

# STAR WARS™

# X-WING™

## BTL-B-Y-FLÜGLER

### ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 BTL-B-Y-Flügler.

### INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 BTL-B-Y-Flügler-Schiffsmodell
- 1 kleine Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 4 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für BTL-B-Y-Flügler
- 1 ID-Marker für Räder
- 3 ID-Marker (Nr. 14)
- 2 Zielerfassungsmarker (Nr. 14)
- 2 Berechnungsmarker
- 1 Entwaffnet-Marker
- 1 Fokusmarker
- 2 Ionenmarker
- 1 Störsignalmarker
- 1 Anstrengungsmarker
- 3 Schilde
- 4 Machtladungen
- 5 Standardladungen
- 2 Zeitzünder
- 1 Elektro-Protonen-Bombe
- 1 Protonenbombe
- 1 kleiner Einzel-Geschützturm-Winkelanzeiger
- 4 Schnellbaukarten
- 8 Schiffskarten
  - 1 Anakin Skywalker
  - 1 „Broadside“
  - 1 „Goji“
  - 1 „Matchstick“
  - 1 „Odd Ball“
  - 1 R2-D2
  - 1 Bomber der Roten Staffel
  - 1 Veteran der Schatten-Staffel
- 10 Aufwertungskarten
  - 1 Ahsoka Tano
  - 1 C-3PO
  - 1 C1-10P
  - 1 Zeitverzögerter Zünder
  - 1 Elektro-Protonen-Bombe
  - 1 Vorausahnung
  - 1 Ionengeschütz
  - 1 Hellseherische Reflexe
  - 1 Protonenbomben
  - 1 Schnellfeuer

# Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

## ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.

## ZEITZÜNDER

Solange ein Gerät mindestens 1 Zeitzünder hat, ist es **GEZÜNDET**.

Sobald ein gezündetes Gerät detonieren würde, wird stattdessen 1 Zeitzünder von jenem Gerät entfernt.



Anstrengungs-  
marker



Zeitzünder

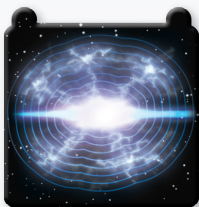


## GERÄTE

Die Geräte aus diesem Set haben folgende Effekte.

### Protonenbombe

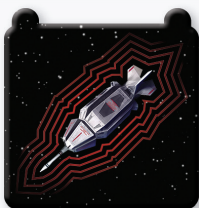
Am Ende der Aktivierungsphase detoniert dieses Gerät.



Sobald dieses Gerät detoniert, erleidet jedes Schiff in Reichweite 0-1 1 ✨-Schaden.

### Elektro-Protonen-Bombe

Am Ende der Aktivierungsphase detoniert dieses Gerät.



Sobald dieses Gerät detoniert, wirft jedes Schiff in Reichweite 0-2 4 Angriffswürfel. Jedes Schiff verliert 1 Schild für jedes Leerseiten-Ergebnis, erhält 1 Ionenmarker für jedes 👁/✨-Ergebnis und erhält 1 Entwaffnet-Marker für jedes ✨-Ergebnis.

## CREDITS

### **Expansion Design & Development:**

Max Brooke

**Producer:** Gavin Duffy

### **Editing:**

Adam Baker and Frank Brooks

### **Proofreading:**

Autumn Collier and Allan Kennedy

### **Miniatures Game Manager:**

John Shaffer

### **Expansion Graphic Design:**

Shaun Boyke with Toujer Moua

### **Graphic Design Manager:**

Christopher Hosch

### **Interior Art:** Jens Fiedler,

Steve Hamilton, Lukasz Jaskolski,  
Robert Laskey, Mark Molnar,  
Mike Nash, Nicholas Stohlman,  
Ben Zweifel

**Art Direction:** Preston Stone

**Sculpting:** Jason Beaudoin

### **Sculpting Manager:**

Derrick Fuchs

### **Quality Assurance:**

Andrew Janeba and  
Zach Tewalthomas

### **Licensing Coordinators:**

Sherry Anisi and Long Moua

**Licensing Manager:** Simone Elliott

### **Production Management:**

Jason Beaudoin  
and Megan Duehn

### **Visual Creative Director:**

Brian Schomburg

### **Senior Project Manager:**

John Franz-Wichlacz

**Senior Manager of Product  
Development:** Chris Gerber

### **Executive Game Designer:**

Corey Konieczka

**Publisher:** Andrew Navaro

## LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

## PLAYTESTERS

Chris Akers, Mishary Al-Faris, Kevin Arnold,  
Chris Bachelder, Piero Manhego Badiola,  
Jesse Betz, Nick Bodnar, Zac Cady, Michael  
Caputo, Federico Castelo, Dale Cromwell,  
Duhtch Cuthbert, Mike Doyle, Peter Fu, Bill  
Garlick, Phil GC, David Giannetto, Ethan  
Hanks, Will Haslewood, Tom Hayes, Ken  
Hoskins, Harvie Jarriell, Shawn Kardell,  
Guido Kessels, Dmitry Kolyada, Bob Kunc,  
Vincent Landberg-Wallin, Benjamin Lee,  
Jonathan Lee, Andrew Lewinski, Erik  
Lindqvist, Jean Nicholas Marquis, James  
Matchett, John McDermid, Carsten  
Muencheberg, Paul Olson, Garritt Pruiem,  
Steven Read, Christopher Redner, Rocket  
Redner, Chris River, Foster Robertson,  
Geordan Rosario, Lee Rossi, Erin Russell,  
Scott Sage, Harrison Sharp, Andy Sherril,  
Jacob Sitell, Marshal Staggs, Oakley  
Stevens, John Stoke, Mike Taglioni, Kyle  
Thompson, Marco Vidal, Simon Wiippola,  
Erik Wolf, Chris Woodfin, Keoki Young

## ASMODEE GERMANY

**Redaktion:** Marco Reinartz

**Übersetzung:** Susanne Kraft

### **Grafische Bearbeitung & Layout:**

Florian Eck

### **Unter Mitarbeit von:**

Christian Schepers, Martin  
Becker, Franz Ksander und  
Maximilian Mellis



ASMODEE.DE/STARWARS

**starwars.com**

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produktes darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Made in China.