

VOLKOR

Wenn arkane Winde mit den Naturgewalten verschmelzen, werden manchmal neue Wesen geboren. Genau das ist Volkor geschehen: Als Drakonier-Wache wurde er von einem mystischen Energiefluss eines sterbenden Erzmagiers getroffen. Die wilden arkanen Mächte befreiten seinen Geist und Körper von Vastaryous' Kontrolle und zeigten ihm so einen neuen Pfad. Volkor kann entweder als Drachenflamme oder als Drachenherz gespielt werden.



Drachenflamme


Als **Drachenflamme** beherrscht Volkor gleichermaßen arkane Mächte wie auch Waffen. Als Magier kontrolliert er Feuermagie weit über das hinaus, was Drakoniern sonst möglich ist, und kann sogar, fast wie ein wahrer Drache, Feuer speien. Er wird von den Leuten, denen er begegnet, aufgrund seiner äußeren Erscheinung gefürchtet und schlecht behandelt und ist ein wahrer Albtraum für die bössartigen Kreaturen der Lande, die er bereist.

Drachenherz


Als **Drachenherz** hat Volkor seine Heimat verlassen und bereist nun die Talonische Küste als Söldner und Heiler. Seine äußere Erscheinung lässt seine Feinde ebenso vor ihm erzittern wie sein giftiger Atem und die riesigen Schwerter, die er zu führen vermag. Dabei ist er jedoch ein wahrer Segen für die guten Menschen der Lande, die er bereist.



BELEGERGÄNZUNGEN

Alle Karten dieser Erweiterung zeigen dieses Symbol: . Sie können den entsprechenden Kartenstapeln aus dem Grundspiel hinzugefügt werden. Die enthaltenen **Emporium**-Karten können in jedem Abenteuer von *Sword & Sorcery* verwendet werden.

Legendäre Fähigkeiten

 Legendäre Fähigkeiten sind besonders mächtige Fähigkeiten, die den Helden ab **Seelenrang VII** zur Verfügung stehen. Sie können dann wie andere Fähigkeitskarten ausgewählt werden.

Jede legendäre Fähigkeit kann nur 1 Mal pro Abenteuer eingesetzt werden.

Stellt euch der finalen Herausforderung von *Sword & Sorcery* und betretet Vastaryous' Hort!

In dieser Erweiterung erlebt ihr den wichtigsten Moment der Heldenkampagne. Nun, da der Zauber gebrochen ist, der ihre Seelen bindet, erlangen die Helden den höchsten Seelenrang. Stellt euch mit neuen legendären Fähigkeiten und neuer Ausrüstung einer riesigen fünfköpfigen Drachenhya!

Vastaryous ist eine besondere Endgegnerin für ein besonderes, letztes Abenteuer. Sie wird von mehreren Gegner-Pergamenten gesteuert, welche ihre unterschiedlich farbigen Drachenköpfe darstellen.

Jene wackeren Helden, welche die **Schwarze Königin** besiegen, erwartet ein denkwürdiges Ende.

