

STAR WARS™

X-WING™

SKLAVE I

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 Patrouillenboot der *Firespray*-Klasse.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 Patrouillenboot der *Firespray*-Klasse-Schiffsmodell
- 1 mittlere Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 3 mittlere Schiffsmarker
- 1 Rad für Patrouillenboote der *Firespray*-Klasse
- 1 ID-Marker für Räder
- 2 Annäherungsminen-Marker
- 1 Verstärkungsmarker
- 2 Seismische-Bomben-Marker
- 4 Schilde
- 3 Standardladungen
- 2 Schnellbaukarten
- 6 Schiffskarten:
 - 1 Boba Fett
 - 1 Emon Azzameen
 - 1 Kath Scarlet
 - 1 Koshka Frost
 - 1 Krassis Trelix
 - 1 Kopfgeldjäger
- 12 Aufwertungskarten:
 - 1 *Andrasta*
 - 1 Boba Fett
 - 1 Erschütterungsraketen
 - 1 Schwere Laserkanone
 - 1 Trägheitsdämpfer
 - 1 Einsamer Wolf
 - 1 *Marodeur*
 - 1 Aufmerksamer Co-Pilot
 - 1 Annäherungsminen
 - 1 Seismische Bomben
 - 1 *Sklave I*
 - 1 Kampferprobter Heckschütze

Neue Regeln

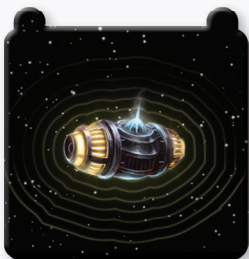
Mit diesem Set kommen einige neue Regeln hinzu, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

GERÄTE

Die Geräte aus diesem Set haben folgende Effekte.



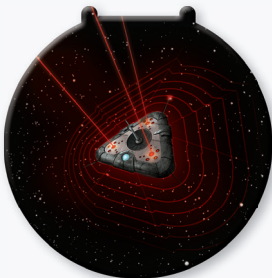
Seismische Bombe



Am Ende der Aktivierungsphase detoniert dieses Gerät.

Sobald dieses Gerät detoniert, wähle 1 Hindernis in Reichweite 0–1. Jedes Schiff in Reichweite 0–1 des Hindernisses erleidet 1 ✨-Schaden. Dann entferne jenes Hindernis.

Annäherungsmine



Nachdem ein Schiff sich durch dieses Gerät hindurchbewegt oder sich mit ihm überschritten hat, detoniert es.

Sobald dieses Gerät detoniert, wirft jenes Schiff 2 Angriffswürfel. Jenes Schiff erleidet dann 1 ✨ plus 1 ✨/✨-Schaden für jedes entsprechende Ergebnis.

CREDITS

Expansion Design &

Development: Max Brooke, Frank Brooks, and Alex Davy

Producer: Derrick Fuchs

Editing: Robert McCowen

Proofreading: Allan Kennedy

Miniatures Game Manager: John Shaffer

Expansion Graphic Design:

Shaun Boyke with Duane Nichols and Evan Simonet

Graphic Design Manager:

Christopher Hosch

Interior Art:

Matt Allsop, Cristi Balanescu, Matt Bradbury, Mariusz Gandzel, Lukasz Jaskolski, Jeff Lee Johnson, Kate Laird, Henning Ludvigsen, Nicholas Stohlman, Jose Vega, and the Lucasfilm art archives

Art Direction: Crystal Chang

Managing Art Director: Melissa Shetler

Sculpting: Benjamin Maillet with Jason Beaudoin

Quality Assurance

Coordinator: Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Long Moua

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management: Jason Beaudoin and Megan Duehn

Visual Creative Director:

Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product

Development: Chris Gerber

Executive Game Designer:

Corey Konieczka

Head of Studio: Andrew Navaro

Special thanks to Gavin Duffy and Grover Murphy

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Mishary Alfaris, Hilal Almutairi, James Ayers, Greg Berezowksy, Eric Berling, Jeff Berling, James Blakley, Nick Bond, Frans Bongers, Joel Brygger, Jon Bushman, Audrey Carstensen, Jeremy Chamblee, Quinn Coveney, Sean Coveney, Andy Davis, Peta Dyken, James Elhardt, Mark Fletcher, Mathias Freisl, Jason Gorr, Chris Graff, Iain Hamp, Cath Hare, Paul Heaver, Brent Hengeveld, Daniel Hoffman, Matt Holland, William Humphreys, Jesse Jirousek, Kevin Kawada, Nassim Ketita, Eric Lalonde, Jimmy Le, Nam-my Le, Garrett Lowe, Stefan Ludwig, Daniel Mahony, John McCullough, Dan Morriss, Grover Murphy, Tim Murphy, Alexander Nobles, Jason O'Gorman, Angelic Phelps, Joseph Phelps, Wade Piche, Daniel Poppe, Dustin Poskochil, Wieger Prins, Geordan Rosario, Gianni Rossi, Alec Saunders, Ken Saunders, Vincent Schilderman, Andrew Schlueter, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Brian Siela, Till Simon, Joseph-Ira Smith, Sam Talley, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Dan Topczewski, Jeremy Trad, Jason Trowbridge, Jens van den Berg, Joost van Gijn, Nick White, Chris Wilson, Jelle Zuring

ASMODEE GERMANY

Redaktion: Yvonne Distelkämper

Übersetzung: Susanne Kraft

Layout & Grafische

Bearbeitung: Thomas Kramer

Unter Mitarbeit von:

Christian Schepers, Martin Becker, Rene Kreppel, Maximilian Mellis und Oliver Habel

Redaktionelle Leitung: Marco Reinartz



Disney

X-WING.COM

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. No part of this product may be used without specific written permission. Fantasy Flight Games and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Games. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** This product is not a toy. Not intended for use by persons 13 years of age or younger. Made in China.