

STAR WARS™

X-WING™

DROIDENBOMBER DER *HYÄNEN-KLASSE*

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 Droidenbomber der *Hyänen-Klasse*.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 Droidenbomber der *Hyänen-Klasse*
- 1 kleine Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 3 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für Droidenbomber der *Hyänen-Klasse*
- 1 ID-Marker für Räder
- 2 Berechnungsmarker
- 1 Entwaffnet-Marker
- 3 Ionenmarker
- 1 Stressmarker
- 1 Störsignalmarker
- 2 Zeitzünder
- 3 Standardladungen
- 2 Streubomben
- 1 Elektro-Protonen-Bombe
- 2 Schnellbaukarten
- 6 Schiffskarten
 - 1 DBS-32C
 - 1 DBS-404
 - 1 Prototyp von Baktoid
 - 1 Bombendrohne
 - 1 Separatistenbomber
 - 1 Bomber der Techno-Union
- 10 Aufwertungskarten
 - Raketensalve
 - Streubombengenerator
 - Zeitverzögerter Zünder
 - Diamant-Boron-Raketen
 - Elektro-Protonen-Bombe
 - Landungskrallen
 - Passive Sensoren
 - Plasmatorpedos
 - TA-175
 - Flugbahnsimulator

Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

ANGRIFFSWINKEL UND ANGRIFFSREICHWEITE

Manche Fähigkeiten beziehen sich auf den Angriffswinkel und die Angriffreichweite eines Angriffs.

Während eines Angriffs ist der **ANGRIFFSWINKEL** der zugehörige Winkel der Waffe, die der Angreifer verwendet.

Während eines Angriffs ist die **ANGRIFFSREICHWEITE** die Reichweite, gemessen vom nächsten Punkt des Angreifers zum nächsten Punkt des Verteidigers, die sich im Angriffswinkel befindet.

ZEITZÜNDER

Solange ein Gerät mindestens 1 Zeitzünder hat, ist es **GEZÜNDET**.

Sobald ein gezündetes Gerät detonieren würde, wird stattdessen 1 Zeitzünder von jenem Gerät entfernt.



Zeitzünder



GERÄTE

Die Geräte aus diesem Set haben folgende Effekte.

Strebombe



Am Ende der Aktivierungsphase detoniert dieses Gerät.

Sobald dieses Gerät detoniert, wirft jedes Schiff in Reichweite 0-1 2 Angriffswürfel. Jedes Schiff erleidet 1 ✨-Schaden für jedes ✨/✨-Ergebnis.

Elektro-Protonen-Bombe



Am Ende der Aktivierungsphase detoniert dieses Gerät.

Sobald dieses Gerät detoniert, wirft jedes Schiff in Reichweite 0-2 4 Angriffswürfel. Jedes Schiff verliert 1 Schild für jedes Leerseiten-Ergebnis, erhält 1 Ionenmarker für jedes 👁️/✨-Ergebnis und erhält 1 Entwaffnet-Marker für jedes ✨-Ergebnis.

CREDITS

Expansion Design & Development:

Brooks Flugaur-Leavitt

Producer: Gavin Duffy

Editing: David Hansen

Proofreading: Allan Kennedy

Miniatures Game Manager:

John Shaffer

Expansion Graphic Design:

Shaun Boyke

Graphic Design Manager:

Hosch

Interior Art:

Bernard Bittler Arias, Matt Bradbury, JB Casacop, Jens Fiedler, Sergey Glushakov, Peter Holmes, Mark Molnar, Ameen Naksewee, Maciej Rebisz, Emilio Rodriguez, Darren Tan, Jose Vega, and the Lucasfilm art archives

Art Direction: Preston Stone

Sculpting:

Bexley Andrajack

with Kevin Van Sloun

Quality Assurance:

Andrew Janeba and

Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Long Moua

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management:

Jason Glawe and Dylan Tierney

Visual Creative Director:

Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product

Development: Chris Gerber

Executive Game Designer:

Corey Konieczka

Head of Studio: Andrew Navaro



Disney

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

James Ayers, Justin Baumgartner, Niek Bergans, Frans Bongers, Annaliese Milne Bosi, Filippo Bosi, Seb Brady, Arkadisuz Cala, Jesse S. Cheung, James Dodd, Sean Donovan, Peta Dyken, Scott Forster, Konrad Fuczkiwicz, Joost van Gijn, Chris Graff, Iain Hamp, Paul Heaven, John Horan, Mike Horan, Jared Horny, Phillip Horny, Jon Jensen, Jesse Jirousek, Travis Johnson, Michal Kolasiński, Piotr Kucharski, Gino Lambregts, Adam Landon, Erik Larson, Jimmy Leurs, Ashlee Little, Christopher Little, Daniel Mahony, Zack Mathews, John McCullough, Michel Melis, Jason Miller, Alex Mogensen, Grover Murphy, Marcin Naprawski, Willem Peeters, Angelic Phelps, Joe Phelps, Daniel Poppe, Wieger Prins, Maciej Przygórzewski, Brendan Rae, Foster Robertson, David Runyon, Erin Russell, Alec Saunders, Ken Saunders, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Stanisław Stuchocki, Wojciech Szafałowicz, Paweł Syzmkowiak, Sam Talley, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Nand Torfs, Jeremy Trad, Wouter Van den Bergh, Nick White, Erik Wolf

ASMODEE GERMANY

Redaktionelle Leitung:

Marco Reinartz

Redaktion: Yvonne Distelkämper

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout:

Thomas Kramer

Unter Mitarbeit von:

Christian Schepers, Martin Becker, Maximilian Mellis, Franz Ksander und Oliver Habel

X-WING.COM

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. No part of this product may be used without specific written permission. Fantasy Flight Games and the FFG logo are © of Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Made in China.