

STAR WARS™

X-WING™

KÖNIGLICHER N-1-STERNENJÄGER VON NABOO

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 Königlichen N-1-Sternenjäger von Naboo.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 Königlicher N-1-Sternenjäger von Naboo
- 1 kleine Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 3 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für Königliche N-1-Sternenjäger von Naboo
- 1 ID-Marker für Räder
- 3 ID-Marker (Nr. 17)
- 2 Zielerfassungsmarker (Nr. 17)
- 1 Entwaffnet-Marker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Fokusmarker
- 1 Stressmarker
- 1 Zustandsmarker (Durch ein Double geschützt)
- 2 Schilde
- 1 Machtladung
- 4 Standardladungen
- 2 Schnellbaukarten
- 6 Schiffskarten
 - 1 Anakin Skywalker
 - 1 Dineé Ellberger
 - 1 Padmé Amidala
 - 1 Ric Olié
 - 1 Flugoffizier der Bravo-Staffel
 - 1 Zofe von Naboo
- 7 Aufwertungskarten
 - Kollisionssensor
 - Draufgänger
 - Passive Sensoren
 - Plasmatorpedos
 - R2-Astromechdroide
 - R2-A6
 - R2-C4
- 1 Zustandskarte
 - Durch ein Double geschützt

Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

AUFGEDECKTES MANÖVER

Manche Fähigkeiten beziehen sich außerhalb der Schritte „Rad aufdecken“ und „Manöver ausführen“ eines Schiffes auf dessen aufgedecktes Manöver. Bezieht sich eine Kartenfähigkeit auf das aufgedeckte Manöver eines Schiffes, ist damit das Manöver gemeint, das gegenwärtig auf seinem Schiffsrads angezeigt wird.

Nach dem Schritt „Manöver ausführen“ eines Schiffes wird sein zugeordnetes Rad neben seiner Schiffskarte platziert. Das aufgedeckte Manöver des Schiffes bleibt bis zur nächsten Planungsphase bestehen.



Wurde einem Schiff während der Planungsphase kein Rad zugeordnet (z. B. weil es ionisiert war), hat es kein aufgedecktes Manöver.

Wenn eine Kartenfähigkeit sich auf das aufgedeckte Manöver eines Schiffes bezieht und das Rad jenes Schiffes nicht aufgedeckt ist (und jene Kartenfähigkeit dem Spieler nicht gestattet, das Rad des Schiffes anzusehen), wird das Schiff behandelt, als hätte es kein aufgedecktes Manöver.

ANGRIFFSWINKEL UND ANGRIFFSREICHWEITE

Manche Fähigkeiten beziehen sich auf den Angriffswinkel und die Angriffsreichweite eines Angriffs.

Während eines Angriffs ist der **ANGRIFFSWINKEL** der zugehörige Winkel der Waffe, die der Angreifer verwendet.

Während eines Angriffs ist die **ANGRIFFSREICHWEITE** die Reichweite, gemessen vom nächsten Punkt des Angreifers zum nächsten Punkt des Verteidigers, die sich im Angriffswinkel befindet.



CREDITS

Expansion Design & Development:

Brooks Flugaur-Leavitt with Max Brooke, Frank Brooks, and Alex Davy

Producer: Gavin Duffy

Editing: David Hansen

Proofreading: Allan Kennedy

Miniatures Game Manager:

John Shaffer

Expansion Graphic Design:

Shaun Boyke

Graphic Design Manager: Christopher

Hosch

Interior Art: Cristi Balanescu, Tiziano Baracchi, Matt Bradbury, Adam Burn, Sacha Diener, Tony Foti, Stephane Gantiez, David Nash, Francisco Rico, Scott Schomburg, Cynthia Sheppard

Art Direction: Preston Stone

Sculpting: Bexley Andrajack

Sculpting Manager:

Derrick Fuchs

Quality Assurance:

Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Long Moua

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management:

Jason Glawe and Dylan Tierney

Visual Creative Director:

Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product

Development: Chris Gerber

Executive Game Designer:

Corey Konieczka

Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Mike Adams, James Ayers, Justin Baumgartner, Greg Berezowksy, Frans Bongers, Seb Brady, Jonathan Conniff, Peta Dyken, Andre Evans, Chris Graff, Iain Hamp, Paul Heaver, John Horan, William Humphreys, Greg Jackson, Jon Jensen, Jesse Jirousek, Travis Johnson, Nassim Ketita, Patrick Kopp, Eric Lalonde, Adam Landon, Erik Larson, Aaron Lucko, Daniel Mahony, Clay Matheson, Zack Mathews, John McCullough, Alex Mogensen, Grover Murphy, Jason O'Gorman, Angelic Phelps, Daniel Poppe, David Runyon, Alec Saunders, Ken Saunders, Andrew Schlueter, Hart Shafer, Kris Sherriff, Stephen Sherwood, Brian Siela, Till Simon, Joseph-Ira Smith, Sam Talley, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Jeremy Trad, Jason Trowbridge, Jens Van Den Berg, Nick White, Martyn Wren, Jelle Zuring

ASMODEE GERMANY

Redaktionelle Leitung:

Marco Reinartz

Redaktion: Yvonne Distelkämper

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout:

Thomas Kramer

Unter Mitarbeit von: Christian

Schepers, Martin Becker, Maximilian Mellis, Franz Ksander und Oliver Habel



Disney

X-WING.COM

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. No part of this product may be used without specific written permission. Fantasy Flight Games and the FFG logo are © of Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Made in China.