

Inhalt der Schachtel

- 57 Fragenkarten zur Serie
- 65 Fragenkarten zu den Charakteren
- 67 Fragenkarten zu Zitaten
- 9 Personenkarten
- 1 Demogorgon-Karte

Vorbereitung

Legt die Demogorgon-Karte beiseite und mischt alle anderen Karten zu einem gemeinsamen Stapel zusammen. Steckt dann die Demogorgon-Karte ungefähr in die Mitte des Stapels.

Der oder die Jüngste von euch beginnt das Spiel und ist zuerst an der Reihe.

Spielablauf

Wenn du an der Reihe bist, zieht der oder die Nächste im Uhrzeigersinn die oberste Karte vom Stapel.

Falls dies eine Fragenkarte ist, wird die Frage laut vorgelesen und du musst sie beantworten. Beantwortest du die Frage richtig, erhältst du die Karte und legst sie offen vor dir ab. Ist deine Antwort falsch, erhältst du die Karte ebenfalls, musst sie aber verdeckt vor dir ablegen. Bei manchen Fragen hast du mehrere Versuche, mehr dazu unten bei „Versuch's noch mal!“.

Falls eine Personenkarte gezogen wird, werden die Anweisungen darauf vorgelesen und ausgeführt. Dann erhältst du die Karte und legst sie vor dir ab.

Nachdem deine Karte beantwortet oder ausgeführt wurde, geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter, bis die Demogorgon-Karte gezogen wird. Dann endet die Partie sofort.

Versuch's noch mal!

Je schwieriger eine Frage ist, desto mehr Versuche hast du, sie zu beantworten. Auf der Rückseite tragen die Fragenkarten daher die Aufschriften „Versuch's noch mal!“ und „Pech gehabt!“. Wenn du eine falsche Antwort gibst, wird die Karte um 90 Grad gegen den Uhrzeigersinn gedreht. Kannst du am unteren Rand der Karte „Versuch's noch mal!“ lesen, darfst du eine weitere Antwort geben. Bei „Pech gehabt!“ bist du gescheitert und dein Zug ist vorbei.

Spielende und Auswertung

Sobald jemand von euch die Demogorgon-Karte zieht, endet die Partie sofort und ihr zählt eure Punkte.

Jede richtige Antwort bringt 1 Pluspunkt, jede falsche Antwort 1 Minuspunkt. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt!