

STAR WARS™

X-WING™

TRANSPORTER DES WIDERSTANDS

ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 Transporter des Widerstands oder 1 Transporterkapsel des Widerstands.

INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 Transporter des Widerstands
- 1 Transporterkapsel des Widerstands
- 1 kleine Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 4 kleine Schiffsmarker
- 1 Rad für Transporter des Widerstands
- 1 Rad für Transporterkapseln des Widerstands
- 2 ID-Marker für Räder
- 3 ID-Marker (Nr. 13)
- 2 Zielerfassungsmarker (Nr. 13)
- 1 Berechnungsmarker
- 1 Fokusmarker
- 1 Störsignalmarker
- 1 Verstärkungsmarker
- 1 Anstrengungsmarker
- 2 Stressmarker
- 1 Zustandsmarker (Kompromittierende Informationen)
- 1 Zustandsmarker (Das ist der Widerstand)
- 3 Schilde
- 1 Machtladung
- 5 Standardladungen
- 1 Ersatzteile
- 4 Schnellbaukarten
- 8 Schiffskarten
 - 1 Cova Nell
 - 1 Nodin Chavdri
 - 1 Pammich Nerro Goode
 - 1 Pilot der Logistikdivision
 - 1 BB-8
 - 1 Finn
 - 1 Rose Tico
 - 1 Vi Moradi
- 16 Aufwertungskarten
 - 1 Nachbrenner
 - 1 Amilyn Holdo
 - 1 Ausgerichtete Deflektoren
 - 1 Autoblaster
 - 1 Gelassenheit
 - 1 Flugkunst
 - 1 GA-97
 - 1 Kaydel Connix
 - 1 Korr Sella
 - 1 Larma D'Acy
 - 1 Leia Organa
 - 1 Plasmatorpedos
 - 1 PZ-4CO
 - 1 R2-HA
 - 1 R5-X3
 - 1 Ersatzteilkanister
- 2 Zustandskarten
 - 1 Kompromittierende Informationen
 - 1 Das ist der Widerstand

Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

AUFGEDECKTES MANÖVER

Manche Fähigkeiten beziehen sich außerhalb der Schritte „Rad aufdecken“ und „Manöver ausführen“ eines Schiffes auf dessen aufgedecktes Manöver. Bezieht sich eine Kartenfähigkeit auf das aufgedeckte Manöver eines Schiffes, ist damit das Manöver gemeint, das gegenwärtig auf seinem Schiffsrads angezeigt wird.

Nach dem Schritt „Manöver ausführen“ eines Schiffes wird sein zugeordnetes Rad neben seiner Schiffskarte platziert. Das aufgedeckte Manöver des Schiffes bleibt bis zur nächsten Planungsphase bestehen.

Wurde einem Schiff während der Planungsphase kein Rad zugeordnet (z.B. weil es ionisiert war), hat es kein aufgedecktes Manöver.

Wenn eine Kartenfähigkeit sich auf das aufgedeckte Manöver eines Schiffes bezieht und das Rad jenes Schiffes nicht aufgedeckt ist (und jene Kartenfähigkeit dem Spieler nicht gestattet, das Rad des Schiffes anzusehen), wird das Schiff behandelt, als hätte es kein aufgedecktes Manöver.



VIOLETTE AKTIONEN

Ein Schiff, das eine violette Aktion durchführen will, muss als Kosten für die Durchführung der Aktion 1 ♣ ausgeben.

ANSTRENGUNGSMARKER

Solange ein Schiff 1 oder mehrere Anstrengungsmarker hat, ist es **ANGESTRENGT**. Anstrengungsmarker sind rote Marker. Solange ein angestrenktes Schiff verteidigt, wirft es 1 Verteidigungswürfel weniger. Nachdem ein angestrenktes Schiff verteidigt oder ein blaues Manöver ausgeführt hat, entfernt es 1 Anstrengungsmarker.

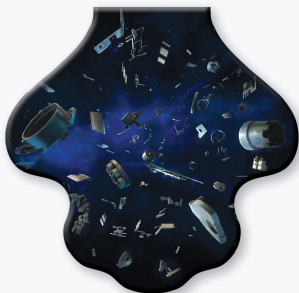


*Anstrengungs-
marker*

HINDERNISSE

Die Hindernisse aus diesem Set haben folgende Effekte.

Ersatzzeile



Ersatzteile sind eine Trümmerwolke.

CREDITS

Expansion Design & Development:

Brooks Flugaur-Leavitt

Producer: Gavin Duffy

Editing: David Hansen

Proofreading: Allan Kennedy

Miniatures Game Manager:

John Shaffer

Expansion Graphic Design:

Shaun Boyke

Graphic Design Manager:

Hosch

Interior Art:

JB Casacop, Anthony Devine, Mariusz Gandzel, Audrey Hotte, Lukasz Jaskolski, Jeff Lee Johnson, Ameen Naksewee, David Nash, Christopher A Peuler, Maciej Rebisz, Siim Rimm, Andreia Ugrai, Ryan Valle, Jose Vega, and the Lucasfilm art archives

Art Direction: Preston Stone

Sculpting:

Bexley Andrajack

with Kevin Van Sloun

Quality Assurance:

Andrew Janeba and

Zach Tewalthomas

Licensing Coordinators:

Sherry Anisi and Long Moua

Licensing Manager: Simone Elliott

Production Management:

Jason Glawe and Dylan Tierney

Visual Creative Director:

Brian Schomburg

Senior Project Manager:

John Franz-Wichlacz

Senior Manager of Product

Development: Chris Gerber

Executive Game Designer:

Corey Konieczka

Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

James Ayers, Justin Baumgartner, Niek Bergans, Frans Bongers, Annaliese Milne Bosi, Filippo Bosi, Seb Brady, Arkadisuz Cala, Jesse S. Cheung, James Dodd, Sean Donovan, Peta Dyken, Scott Forster, Konrad Fuczkiwicz, Joost van Gijn, Chris Graff, Iain Hamp, Paul Heaver, John Horan, Mike Horan, Jared Horny, Phillip Horny, Jon Jensen, Jesse Jirousek, Travis Johnson, Michał Kolasieński, Piotr Kucharski, Gino Lambregts, Adam Landon, Erik Larson, Jimmy Leurs, Ashlee Little, Christopher Little, Daniel Mahony, Zack Mathews, John McCullough, Michel Melis, Jason Miller, Alex Mogensen, Grover Murphy, Marcin Naprawski, Willem Peeters, Angelic Phelps, Joe Phelps, Daniel Poppe, Wieger Prins, Maciej Przygórzewski, Brendan Rae, Foster Robertson, David Runyon, Erin Russell, Alec Saunders, Ken Saunders, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Jakub Siedlecki, Stanislaw Słuchocki, Wojciech Szafalowicz, Pawel Syzmkowiak, Sam Talley, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Nand Torfs, Jeremy Trad, Wouter Van den Bergh, Nick White, Erik Wolf

ASMODEE GERMANY

Redaktionelle Leitung:

Marco Reinartz

Redaktion: Yvonne Distelkämper

Übersetzung: Susanne Kraft

Grafische Bearbeitung & Layout:

Thomas Kramer

Unter Mitarbeit von:

Christian Schepers, Martin Becker, Maximilian Mellis, Franz Ksander und Oliver Habel



X-WING.COM

starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. No part of this product may be used without specific written permission. Fantasy Flight Games and the FFG logo are © of Fantasy Flight Games. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** Made in China.