

STAR WARS™

X-WING™

GHOST

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 leichten VCX-100-Frachter und 1 Raumfähre der *Sheathipede*-Klasse. Sämtliche neuen Regeln, die für dieses Set gelten, werden im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel sowie im Referenzhandbuch erklärt. Letzteres kann auf Asmodee.de/StarWars heruntergeladen werden.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 Leichter-VCX-100-Frachter-Schiffsmodell
- 1 Raumfähre-der-*Sheathipede*-Klasse-Schiffsmodell
- 1 große Basis aus Plastik
- 1 kleine Basis aus Plastik
- 4 Haltestäbchen aus Plastik
- 2 große Schiffsmarker
- 2 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für VCX-100
- 1 Rad für Raumfähre der *Sheathipede*-Klasse
- 2 ID-Marker für Räder
- 2 Berechnungsmarker
- 1 Fokusmarker
- 1 Verstärkungsmarker
- 3 Ionenmarker
- 1 Störsignalmarker
- 1 Stressmarker
- 5 Schilde
- 4 Machtladungen
- 4 Standardladungen
- 1 mittlerer/großer Geschützturm-Winkelanzeiger
- 4 Schnellbaukarten
- 8 Schiffskarten
 - 1 „Chopper“
 - 1 Hera Syndulla
 - 1 Kanan Jarrus
 - 1 Rebell von Lothal
 - 1 AP-5
 - 1 Ezra Bridger
 - 1 Fenn Rau
 - 1 „Zeb“ Orrelios
- 16 Aufwertungskarten
 - 1 Wendiger Schütze
 - 1 „Chopper“ (👤)
 - 1 „Chopper“ (👤)
 - 1 Kollisionssensor
 - 1 Dorsaler Geschützturm
 - 1 *Ghost*
 - 1 Hass
 - 1 Hera Syndulla
 - 1 Ionentorpedos
 - 1 Kanan Jarrus
 - 1 Maul
 - 1 *Phantom*
 - 1 Vorausschauender Schuss
 - 1 Staffelführer
 - 1 Taktischer Scrambler
 - 1 „Zeb“ Orrelios

CREDITS

Expansion Design & Development:

Max Brooke with
Frank Brooks, Alex Davy,
and Brooks Flugaur-Leavitt

Producer: Gavin Duffy

Editing: David Hansen

Proofreading: Allan Kennedy

Miniatures Game Manager:

John Shaffer

Expansion Graphic Design:

Shaun Boyke

Graphic Design Manager:

Christopher Hosch

Cover Art: Sergey Glushakov

Interior Art:

Grzegorz Bobrowski, Colin Boyer,
Matt Bradbury, Lucas Durham,
Michele Frigo, Rafal Hryniewicz,
William Koh, Vinicius De Sa
Menezes, Mark Molnar, Jacob
Murray, Ameen Naksewee,
Darren Tan, Ryan Valle

Art Direction: Preston Stone

Managing Art Director:

Tony Bradt

Sculpting: Bexley Andrajack
with Kevin Van Sloun

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Quality Assurance Coordination:

Andrew Janeba and
Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Long Moua

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management:

Jason Glawe and Dylan Tierney

Visual Creative Director:

Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product

Development: Chris Gerber

Executive Game Designer:

Corey Konieczka

Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Mike Adams, James Ayers, Justin Baumgartner, Greg Berezowsky, Frans Bongers, Seb Brady, Jonathan Conniff, Peta Dyken, Andre Evans, Chris Graff, Iain Hamp, Paul Heaver, John Horan, William Humphreys, Greg Jackson, Jon Jensen, Jesse Jirousek, Travis Johnson, Nassim Ketita, Patrick Kopp, Eric Lalonde, Adam Landon, Erik Larson, Aaron Lucko, Daniel Mahony, Clay Matheson, Zack Mathews, John McCullough, Alex Mogensen, Grover Murphy, Jason O'Gorman, Angelic Phelps, Daniel Poppe, David Runyon, Alec Saunders, Ken Saunders, Andrew Schlueter, Hart Shafer, Kris Sherriff, Stephen Sherwood, Brian Siela, Till Simon, Joseph-Ira Smith, Sam Talley, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Jeremy Trad, Jason Trowbridge, Jens Van Den Berg, Nick White, Martyn Wren, Jelle Zuring

ASMODEE GERMANY

Redaktion: Marco Reinartz

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout:

Florian Eck und Marco Reinartz

Unter Mitarbeit von:

Christian Schepers, Martin
Becker, Franz Ksander und
Maximilian Mellis



Disney

ASMODEE.DE/STARWARS
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produktes darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Made in China.