

STAR WARS™

X-WING™

TIE/SK-STÜRMER

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 TIE/sk-Stürmer.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 TIE/sk-Stürmer-Schiffsmodell
- 1 kleine Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 3 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für TIE/sk-Stürmer
- 1 ID-Marker für Räder
- 1 Connernetz-Marker
- 1 Fokusmarker
- 1 Ausweichmarker
- 3 Ionenmarker
- 1 Protonenbomben-Marker
- 1 Stressmarker
- 1 Kritischer-Schaden-Markierung
- 2 Standardladungen
- 2 Schnellbaukarten
- 5 Schiffskarten
 - 1 „Countdown“
 - 1 „Herzogin“
 - 1 „Voller Sabacc“
 - 1 Aufklärer der schwarzen Staffel
 - 1 Planetarer Wachposten
- 5 Aufwertungskarten
 - 1 Connernetz
 - 1 Furchteinflößend
 - 1 Protonenbomben
 - 1 Versierte Bombenschützin
 - 1 Trickschuss

Neue Regeln

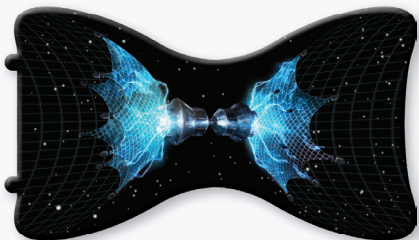
Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

GERÄTE

Die Geräte aus diesem Set haben folgende Effekte.



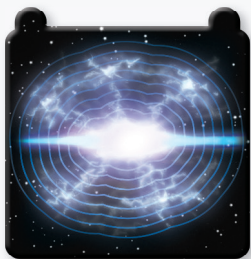
Connernetz



Nachdem ein Schiff sich durch dieses Gerät hindurchbewegt oder es überschritten hat, detoniert es.

Sobald dieses Gerät detoniert, erleidet das Schiff 1 ✨-Schaden und erhält 3 Ionenmarker.

Protonenbombe



Am Ende der Aktivierungsphase detoniert dieses Gerät.

Sobald dieses Gerät detoniert, erleidet jedes Schiff in Reichweite 0-1 1 ✨-Schaden.

CREDITS

Expansion Design & Development:

Max Brooke with Frank Brooks

Producer: Gavin Duffy

Editing: David Hansen

Proofreading: Allan Kennedy

Miniatures Game Manager:

John Shaffer

Expansion Graphic Design:

Shaun Boyke

Graphic Design Manager:

Christopher Hosch

Interior Art:

Matt Bradbury, Anthony Devine, Jeff Lee Johnson, Ameen Naksewee, Ben Zweifel

Art Direction: Preston Stone

Managing Art Director:

Melissa Shetler

Sculpting: Bexley Andrajack

Sculpting Manager:

Derrick Fuchs

Quality Assurance Coordinator:

Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Long Moua

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management:

Jason Beaudoin
and Megan Duehn

Visual Creative Director:

Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product

Development: Chris Gerber

Executive Game Designer:

Corey Konieczka

Publisher: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Mike Adams, James Ayers, Justin Baumgartner, Greg Berezowksy, Nick Bond, Frans Bongers, Seb Brady, Jonathan Conniff, Peta Dyken, Andre Evans, Chris Graff, Iain Hamp, Cath Hare, Paul Heaver, John Horan, William Humphreys, Greg Jackson, Jon Jensen, Jesse Jirousek, Travis Johnson, Nassim Ketita, Patrick Kopp, Eric Lalande, Adam Landon, Erik Larson, Aaron Lucko, Daniel Mahony, Clay Matheson, Zack Mathews, John McCullough, Alex Mogensen, Grover Murphy, Jason O'Gorman, Angelic Phelps, Daniel Poppe, David Runyon, Alec Saunders, Ken Saunders, Andrew Schlueter, Hart Shafer, Kris Sherriff, Stephen Sherwood, Brian Siela, Till Simon, Joseph-Ira Smith, Sam Talley, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Jeremy Trad, Jason Trowbridge, Jens Van Den Berg, Nick White, Martyn Wren, Jelle Zuring

ASMODEE GERMANY

Redaktion: Yvonne Distelkämper

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout:

Florian Eck

Unter Mitarbeit von:

Christian Schepers, Martin Becker, Rene Kreppel, Maximilian Mellis und Oliver Habel

Redaktionelle Leitung:

Marco Reinartz



Disney

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. No part of this product may be used without specific written permission. Fantasy Flight Games and the FFG logo are © of Fantasy Flight Games. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** This product is not a toy. Not intended for use by persons 13 years of age or younger. Made in China.