

STAR WARS™

X-WING™

Konstrukte des Krieges

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um eine neue Fraktion, die Separatistenallianz. Kommandiere die flinken Droidenjäger der *Vulture*-Klasse und den robusten Belbullab-22-Sternenjäger des gefürchteten General Grievous bei ihrem andauernden Kampf gegen die Galaktische Republik.

Für alle Materialien aus diesem Staffelpack gelten die Regeln der zweiten Edition von **X-Wing**, die unter Asmodee.de/StarWars zum Download bereitstehen. Die vorliegende Regelbeilage befasst sich mit allen neuen Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel erklärt werden.

Inhalt

- diese Regelbeilage
- 1 Belbullab-22-Sternenjäger-Schiffsmodell
- 2 Droidenjäger der *Vulture*-Klasse-Schiffsmodelle
- 3 kleine Basen aus Plastik
- 6 Haltestäbchen aus Plastik
- 8 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für Belbullab-22-Sternenjäger
- 2 Räder für Droidenjäger der *Vulture*-Klasse
- 3 ID-Marker für Räder
- 9 ID-Marker (Nr. 7, 8, 9)
- 6 Zielerfassungsmarker (Nr. 7, 8, 9)
- 12 Berechnungsmarker
- 3 Entwaffnet-Marker
- 2 Ionenmarker
- 2 Fokusmarker
- 4 Anstrengungsmarker
- 3 Stressmarker
- 3 Kritischer-Schaden-Markierungen
- 3 Hindernisse (Gaswolken)
- 2 Schilde
- 12 Standardladungen
- 4 Schnellbaukarten
- 5 Schiffskarten für Belbullab-22-Sternenjäger:
 - 1 Captain Sear
 - 1 General Grievous
 - 1 Wat Tambor
 - 1 Autopilot von Feethan Ottraw
 - 1 Skakoanisches Fliegerass

- 9 Schiffskarten für Droidenjäger der *Vulture*-Klasse:
 - 1 DFS-081
 - 2 Prototyp von Haor Chall
 - 2 Präzisionsjäger
 - 2 Separatistendrohne
 - 2 Drohne der Handelsföderation
- 19 Ⓜ-Aufwertungskarten (Talent):
 - 2 Gelassenheit
 - 2 Meisterhafter Schuss
 - 2 Draufgänger
 - 2 Furchteinflößend
 - 2 Finte
 - 1 Einsamer Wolf
 - 2 Treffsicherheit
 - 2 Schwarmtaktik
 - 2 Verräterisch
 - 2 Trickschuss
- 10 Ⓡ-Aufwertungskarten (Rakete):
 - 2 Clusterraketen
 - 2 Erschütterungsraketen
 - 2 Energiegeschosse
 - 2 Lenkraketen
 - 2 Protonenraketen
- 2 Ⓢ-Aufwertungskarten (Taktische Leitung):
 - 1 Kraken
 - 1 TV-94
- 1 Ⓣ-Aufwertungskarte (Titel):
 - 1 *Seelenlose*
- 2 Ⓚ-Aufwertungskarten (Konfiguration):
 - 2 Laufkrallen
- 14 Ⓧ-Aufwertungskarten (Modifikation):
 - 3 Nachbrenner
 - 2 Elektronischer Dämpfer
 - 1 Impervium-Panzerung
 - 2 Ausfallsichere Munition
 - 3 Elektrostatischer Entlader
 - 3 Tarnvorrichtung



DIE SEPARATISTENALLIANZ ALS FRAKTION

Dieser Staffelpack enthält Schiffs- und Aufwertungskarten der Fraktion „Separatistenallianz“. Schiffskarten dieser Fraktion erkennt man an ihrem Fraktionssymbol.

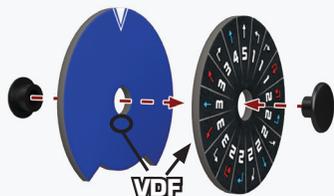
Aufwertungskarten haben die Beschränkung



Fraktions-
symbol der
Separatisten

„Separatisten“ unten links auf der Karte. Separatistenschiffe können nicht zusammen mit Schiffen der Rebellenallianz, des Imperiums oder einer anderen Fraktion in einer Staffel fliegen. Ebenso können Aufwertungskarten, die auf eine bestimmte Fraktion beschränkt sind, nicht von Schiffen anderer Fraktionen ausgerüstet werden.

ZUSAMMENBAU DER MANÖVERRÄDER



Jedes Rad wird wie gezeigt zusammengebaut. Dazu wird jede Abdeckscheibe an einem passenden Ziffernblatt befestigt, z. B. die beiden Seiten mit der Aufschrift „VDF“ für das Rad des Droidenjägers der Vulture-Klasse.

Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

LIMITIERT 2 (••) UND 3 (•••)

Wie bereits im Grundspiel erklärt, haben limitierte Karten eine Reihe von schwarzen Punkten (•) vor ihren Namen. Die Anzahl dieser Punkte entspricht ihrem Limitiert-Wert. Im Grundspiel sind mehrere Karten mit nur einem Punkt (•) enthalten. Diese Karten sind Limitiert 1.

Hat eine Karte zwei Punkte (••) vor dem Namen, ist sie Limitiert 2, d. h. man kann nicht mehr als 2 Karten mit diesem Namen in seine Staffel aufnehmen; hat eine Karte 3 Punkte (•••), ist sie Limitiert 3, was bedeutet, dass man nicht mehr als 3 Karten dieses Namens in die Staffel aufnehmen kann, usw.

PUNKTEKOSTEN UND AUFWERTUNGSLEISTEN GESUCHT?

Wie in den Spielregeln vermerkt, haben die Schiffs- und Aufwertungskarten der zweiten Edition von **Star Wars: X-Wing** keine aufgedruckten Punktekosten und Aufwertungsleisten, da diese Details über unseren **Star Wars: X-Wing** Staffelpackverwalter verwaltet werden. Mehr dazu unter Asmodee.de/StarWars.

SOLITÄR

Manche Aufwertungskarten haben die Beschränkung „Solitär“. Beim Zusammenstellen einer Staffel kann nicht mehr als 1 Solitär-Karte derselben Aufwertungsart in die Staffel aufgenommen werden. Beispiel: Keine Staffel kann mehr als 1 ☉-Aufwertung (Taktische Leitung) enthalten, da alle ☉-Aufwertungen die Beschränkung „Solitär“ haben.

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es angestrengt. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.



Anstrengungsmarker

GASWOLKEN

Gaswolken sind ein neues Hindernis, das die Spieler anstelle von Asteroiden oder Trümmerwolken auswählen können.

Sobald ein Schiff sich durch eine Gaswolke hindurchbewegt oder sie überschneidet, überspringt es seinen Schritt „Aktion durchführen“.

Wird ein Angriff durch eine Gaswolke versperrt, wirft der Verteidiger 1 zusätzlichen Verteidigungswürfel und darf bis zu 1 Leerseiten-Ergebnis in ein 2-Ergebnis ändern.

GASWOLKEN



Gaswolken sind Hindernisse.



Credits

Expansion Design & Development:

Max Brooke with Frank Brooks

Producer: Gavin Duffy

Editing: David Hansen

Proofreading: Allan Kennedy

Miniatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design: Shaun Boyke
with Evan Simonet

Graphic Design Manager: Christopher Hosch

Interior Art: Justin Adams, Bernard Bittler Arias, Matt Bradbury, Joshua Cairós, JB Casacop, Anthony Devine, Dinodrawing, Jens Fiedler, Mariusz Gandzel, Stephane Gantiez, Blake Henriksen, Joel Hustak, Lukasz Jaskolski, Mark Molnar, Jacob Murray, Ameen Naksewee, David Nash, Mike Nash, Maciej Rebisz, Siim Rimm, Emilio Rodriguez, Ryan Valle, Ben Zweifel, and the Lucasfilm Art Archives

Art Direction: Preston Stone

Managing Art Director: Melissa Shetler

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

Sculpting: Bexley Andrajack

Quality Assurance Coordinator:

Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Long Moua

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management:

Jason Beaudoin and Megan Duehn

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product Development:

Chris Gerber

Executive Game Designer: Corey Konieczka

Publisher: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Mike Adams, James Ayers, Justin Baumgartner, Greg Berezowsky, Nick Bond, Frans Bongers, Seb Brady, Jonathan Conniff, Peta Dyken, Andre Evans, Chris Graff, Iain Hamp, Cath Hare, Paul Heaver, John Horan, William Humphreys, Greg Jackson, Jon Jensen, Jesse Jirousek, Travis Johnson, Nassim Ketita, Patrick Kopp, Eric Lalande, Adam Landon, Erik Larson, Aaron Lucko, Daniel Mahony, Clay Matheson, Zack Mathews, John McCullough, Alex Mogensen, Grover Murphy, Jason O'Gorman, Angelic Phelps, Daniel Poppe, David Runyon, Alec Saunders, Ken Saunders, Andrew Schlueter, Hart Shafer, Kris Sherriff, Stephen Sherwood, Brian Siela, Till Simon, Joseph-Ira Smith, Sam Talley, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Jeremy Trad, Jason Trowbridge, Jens Van Den Berg, Nick White, Martyn Wren, Jelle Zuring

ASMODEE GERMANY

Redaktion: Yvonne Distelkämper

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout: Florian Eck

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Martin Becker, Rene Kreppel, Maximilian Mellis und Oliver Habel

Redaktionelle Leitung: Marco Reinartz



© & ™ Lucasfilm Ltd. No part of this product may be used without specific written permission. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games and the FFG logo are © of Fantasy Flight Games. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** Made in China. This product is not a toy. Not intended for use by persons 13 years of age or younger. Made in China.

