

# STAR WARS™

# X-WING™

## VT-49-DECIMATOR

### ERWEITERUNGSPACK

Dieses Set erweitert deine **Star Wars: X-Wing**-Spielwelt um 1 VT-49-Decimator.

### INHALT DER ERWEITERUNG

- 1 VT-49-Decimator
- 1 große Basis aus Plastik
- 2 Haltestäbchen aus Plastik
- 2 große Schiffsmarker
- 1 Rad für VT-49-Decimator
- 1 ID-Marker für Räder
- 2 Berechnungsmarker
- 2 Fokusmarker
- 2 Störsignalmarker
- 2 Fangstrahlmarker
- 1 Verstärkungsmarker
- 1 Stressmarker
- 1 Annäherungsmine
- 1 Zustandsmarker (Gejagt)
- 1 mittlerer/großer Doppel-Geschützturm-Anzeiger
- 4 Schilde
- 3 Machtladungen
- 4 Standardladungen
- 2 Schnellbaukarten
- 3 Schiffskarten
  - 1 Captain Oicunn
  - 1 Konteradmiral Chiraneau
  - 1 Patrouillenführer
- 13 Aufwertungskarten
  - 0-0-0
  - Agent Kallus
  - BT-1
  - Darth Vader
  - *Dauntless*
  - Fünfter Bruder
  - GNK-„Gonk“-Droide
  - Großinquisitor
  - Einsamer Wolf
  - Annäherungsminen
  - Siebte Schwester
  - Taktischer Scrambler
  - Kämpferprobter Geschützkanonier
- 1 Zustandskarte
  - Gejagt

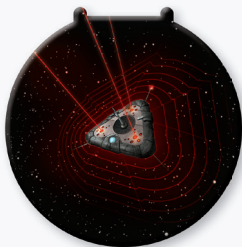
# Neue Regeln

Dieses Set beinhaltet einige neue Regeln, die nicht im Abschnitt „Jenseits des Grundspiels“ der Spielregel aus dem Grundspiel von **Star Wars: X-Wing** erklärt werden.

## GERÄTE

Die Geräte aus diesem Set haben folgende Effekte.

### Annäherungsmine



Nachdem sich ein Schiff durch dieses Gerät hindurchbewegt oder mit ihm überschritten hat, detoniert es.

Sobald dieses Gerät detoniert, wirft jenes Schiff 2 Angriffswürfel. Jenes Schiff erleidet dann 1 ✨- plus 1 ✨/✨-Schaden für jedes entsprechende Ergebnis.



## CREDITS

### **Expansion Design & Development:**

Brooks Flugaur-Leavitt with Max Brooke, Frank Brooks, and Alex Davy

**"0-0-0" Design:** Jeremy Chamblee

**Producer:** Gavin Duffy

**Editing:** David Hansen

**Proofreading:** Allan Kennedy

**Miniatures Game Manager:**

John Shaffer

**Expansion Graphic Design:**

Shaun Boyke

**Graphic Design Manager:** Christopher

Hosch

**Interior Art:**

Christopher Burdett, JB Casacop, Mariusz Gandzel, Stephane Gantiez, Lukasz Jaskolski, Antonio Jos Manzanedo, Nasrul Kahim, Jeff Lee Johnson, Jacob Murray, Ben Zweifel, and the Lucasfilm art archives

**Art Direction:** Preston Stone

**Sculpting:** Jason Beaudoin

**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs

**Quality Assurance:**

Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

**Licensing Coordinators:**

Sherry Anisi and Long Moua

**Licensing Manager:** Simone Elliott

**Production Management:**

Jason Glawe and Dylan Tierney

**Visual Creative Director:**

Brian Schomburg

**Senior Project Manager:**

John Franz-Wichlacz

**Senior Manager of Product**

**Development:** Chris Gerber

**Executive Game Designer:**

Corey Konieczka

**Head of Studio:** Andrew Navaro

## LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

## PLAYTESTERS

Mishary Alfaris, Hilal Almutairi, James Ayers, Greg Berezowksy, Eric Berling, Jeff Berling, James Blakley, Nick Bond, Frans Bongers, Joel Brygger, Jon Bushman, Audrey Carstensen, Jeremy Chamblee, Quinn Coveney, Sean Coveney, Andy Davis, Peta Dyken, James Elhardt, Mark Fletcher, Mathias Freisl, Jason Gorr, Chris Graf, Iain Hamp, Cath Hare, Paul Heaver, Brent Hengeveld, Daniel Hoffman, Matt Holland, William Humphreys, Jesse Jirousek, Kevin Kawada, Nassim Ketita, Eric Lalonde, Jimmy Le, Nammy Le, Garrett Lowe, Stefan Ludwig, Daniel Mahony, John McCullough, Dan Morriss, Grover Murphy, Tim Murphy, Alexander Nobles, Jason O'Gorman, Angelic Phelps, Joseph Phelps, Wade Piche, Daniel Poppe, Dustin Poskochil, Wieger Prins, Geordan Rosario, Gianni Rossi, Alex Saunders, Ken Saunders, Vincent Schilderman, Andrew Schlueter, Hart Shafer, Stephen Sherwood, Brian Siela, Till Simon, Joseph-Ira Smith, Sam Talley, Derek Tokaz, Jesse Tonkay, Dan Topczewski, Jeremy Trad, Jason Trowbridge, Jens van den Berg, Joost van Gijn, Nick White, Chris Wilson, Jelle Zuring

## ASMODEE GERMANY

**Redaktionelle Leitung:**

Marco Reinartz

**Redaktion:** Yvonne Distelkämper

**Übersetzung:** Susanne Kraft

**Grafische Bearbeitung & Layout:**

Thomas Kramer

**Unter Mitarbeit von:** Christian

Schepers, Martin Becker, Maximilian Mellis, Franz Ksander und Oliver Habel



Disney

X-WING.COM  
starwars.com

© & ™ Lucasfilm Ltd. No part of this product may be used without specific written permission. Fantasy Flight Games and the FFG logo are © of Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Made in China.