn: Steuern
und Zoll neben
Ablagestapel



Ansonsten :



oder



Dann: Nimm höchste
Bevölkerungskarte

TECHNOLOGIE



oder



1



+ Karte links

2



+ Karte links

3

Meiste Symbole
+ Karte links

Bei Gleichwertigkeit:

Symbol des Anführers bzw. E M
Karte ganz rechts

